



Disciplina: Sistemas Distribuídos

Professora: Ana Cristina Barreiras Kochem Vendramin

Avaliação (valor 2,5)

**Arquitetura Cliente-Servidor
Middleware para Comunicação entre Ambientes heterogêneos**

Desenvolver um sistema cliente-servidor para uma agência de turismo.

Requisitos da aplicação:

- Utilizar Web Services (SOAP ou REST) para prover a comunicação entre os clientes e o servidor da agência de turismo.
- Clientes e servidor devem estar implementados em linguagens distintas.

Métodos disponíveis no servidor (valor 2,0):

- Consulta e compra de passagens aéreas (fornecendo opção “somente ida” ou “ida e volta”, origem, destino, data da ida e data da volta, número e idade das pessoas e dados do cartão juntamente com a opção de parcelamento (se for efetuar a compra)) (valor 1,0);
- Consulta e compra de hospedagem (fornecendo destino (nome da cidade ou do hotel), data da entrada e data da saída, número de quartos, número e idade das pessoas e dados do cartão juntamente com a opção de parcelamento (se for efetuar a compra)) (valor 1,0);

Implementar um mecanismo que controle o acesso concorrente aos métodos do servidor (valor 0,5).

Observações:

- Desenvolva uma interface gráfica com recursos de interação apropriados;
- Gerar a documentação completa de todas as classes e métodos de sua aplicação;
- Equipe: dois programadores.