## Questões de Aprendizagem - Bônus

Redes Multimídia – **VoIP** Prof. Rafael Barão

- 1. (CESPE 2011) G.711u, G.711a e G.729 são codecs comumente utilizados em VoIP.
- 2. (CESPE 2011) O SIP (session iniciation protocol) é embasado em mensagens de texto.
- 3. (CESPE 2011) Entre as características dos protocolos IP e UDP, está a de garantir a entrega ordenada dos dados; por isso, eles são utilizados em aplicações VoIP.
- 4. (CESPE 2010) Na comunicação entre dois indivíduos por meio de VOIP, utilizando TCP/IP e a Internet como meio de transmissão em um sistema que adota o padrão H.323 do ITU-T, a voz digitalizada no início da transmissão transmitida por meio de pacotes em tempo real com Qualidade de Serviço (QoS), pois não utiliza o UDP. Ao chegarem a seu destino, os convertidos dados são novamente em sinais analógicos.
- 5. (CESPE 2008) O termo multimídia, que, tradicionalmente, se refere ao uso de vários tipos de mídia, também se refere às aplicações que precisam de

- processamento em tempo real, tais como VoIP, streaming de áudio, streaming de vídeo e WWW.
- 6. (CESPE 2007) Para emprego da tecnologia VoIP, voltada para o tráfego de voz sobre redes IP, tem sido considerado, comumente, o emprego dos padrões SIP e H.323, que permite chamadas com mais de dois participantes, usandose computadores e telefones como pontos terminais, além de admitir a negociação de parâmetros.
- 7. (FCC 2006) Para que os terminais de VoIP negociem o algoritmo de compactação de voz, é utilizado, da pilha de protocolos H.323, o protocolo
  - a. G.711
  - b. H.225
  - c. H.245
  - d. Q.931
  - e. RTCP
- 8. (CESGRANRIO 2012) O serviço de telefonia por Internet (VOIP) é uma aplicação que, por admitir perda, deve rodar sobre, por exemplo, o protocolo
  - a. TCP
  - b. UDP
  - c. FTP
  - d. HTTP
  - e. SMTP

## Questões de Aprendizagem - Bônus

Redes Multimídia – **VoIP** Prof. Rafael Barão

- 2007) Atualmente, 9. (CESPE existem várias recomendações permitem medir que qualidade de um serviço de telefonia. Um exemplo é a recomendação **PESO** (perceptual evaluation of speech quality) definida pelo ITU-T.
- 10. (CESPE 2007) A pontuação de qualidade auditiva segundo o MOS (mean opinion score), definido pela recomendação ITU-T P.862, possui valores de 1 a 5, sendo 1 ótimo e 5 ruim.
- 11. (CESPE 2007) O protocolo SIP (session initiated protocol) vem sendo largamente utilizado para o gerenciamento de sessões e trocas de fluxo multimídia entre aplicações. O servidor proxy é um dos componentes da arquitetura de sinalização da especificação SIP.
- 12. (CESPE 2007) O formato das mensagens do protocolo SIP são semelhantes ao das mensagens do protocolo HTTP, uma vez que as mesmas são embasadas em texto.
- 13. (CESPE 2007) A utilização do padrão de codificação G.711, definido pelo ITU-T, não é

- recomendado para codificação de voz em redes IP devido a baixa taxa de compressão.
- 14. (FCC 2010) Teoricamente o tráfego não-elástico não se adapta facilmente às mudanças no atraso e na vazão por uma interrede. O principal exemplo é o tráfego de tempo real como voz e vídeo.

Os requisitos para esse tipo de tráfego incluem

- a. vazão e atraso, apenas
- b. vazão e variação do atraso, apenas.
- c. atraso e variação do atraso, apenas.
- d. atraso, variação do atraso e perda de pacotes, apenas.
- e. vazão, atraso, variação do atraso e perda de pacotes.
- 15. (CESPE 2010) A comutação de circuito, usada, por exemplo, em um sistema de telefonia fixa comutada, causa atraso variável aos sinais transmitidos durante uma conexão. Por outro lado, a comutação de pacotes orientada à conexão embasada em datagramas causa atraso fixo aos pacotes transmitidos durante uma conexão.