

Algoritmos

1 - NRZ,RZ

2 - Manchester

3 - Manchester Diferencial

4 - Ami Pseudoternário

5 - AMI

6 - 4D/Pam5

7 - 8b/6T*

8 - 2B/10*

9 - MLT-3*

Antes da apresentação, deverá testar com a sequência binária da apresentação.

Equipe por Algoritmo

* grau de dificuldade +1

O trabalho deverá ser implementado em qualquer linguagem desktop.

Deverá ter capacidade de comunicação em rede (mais de um computador).

O algoritmo deve ser escolhido para a equipe por sorteio.

O mecanismo de comunicação não poderá ser externo. Deverá ser implementado dentro do aplicativo.

O algoritmo escolhido, deverá ser capaz de cumprir as seguintes exigências:

- Interface gráfica (deverá mostrar: msg escrita, msg em binário, msg em aplicado o algoritmo e o grafico 1,0 pts;
- A forma de onda deve ser mostrada na forma de gráfico após a transformação com a sequência aplicada no algoritmo 2,5 pts (forma de onda deverá ser mostrado em ambos os lados);
- Comunicação: entre dois ou mais computadores 2,0 pts
- Mensagem deve ser transformada em binário utilizando a tabela ASCII estendido para dar correspondência (levar em consideração letras especiais e com acento), 0,5 pt.
- Depois de transformada, deve-se aplicar o princípio do algoritmo escolhido para transformar a mensagem 2,0 pt.
- A mensagem deve ser enviada para o outro lado pela rede 1,0pt;
- O outro lado deve ser capaz de realizar o processo inverso e desmontar todo o bloco até reconhecer a msg 1,0 pt.

