



Persoonlijke Info

Naam: Willem Meijer

Geboortedatum: 02-02-1998

E-mail: me@wmeijer.com

Telefoon: +316 5798 6939

Opleidingen

MSc: Computing Science

Track: Software Engineering and Distributed Systems

Periode: 09-2020 – 06-2023

Universiteit: Rijksuniversiteit Groningen

BSc: Communicatie & Multimedia Design

Major: Game Design & Development

Minor: Toegepaste Psychologie

Extra Vakken: Professionele Vaardigheden (3x) & Informatica (9x)

Periode: 09-2015 – 06-2020 | Gemiddelde: 7.9 | Scriptie Cijfer: 9.2

Hogeschool: Hanze Hogeschool Groningen

Werk Ervaring

Stage Game Developer bij 8D Games

Periode: 02-2018 – 06-2018

Bij 8D Games heb ik deel genomen in het ontwikkelen (programmeren) van spellen en spel mechanieken binnen de Unity Engine. Hier heb ik meerdere malen brainstorm- en testsessies gemodereerd en de resultaten hiervan vertaald naar taken binnen het team.

Diverse Opdrachten bij Hanze Hogeschool

Binnen Hanze Hogeschool heb ik aan buiten curriculaire projecten gewerkt: ontwikkeling van applicaties, student assistent, en het ontwikkelen van een cursus voor interdisciplinariteit.

Erkenningen

Genomineerd voor de CMD Scriptie Prijs 2019

De CMD scriptie prijs is een prijs die ieder jaar uitgereikt wordt aan de beste scriptie van dat jaar.

Hiervoor was ik genomineerd samen met twee andere studenten.

Programmeervaardigheden

Talen: *C#, Python3, Haxe, SQL, Java,*
(basiskennis HTML & CSS)

Omgevingen: *Unity Engine, Android Studio,*
Visual Studio

Taalvaardigheden

Nederlands (moedertaal)

Engels (vloeiend)

Duits (luistertaal)