
Documentação do Sistema de Controle de Pedidos ITSA

Versão 1.3.0

Autores: Jonas da Silva Azevedo

Revisor: Willian Freitas

2019

ÍNDICE DETALHADO

1. OBJETIVO DO PROJETO	3
2. ARQUITETURA DO SISTEMA	4
3. MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO	6
4. INSTALAÇÃO NO SERVIDOR	7
4.1. Inserção de Empresas (Companies)	8
4.2. Inserção de Lojas (Stores)	8
4.3. Inserção de Produtos (Products)	9
4.4. Inserção de Código de Produtos (productcodes)	10
4.5. Inserção de Usuários (Users)	10
5. CONFIG.INI	12
6. CHANGELOG	13
7. EM CASO DE DÚVIDAS	16

1. OBJETIVO DO PROJETO

Esse projeto teve o intuito de informatizar e descentralizar a inclusão de informações de pedidos dos lanches produzidos e entregues pela empresa ITSA minimizando o tempo de emissão dos relatórios de produção assim como facilitando a criação dos relatórios de entrega disponibilizados para os entregadores da empresa.

Além disso, o fato de informatizar os processos da empresa possibilitou o acesso às informações em tempo real de quaisquer lugares desde que o usuário possua conexão à internet.

2. ARQUITETURA DO SISTEMA

Para atender às necessidades da empresa, foi desenvolvido o sistema presente utilizando-se a linguagem de programação PHP que é líder de utilização em ambiente Web. Contudo, nenhum framework específico foi utilizado, dada baixa complexidade das lógicas de negócio da empresa, utilizando-se uma estrutura pura e livre de especificações ou restrições.

Para gerenciamento de dependências, foi utilizado o *composer* que torna o trabalho muito mais fácil para o desenvolvedor. Porém, como já mencionado anteriormente, as lógicas de negócio da empresa são de baixa complexidade não sendo necessário, até o momento, a adição de quaisquer componentes extras. O *composer* foi utilizado para que, num futuro próximo, ajude na implementação de novas *features* que necessitem componentes ou bibliotecas externas e, além disso, utilizamos o *autoload* gerado por ele.

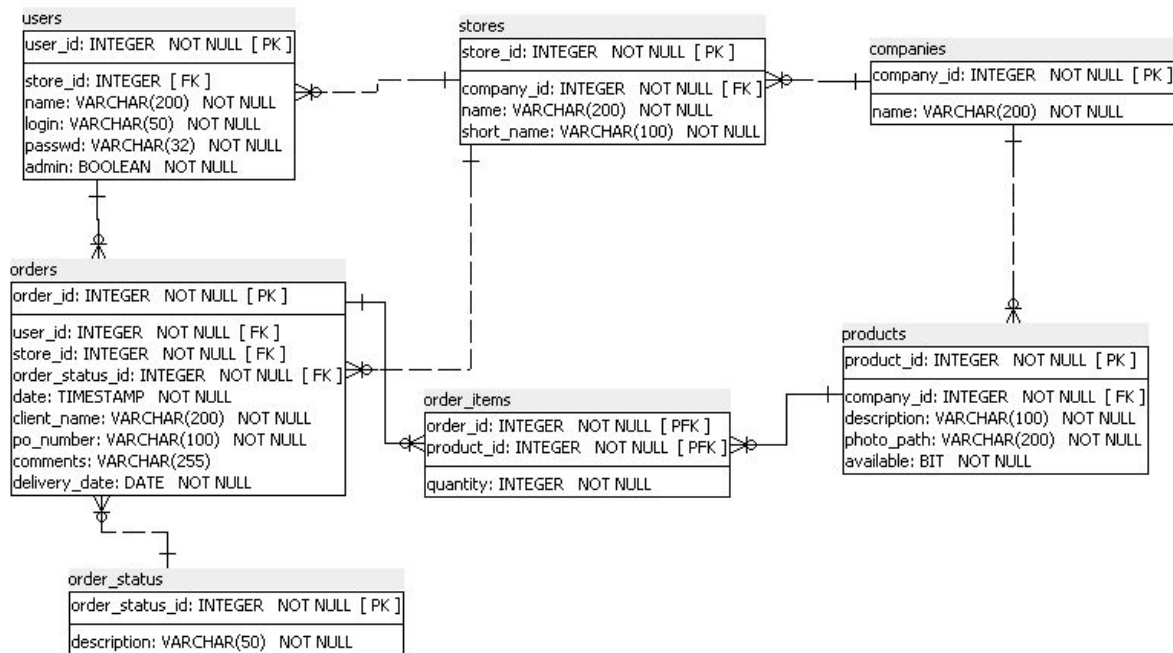
Seguem informações sobre a estrutura de pastas do projeto:

- */itsa/docs* – diretório onde se encontram todas as informações sobre o projeto como, por exemplo, esta documentação, arquivos do Modelo Entidade Relacionamento, etc.
 - */itsa/resources* – esse diretório traz todos os recursos midiáticos utilizados pela aplicação, arquivos de estilo, plugins, arquivos javascript e imagens.
 - */itsa/src* – diretório principal do sistema, aqui concentram-se as classes de modelo, as lógicas de negócio, os arquivos dos formulários do sistema e outros utilitários.
 - */itsa/vendor* – pasta gerada automaticamente pelo *composer*. Não precisamos modificar nada dentro desse diretório.
 - */itsa/DIST* – diretório onde consta o script SQL e a pasta dos arquivos do projeto para disponibilizar em ambiente de produção.
-

Quanto ao banco de dados, foi utilizado o MySQL que, se não o mais utilizado, é um dos maiores gerenciadores de banco de dados utilizados na comunidade principalmente pelo fator de ser gratuito e robusto.

3. MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO

Para suprir as necessidades do sistema, foi criada e aprovada a seguinte estrutura de dados:



O modelo apresentado acima foi desenvolvido pelo software *SQL Power Architect Community Edition* (http://www.bestofbi.com/page/architect_download_os) podendo ser baixado e instalado gratuitamente. O arquivo referente ao modelo acima encontra-se em */itsa/docs/itsa_MER.architect*.

4. INSTALAÇÃO NO SERVIDOR

Para a instalação correta do sistema em qualquer servidor, certifique-se que o servidor Web instalado trata-se de um servidor HTTP Apache, pois os arquivos de configuração das rotas web do sistema (*.htaccess*) foram configuradas para esta distribuição em específico, podendo não ser compatíveis com outras distribuições de servidores HTTP.

É imprescindível que a pasta com os arquivos do sistema seja colocada na raiz do domínio! Por exemplo, se seu domínio é *www.meu-dominio.com*, a pasta do sistema deve ser colocada dentro da pasta raiz de acesso às páginas http do servidor, geralmente nomeadas *public_html*, *www* ou *htdocs*, resultando no seguinte caminho para acesso à aplicação: *www.meu-dominio.com/itsa*.

Os arquivos necessários para todo o sistema encontram-se na pasta *DIST/itsa*, bastando apenas copiar a pasta *itsa* para o diretório raiz do servidor HTTP, como explicado acima. Feito isso, os arquivos do sistema estarão disponíveis para acesso, faltando apenas criar o banco de dados inicial do sistema. Lembre-se de alterar, se necessário, o usuário e senha de acesso ao banco de dados no arquivo *ConnectionManager.php* no diretório */itsa/DAO*.

Para a criação do banco de dados, basta executar o código do arquivo *DB.sql* que pode ser encontrado no mesmo diretório *DIST* onde também se encontra a pasta do projeto a ser instalado. Acesse o painel de controle do MySQL e copie todas as instruções SQL do arquivo e execute... a estrutura de dados padrão será criada apenas com a inclusão dos valores dos status dos pedidos (*Not Started*, *In Progress*, *Canceled*, *Completed*).

Execute também os arquivos *.SQL* encontrados na pasta *DIST/Scripts*.

Para a inserção dos outros dados, siga os subtópicos a seguir.

4.1. Inserção de Empresas (*Companies*)

Para inserir uma nova empresa ao sistema, basta ter o nome dela e executar o seguinte comando:

```
INSERT INTO companies (name) VALUES ('<nome_da_empresa>');
```

4.2. Inserção de Lojas (*Stores*)

De acordo com a estrutura de dados adotado nesse projeto, toda loja estará relacionada à uma empresa. Sabendo-se disso, para que seja possível inserir uma nova loja no sistema, o usuário deverá ter em mãos o nome da loja, um apelido para a loja e o ID da empresa cadastrada no sistema. Com essas informações em mãos, basta executar o seguinte comando:

```
INSERT INTO stores (company_id, store_name, store_short_name, store_code)  
VALUES (<id_empresa>, '<nome_da_loja>', '<apelido_da_loja>', '<código externo  
da loja>');
```

O campo `store_code` é usado como um campo de código externo da loja.

Ele é usado para identificar a loja no momento da importação do arquivo CSV com os produtos de uma ordem. Exemplo:

-> Nome do arquivo CSV a ser importado: `bsx000146.csv`

-> No momento da importação desse arquivo CSV, o sistema identificará a loja pelos três primeiros dígitos (neste caso: `bsx`).

-> A ordem irá ser associada a loja com `store_code` igual à `bsx`.

4.3. Inserção de Produtos (Products)

A estrutura de dados aplicada neste sistema prevê que os produtos serão separados por empresas, ou seja, cada empresa terá uma gama de produtos disponíveis. Sabendo-se disso, é imprescindível obter o ID da empresa para se cadastrar um novo produto, além das informações do próprio produto que são descrição, caminho onde se encontra a foto do produto e se o produto consta como disponível para novos pedidos.

O diretório padrão para armazenamento das imagens dos produtos no sistema é *litsa/resources/images/products*. Porém, no campo *photo_path*, é necessário passar o caminho a partir do diretório *resources*. Por exemplo, o arquivo *bananas.jpg* do produto *Bananas* teria como campo *photo_path* o seguinte valor: *resources/images/products/bananas.jpg*.

Já o campo *available* trata-se do tipo booleano, ou seja, aceita valores 0 (falso/*false*) e 1 (verdadeiro/*true*), ou seja, para indicar que o produto está disponível basta inseri-lo com o valor 1 para o campo *available* ou 0 para o comportamento inverso.

Contudo, para se inserir um novo produto basta executar o seguinte comando:

```
INSERT INTO products (company_id, description, photo_path, available) VALUES  
(<id_empresa>, '<descrição_produto>', '<caminho_imagem>', <disponibilidade>);
```

4.4. Inserção de Código de Produtos (productcodes)

A tabela de código de produtos é usada para associar os produtos com um código externo do mesmo. Ela possui dois campos, segue:

-> **product_id**: chave estrangeira usada para identificar o produto (products.product_id).

-> **product_id_external**: código externo do produto. Ele é usado para identificar o produto no momento da importação do arquivo CSV da referida ordem.

Exemplo:

-> Uma linha do arquivo CSV contém a informação dos itens do produtos de uma ordem. Segue um exemplo abaixo:

Y1551,CHC01,HAM & CHEESE CROISSANT,1,3.15,15.75

-> A primeira informação (Y1551) refere-se ao produto. Este valor deve ser informado na coluna **product_id_external** para identificar o produto.

4.5. Inserção de Usuários (Users)

Os usuários deste sistema, são divididos em duas categorias: administradores e comuns. O que os diferenciam é a capacidade de cadastrar, consultar, alterar e remover pedidos de sua loja de vínculo ou das lojas de quaisquer empresas cadastradas no sistema. Para identificar se determinado usuário é administrador ou não, usamos o campo *admin* da tabela *users* que trata-se de um campo booleano aceitando 0 (falso/false) para identificar usuários comuns e 1 (verdadeiro/true) para identificar usuários administradores.

Todos os usuários do sistema possuem vínculo com uma loja, ou seja, para o cadastro de um novo usuário é imprescindível que se tenha o ID da loja que o usuário está vinculado. Além dessa informação, é necessário também ter o nome do usuário, um login e uma senha que deve ser criptografada em MD5. Para a criptografia da senha, recomendamos o site <https://www.md5hashgenerator.com/>.

Com as informações em mãos, execute o comando abaixo:

```
INSERT INTO users (store_id, name, login, passwd, admin) VALUES (<id_loja>,
    '<nome_usuario>', '<login>', '<senha_md5>', <administrador>);
```

5. CONFIG.INI

O arquivo config.ini está na raiz do projeto.

Hoje ele é usado para identificar o diretório de onde serão lidos os arquivos .CSV para a importação da ordem.

Ele contém a seguinte estrutura:

[csv]

directory_read=../.././csv/

Ao finalizar a importação do arquivo .CSV, e caso este arquivo for importado do diretório que consta na entrada “directory_read” da seção “[csv]” do arquivo “config.ini”, o mesmo será deletado do referido diretório.

Obs: Nada impede de importar arquivos .CSV de outro diretório, mas o mesmo não será deletado do computador.

6. CHANGELOG

- ITSA 1.1.0

- Inclusão do relatório de produção por período
- Procedimentos para atualização
 - Copiar os arquivos/pastas relacionados abaixo que podem ser encontrados no diretório DIST seguindo a mesma estrutura de diretórios no servidor:
 - itsa/.htaccess (*arquivo*)
 - itsa/resources/css/period-report.css (*arquivo*)
 - itsa/resources/plugins/momentJS (*pasta*)
 - itsa/resources/plugins/google-charts (*pasta*)
 - itsa/src/DAO/ProductDAO.php (*arquivo*)
 - itsa/src/logic/orders/period-report (*pasta*)
 - itsa/src/view/default/header.php (*arquivo*)
 - itsa/src/view/orders/period-report.php (*arquivo*)
 - itsa/src/Util/DateTimeUtils.php (*arquivo*)

- ITSA 1.1.1

- Resolução do bug de datas do relatório de produção por período
- Procedimentos para atualização
 - Copiar o arquivo itsa/src/logic/orders/period-report/filter.php que pode ser encontrado no diretório DIST seguindo a mesma estrutura de diretórios no servidor.

- ITSA 1.2.0

- Implementação de imports de arquivos e links das páginas relativos, tornando possível a renomeação da pasta padrão do sistema e até mesmo utilizar o sistema na raiz do domínio.
 - Procedimentos para atualização
-

• Como muitos arquivos foram atualizados, se sugere que toda a pasta itsa no diretório DIST seja copiada para o servidor de produção. Porém, caso desejar copiar apenas os arquivos alterados, copiá-los para o servidor na mesma estrutura que se encontram no diretório DIST:

- itsa/index.php
- itsa/resources/js/orders/complete.js
- itsa/resources/js/orders/info.js
- itsa/resources/js/orders/new.js
- itsa/resources/js/orders/order-utils.js
- itsa/resources/js/orders/previous-orders.js
- itsa/resources/js/orders/today-orders.js
- itsa/src/logic/orders/check-new-order-integrity.php
- itsa/src/logic/orders/validate-new-order.php
- itsa/src/logic/orders/validate-order-info.php
- itsa/src/logic/user/check-authorization.php
- itsa/src/logic/user/sign-in.php
- itsa/src/view/default/header.php
- itsa/src/view/orders/complete.php
- itsa/src/view/orders/delivery-docket.php
- itsa/src/view/orders/info.php
- itsa/src/view/orders/new.php
- itsa/src/view/orders/period-report.php
- itsa/src/view/orders/production-list.php

- ITSA 1.3.0

- Implementação para possibilitar a importação de order via arquivo .CSV
- Procedimentos para atualização
 - Executar os arquivos .SQL encontrados na pasta DIST/Scripts.
 - Definir o código da loja que irá constar no arquivo .CSV (os três primeiros dígitos do nome do arquivo .CSV). A referida definição deve ocorrer no campo store_code da tabela stores.
 - Definir no arquivo itsa/config.ini, na chave [directory_read] da sessão [csv], o diretório de onde será importado os arquivos .CSV. Os mesmos devem estar em um diretório visível para o servidor. Exemplo: itsa/csv, onde que para este exemplo o valor da chave deve ficar: ../../../csv/
 - Copiar os arquivos/pastas relacionados abaixo que podem ser encontrados no diretório DIST seguindo a mesma estrutura de diretórios no servidor:
 - itsa/.htaccess (arquivo)
 - itsa/config.ini (arquivo)
 - itsa/resources/css/import_csv.css (arquivo)
 - itsa/src/DAO/ProductDAO.php (arquivo)
 - itsa/src/logic/orders/import_csv.php (arquivo)
 - itsa/src/logic/orders/import_csv_end.php (arquivo)
 - itsa/src/view/orders/new.php (arquivo)
 - Criar diretório (exemplo: itsa/csv) para os arquivos .CSV e configurar no arquivo itsa/config.ini

7. EM CASO DE DÚVIDAS

Caso haja a necessidade de tirar dúvidas sobre quaisquer informações relacionadas ao sistema, por favor, entre em contato com o desenvolvedor Alvaro

Augusto Roberto pelo e-mail *alvaro.prog@gmail.com* ou mande um WhatsApp no número +55 (19) 98922-8225.
