



INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA - USP

MAC0332 - Engenharia de Software

Documento de Requisitos

Mad Livre - Material Didático Livre

Um sistema para compra, venda e empréstimo de material didático usado

Ana Luiza Domingues Fernandez Basalo

André Casimiro

Bruno Milan Perfetto

Mikail Freitas

Ricardo Juliano Oda

Steven Tsukamoto

Tiago Togoress

Willen Goulart

24 de setembro de 2010

Sumário

1	Introdução	2
2	Definição de requisitos de usuário	2
3	Arquitetura do sistema	2
4	Requisitos de sistema	2
5	Modelos	2
5.1	Use Cases	2
5.1.1	Entra no sistema	2
5.1.2	Usuário adiciona Item	2
5.1.3	Usuário adiciona Exemplar	3
5.1.4	Usuário remove Exemplar	3
5.1.5	Usuário remove Negociação	3
5.1.6	Usuário busca por Item	3
5.1.7	Usuário busca por Usuário	4
5.1.8	Usuário visualiza o Perfil de um Usuário	4
5.1.9	Usuário denuncia conteúdo impróprio	4
5.1.10	Usuário pede ajuda	4
5.1.11	Administrador adiciona Item	4
5.1.12	Administrador remove (qualquer) Item	5
5.1.13	Administrador remove (qualquer) Exemplar	5
5.1.14	Administrador remove (qualquer) Negociação	5
5.1.15	Administrador remove (qualquer) Usuário	5
6	Glossário	5

1 Introdução

Este documento apresenta uma descrição formal de requisitos de um sistema para compra, venda e empréstimo de material didático usado. Apresentando textos, modelos e diagramas para explicar as necessidades e funcionamento deste sistema.

O sistema tem o objetivo de facilitar trocas de materiais didáticos usados entre cursantes do ensino superior. Alunos, que já não precisam ou não estão usando parte de seus materiais, podem divulgar anúncios para vender ou emprestá-los; deixando-os, assim, ao alcance de outros que estão à procura deles.

Este documento foi desenvolvido na matéria “MAC 332 - Engenharia de Software” ministrado pela professora Ana C. V. de Melo. E o sistema, nele descrito, é fictício com o intuito voltado para aprendizagem, sem pretensão de ser realmente aplicado.

2 Definição de requisitos de usuário

3 Arquitetura do sistema

4 Requisitos de sistema

5 Modelos

5.1 Use Cases

5.1.1 Entra no sistema

O usuário se conecta ao sistema.

Insere seu login e senha.

Se forem válidos,

ele consegue entrar no sistema.

Caso contrário,

o sistema pede o login e a senha novamente.

5.1.2 Usuário adiciona Item

Usuário tem acesso ao Acervo.

Seleciona uma opção para adicionar um novo item.

Escolhe o tipo do item.

Completa os atributos.

Se forem inválidos (por exemplo, incompletos),

preenche de novo.

Caso contrário (válidos),

Se o item já existe,

o usuário é avisado e questionado se deseja adicionar outro item.

Caso a resposta seja sim,

Volta à adição de novo item.

Caso contrário,

Volta ao Acervo.

Senão (item novo),

O sistema requisita uma confirmação.

Se a resposta for confirma,

O item é adicionado ao acervo.

Senão,

Volta à adição de novo item.

5.1.3 Usuário adiciona Exemplar

Usuário tem acesso à sua Coleção.
Escolhe adicionar um novo exemplar.
Escolhe o tipo do exemplar.
Escolhe o item associado.
Se o item associado não está no sistema,
 Pede-se que o usuário faça o cadastro.
 Se o usuário não o fizer,
 Volta à adição de exemplar.
Completa os atributos.
Se forem inválidos (por exemplo, incompletos),
 Preenche de novo.
Caso contrário (válidos)
 O sistema requer que se vincule uma negociação.
 Se nenhuma é vinculada,
 Volta à Coleção.
 O sistema requisita uma confirmação.
 Se a resposta for confirma,
 O exemplar é adicionado à coleção com a negociação.
 Senão,
 Volta à adição de novo exemplar.

5.1.4 Usuário remove Exemplar

Usuário tem acesso à sua Coleção.
Escolhe remover um de seus exemplares.
O sistema pede uma confirmação.
Se confirma,
 As negociações associadas ao exemplar são removidas,
 O exemplar é removido.
Se não for confirmado,
 Volta à sua Coleção.

5.1.5 Usuário remove Negociação

Usuário tem acesso às suas negociações.
Escolhe remover uma de suas negociações.
O sistema pede uma confirmação.
Se confirma,
 A negociação é removida.
Se não for confirmado,
 Volta às suas negociações.

5.1.6 Usuário busca por Item

Um usuário logado no sistema tem acesso a uma interface de busca.
O usuário deseja buscar por um Item.
O usuário refina sua busca selecionando uma opção de buscar por Item do Acervo.
O usuário preenche os “campos” da busca.
O sistema efetua as pesquisas.
Os resultados da pesquisa são exibidos para o usuário.

5.1.7 Usuário busca por Usuário

Um usuário logado no sistema tem acesso a uma interface de busca.

O usuário deseja buscar por um Usuário.

O usuário refina sua busca selecionando uma opção de buscar por Usuário do Sistema.

O usuário preenche os “campos” da busca.

O sistema efetua as pesquisas.

Os resultados da pesquisa são exibidos para o usuário.

5.1.8 Usuário visualiza o Perfil de um Usuário

Um usuário logado no sistema deseja visualizar o perfil de um usuário.

O usuário dá uma entrada que sinaliza ao sistema para mostrar o perfil de um usuário (clicar num botão ou algo parecido).

O perfil do usuário é exibido na tela.

5.1.9 Usuário denuncia conteúdo impróprio

O usuário logado, ao navegar pelo sistema, nota o cadastro de um item (ou exemplar) que, em sua opinião, tem um conteúdo impróprio.

Ele marca-o como conteúdo impróprio.

O sistema requisita uma confirmação.

Caso o usuário confirme,

o sistema envia uma notificação (e-mail) ao administrador sobre a ocorrência.

O administrador do sistema decidirá o que será feito.

Caso contrário,

volta à tela em que o usuário estava.

5.1.10 Usuário pede ajuda

O usuário, já logado no sistema, tem uma dúvida sobre o funcionamento do sistema.

O usuário vai para a área de ajuda do sistema.

O usuário envia sua dúvida ao sistema através do próprio canal de comunicação deste.

O sistema envia uma notificação (e-mail) ao administrador com a dúvida.

O administrador responde ao usuário através do canal de comunicação.

5.1.11 Administrador adiciona Item

O administrador está dentro do sistema.

Seleciona uma opção para adicionar um novo item dentro da tela do acervo.

Na tela de adição de item:

Escolhe o tipo do item,

Completa atributos:

Se eles não forem válidos, preenche de novo.

Senão,

Se o item já existe, o administrador é avisado e questionado.

Se deseja adicionar outro item:

Caso sim, volta à adição de item.

Caso contrário, volta ao acervo.

Se é realmente novo, o sistema requisita uma confirmação.

Caso seja confirmada, o item é adicionado ao acervo.

Caso contrário volta à adição de novo exemplar.

5.1.12 Administrador remove (qualquer) Item

O administrador tem acesso a todos os itens.

Pode remover qualquer um.

Ao ser removido, todos os exemplares desse item serão removidos.

Será possível selecionar vários de uma vez para remoção múltipla.

5.1.13 Administrador remove (qualquer) Exemplar

O administrador tem acesso a todos os exemplares.

Pode remover qualquer um.

Ao ser removido, o exemplar não estará mais no sistema.

Será possível selecionar vários de uma vez para remoção múltipla.

5.1.14 Administrador remove (qualquer) Negociação

O administrador tem acesso a todos os exemplares e pode remover qualquer um.

Ao apagar, a negociação não estará mais ativa, nem para acesso futuro.

Será possível selecionar vários de uma vez para remoção múltipla.

5.1.15 Administrador remove (qualquer) Usuário

O administrador tem acesso a todos os usuários.

Pode remover qualquer um.

Todos os exemplares ligados a esse usuário serão removidos.

Ao remover um usuário, esse estará fora do sistema e não poderá fazer login.

Será possível selecionar vários de uma vez para remoção múltipla.

6 Glossário