Trabalho Prático II – Compiladores

Aluno: Willian Serafini

Matrícula: 77611

Sobre o Trabalho:

O trabalho foi feito na linguagem PHP. Com auxílio também da linguagem Javascript(Jquery).

O Analisador sintático escolhido foi a Análise de precedência de Operadores(método mecânico).

Como Executar:

Para executar o software localmente é necessário ter instalado um servidor HTTP configurado para servir arquivos estáticos:

Wamp. Link para download: http://www.wampserver.com/

Depois de instalado o wamp, basta alocar o projeto para a pasta C:\wamp\www. Abra algum browser de sua preferência, e acesse http://localhost/trabCompiladores2

Passo a Passo do Software:

Na primeira tela do software é solicitado ao usuário que informe a quantidade de variáveis Não Terminais e Terminais. Após colocar o número em cada um, aparecerá n campos para se digitar o símbolo de cada um. Nos campos pra se digitar o símbolo, só é aceita um símbolo por campo. O usuário não precisa se preocupar em colocar a letra em maiúscula ou minúscula, o software cuida disso.

Trabalho de Compiladores
Informe os dados
Obs: Não utilize a letra X para os Não Terminais, pois ela foi considerada sendo a sentença vazia!
Informe o número de Não Terminais: 3
Informe o símbolo de cada um: 1: E
2: T 3: F
Informe o número de Terminais: 3
Informe o símbolo de cada um: 1: i
2: v
S: & Enviar

1.Imagem da primeira tela do software.

Depois de informado os dados, clique no botão Enviar.

Na segunda tela, o usuário monta a gramática. Primeiro deve-se clicar em algum campo, depois selecionar alguma das variáveis.

Variáveis disponibilizadas: NT(Não Terminais), T(Terminais), X(sentença vazia),

l(ou). As variaveis NT e T são as que o usuário informou na primeira tela. Depois de formado as produções da grámatica, escolha o símbolo inicial da grámatica e clique em enviar.

Trabalho de Compiladores		
Forme as produções da gramática		
Clique primeiro em um box e depois em alguma das variáveis abaixo.		
NT E T F		
T: i v &		
X		
E	=> EVT T	
T	⇒ T&FJF	
F	\Rightarrow	
Adicionar mais uma Prod	ução Limpar Box Selecionado	
Escolha o Símbolo Ini	cial:	
● E ● T		
• F		
Enviar		

2. Imagem da segunda tela do software.

A última tela do software mostra a tabela gerada do método mecânico da grámatica. Existe também um campo onde o usuário pode informar uma sentença para testar se o reconhecedor aceita ou não a sentença.



3. Imagem da terceira tela do software