PROJETO DE TCC - PRATELEIRA APP

**ESCOPO DO PROJETO:**

**1.** **Página Inicial**

**1.1. Disponibilizar página inicial (Home Page):**

A primeira página da aplicação (Home Page), deve conter o logo do aplicativo, juntamente com duas opções para os usuários:

- Já sou cadastrado.

- Criar minha prateleira.

- Autenticação com o Google.

**2.** **Cadastro**

**2.1. Cadastrar usuários:**

A página de cadastrar usuário, deve conter um formulário com as seguintes informações:

- Nome.

- E-mail.

- Data de nascimento.

- Peso.

- Senha.

- Confirmação de senha.

E por fim, as opções de cadastrar, realizar autenticação com o Google e de voltar à página inicial do app.

**3.** **Log In**

**3.1. Realizar autenticação:**

Esta seção irá realizar a autenticação dos usuários cadastrados em nossa base de dado ao aplicativo. Deve conter dois campos neste cenário:

- E-mail para login.

- Senha.

Após o preenchimento dos dados no campo desta seção. O app deve realizar o login dos usuários, caso as informações passadas já estejam cadastradas em nossa base de dados. Caso alguns dos dois campos estejam errados e não tenha os dados cadastrados em nossa base de dados, o app deverá notificar que algum dos dois campos está errado e não permitir o login.

**3.2. Disponibilizar função de “Esqueci minha senha”:**

Esta função deve ser disponibiliza na parte de “Login”, dando aos usuários á opção de recuperação de senha, caso os usuários tenham esquecido suas respectivas senhas. Deve conter apenas o campo, “e-mail”, para enviarmos a recuperação da senha através de lá. Após o preenchimento do e-mail, iremos fazer a recuperação da senha, enviando um e-mail de confirmação ao usuário, para que ele possa acessar o link disponibilizado no corpo do e-mail e assim prosseguir com a redefinição da senha.

**4.** **Recuperar senha/**Esqueci **minha senha**

**4.1. Disponibilizar formulário para recuperação de senha:**

Nesta parte de recuperação de senha, devemos disponibilizar um formulário que é enviado através dos e-mails dos nossos usuários, por um link que contém dois campos, para que os usuários possam preencher e recuperar, redefinir sua senha esquecida. Os devidos campos são:

- Nova senha.

- Confirmação da nova senha.

E por fim, a opção de “Redefinir senha/Salvar nova senha”. Após esta ação, o nosso app automaticamente irá fazer a alteração do HASH da senha em nossa base de dados ao seu respectivo usuário. Os próximos acessos somente serão permitidos com a última senha salva. Contudo, se o usuário preencher o primeiro campo diferente do segundo campo, iremos notificar o erro e não permitiremos alterar/salvar a nova senha.

**5.** **Prateleira**

**5.1. Cadastrar prateleiras:**

Na parte de Prateleira, devemos disponibilizar aos usuários a opção de criar uma prateleira. Os usuários deverão colocar o nome da prateleira, juntamente com os usuários desta mesma prateleira.

**5.2. Cadastrar participantes:**

Haverá uma tela nesta seção, onde os usuários poderão adicionar participantes em sua prateleira, por dois meios:

**1. Buscar usuários:** Esta função, poderá localizar algum usuário ou alguns usuários que tenham conta no App Prateleira. Assim, deve colocar o e-mail deste usuário e apertará na opção de “Incluir Usuário/Adicionar”. Ainda nesta parte, haverá uma outra tela que conterá, as informações desse usuário, tais como:

- Nome.

- E-mail.

- Data de nascimento.

- Peso.

E uma opção de ativar ou desabilitar o recebimento de notificações de rotinas de medicação desse usuário ou de cancelar a inclusão/adição do participante.

**OBS: As informações listadas do usuário que será adicionado, não podem ser alteradas, então elas permaneceram intacta, somente este próprio usuário que poderá alterar as mesmas.**

**2. Incluir pessoa(s):** Haverá uma tela para inclusão desta pessoa, com as seguintes informações:

- Mensagem padrão.

- Nome da pessoa.

- Data de nascimento.

- Peso.

E uma opção de ativar ou desabilitar o recebimento de notificações de rotinas de medicação desse usuário ou de cancelar a inclusão/adição do participante. Este outro modo de inclusão de usuário à prateleira de medicamentos, requer uma mensagem padrão, que é no caso esta abaixo: **“Uma Pessoa, é uma pessoa da Prateleira que não possui usuário cadastrado no aplicativo, mas que poderá possuir rotinas sendo monitoradas pelo Dono da prateleira”.**

**5.3. Listar prateleiras:**

Deve haver uma tela que irá listar e mostrar todas as prateleiras do app, tanto as minhas prateleiras e as prateleiras compartilhadas comigo. Com as informações de: Foto da Prateleira, Nome, e Nome do dono da prateleira (caso seja de outro usuário e esta prateleira está sendo compartilhada comigo). E as opções de abrir prateleira, editar prateleira e de criar uma prateleira. Disponibilizando também um campo para filtro de prateleiras, ícone do perfil para acesso.

**5.4. Disponibilizar função para buscar prateleiras:**

Na tela principal de prateleiras, deve ser disponibilizado um campo para a realização do filtro de prateleiras. O filtro consiste em listar, identificar e separar a prateleira desejada. É necessário passar o nome da mesma para obter êxito com o filtro.

**5.5. Editar prateleiras:**

Nesta parte de editar prateleiras, devemos disponibilizar aos usuários a opção de editar uma prateleira criada. Os usuários deverão colocar um novo nome para a prateleira. **Poderão excluir uma categoria também, a não ser que ela não possua nenhum medicamento vinculado.**

**5.6. Editar participantes:**

Será disponibilizado a opção de edição de usuários à prateleira, tanto inserção, edição e remoção dos usuários desta mesma prateleira. Podendo ser usuários que já possuem cadastro no app e usuários que não possuem cadastro.

**OBS: As informações listadas do usuário que já possui cadastro na prateleira, não podem ser alteradas, então elas permaneceram intacta, somente este próprio usuário que poderá alterar as mesmas.**

**OBS: Uma pessoa que não possui cadastro, é uma pessoa da Prateleira que não possui usuário cadastrado no aplicativo, mas que poderá possuir rotinas sendo monitoradas pelo Dono da prateleira, esta sim pode ser alterada, adicionada e removida todas as opções.**

**6.** **Categorias**

**6.1. Listar categorias:**

Deve haver uma tela que irá listar e mostrar todas as categorias do app. Com as informações de: Nome da categoria, cor da categoria e quantidade de itens(medicamentos) existente nela. E as opções de abrir categoria, editar categoria e de criar uma nova categoria. Disponibilizando também um campo para filtro de categorias, ícone do perfil para acesso (perfil, mudar de prateleira, log out) e ícone para ir à seção de rotinas de medicação.

**6.2. Cadastrar Categorias:**

Na parte de Categoria, devemos disponibilizar aos usuários a opção de criar uma categoria. Os usuários deverão colocar o nome da categoria, juntamente com a cor desta nova categoria.

**6.3. Disponibilizar função para buscar categorias:**

Na tela principal de categorias, deve ser disponibilizado um campo para a realização do filtro de categorias. O filtro consiste em listar, identificar e separar a prateleira desejada. É necessário passar o nome da mesma para obter êxito com o filtro.

**6.4. Editar categorias:**

Nesta parte de editar categorias, devemos disponibilizar aos usuários a opção de editar uma categoria criada. Os usuários poderão colocar um novo nome para a prateleira e uma nova cor.

**7.** **Categorias/Medicamentos**

**7.1. Listar medicamentos:**

Após o usuário clicar em uma determinada categoria, devemos disponibilizar uma tela, com todos os medicamentos existentes nesta respectiva categoria. Os medicamentos devem estar listados da seguinte forma:

- Nome genérico.

- Quantidade restante.

- Data de validade do medicamento.

- Situação: Vencido (Cor vermelha), Esgotado (Cor cinza).

Devemos disponibilizar na mesma tela ainda, as opções para filtro de medicamentos, inserção de novos medicamentos, edição de medicamento, edição de categorias e o ícone para ir à seção de rotinas de medicação.

**7.2. Cadastrar medicamentos:**

Devemos disponibilizar uma nova tela para cadastro de novos medicamentos, o usuário deve preencher os seguintes campos:

- Qual é o nome do medicamento?

- Qual o apelido para o medicamento ?

- Forma farmacêutica. **\*Campo será preenchido automático.\***

- Unidade de medida.  **\*Campo será preenchido automático.\***

- Qual a quantidade restante.

- Data de vencimento do medicamento.

- Para que este medicamento é indicado?

**OBS: Este campo será acompanhado de uma mensagem. A mensagem será a seguinte abaixo:**

**“O campo abaixo deve ser preenchido de acordo com a bula do medicamento, caso você não a tenha em mãos, deixe esse campo em branco e preencha depois.**

- Categoria (Selecionar categoria).

**7.3. Disponibilizar função para buscar medicamentos:**

Na tela principal de categorias/medicamentos, deve ser disponibilizado um campo para a realização do filtro de medicamentos. O filtro consiste em listar, identificar e separar o medicamento desejado. É necessário passar o nome do medicamento para obter êxito com o filtro.

**7.4. Editar medicamentos:**

Nesta parte de editar medicamentos, devemos disponibilizar aos usuários a opção de editar um medicamento já inserido. Os usuários poderão alterar somente as informações que não são preenchidos automáticos. Como as seguintes informações abaixo:

- Qual a quantidade restante.

- Data de vencimento do medicamento.

- Para que este medicamento é indicado?

- Categoria (transferir/vincular medicamento à uma nova categoria).

Os usuários poderão também, excluir um medicamento, **a não ser que este medicamento não possua nenhuma rotina de medicação vinculada.**

**8.** **Rotinas de medicação**

**8.1. Listar rotinas de medicação:**

Nesta seção, devemos mostrar na tela, todas as rotinas de medicação existentes no app. Será mostrado pelas seguintes informações:

- Nome do medicamento.

- Periodicidade.

- Dosagem.

- Horários.

Será disponibilizado na tela ainda a opção de criar uma nova rotina de medicação, voltar para a seção de categorias e acesso ao ícone do perfil.

**8.2. Cadastrar rotinas de medicação:**

Após o usuário clicar no ícone de inserir uma nova rotina de medicação, será disponibilizado uma nova tela para o usuário preencher esta nova rotina. Será necessário preencher as seguintes informações abaixo:

- Para quem é esta rotina?

- Qual medicamento você precisa tomar?

- Dosagem.

- Forma de uso: Contínua, temporário e alternado.

- Vencimento da receita.

- Frequência.

- Data e hora da medicação.

- Orientações de uso.

- Horários.

- Opção de ser notificado nos horários de medicação?

- Quanto tempo antes para ser notificado?

**8.3. Disponibilizar função para buscar rotinas de medicação:**

Na tela principal de rotinas de medicação, deve ser disponibilizado um campo para a realização do filtro de rotinas. O filtro consiste em listar, identificar e separar a rotina desejada. É necessário passar o nome do medicamento para obter êxito com o filtro.

**8.4. Editar rotinas de medicação:**

Nesta parte de editar rotinas de medicação, devemos disponibilizar aos usuários a opção de abrir a rotina e marcar ou desmarcar os horários que ele deve tomar um respectivo medicamento. Poderão editar um novo horário para medicação e algumas observações de determinados campos, como: Dosagem, forma de uso(contínua, temporário e alternado), data de vencimento da receita, data e hora da medicação, orientações de uso, horários, opção de ser notificado nos horários de medicação, quanto tempo antes para ser notificado. Os usuários poderão excluir uma rotina de medicação também.

**9.** **Perfil**

**9.1. Disponibilizar página do perfil:**

Na seção perfil, devemos disponibilizar uma aba, para a visualização das informações do perfil. Como:

- Nome.

- E-mail.

- Data de nascimento.

- Peso.

- Opção de alterar senha.

E a opção de realizar logout (sair) do app.

**9.2. Disponibilizar função para alteração de senha:**

Devemos disponibilizar uma nova tela, para a alteração de senha, o usuário deve preencher 3 campos respectivamente.

**1. Senha atual.**

**2. Senha nova.**

**3. Confirmação da senha nova.**

Só será realizado, validado e atualizado a senha nova, se todas as condições acima estiverem corretas, como por exemplo, a senha atual estiver correta da senha que o usuário colocou no campo, da nova senha e da confirmação da nova senha estiverem iguais. Caso não estejam, o usuário será informado de qual campo está errado e assim poderá tentar novamente.