



# Einführung in Matlab

## 1. Grundlagen

Prof. Dr. Christiane Zarfl, Dipl.-Inf. Willi Kappler, Prof. Dr. Olaf  
Cirpka

---



- In diesen Kursunterlagen werden die folgenden Konventionen verwendet:
- Eingabetext wird grün hinterlegt, z.B.: `plot`
- Alle Ausgaben werden blau hinterlegt, z.B.: `a = 12.78`
- Beispielprogramme werden grün hinterlegt mit Zeilennummern abgebildet und die Ausgabe dieser Programme wird blau hinterlegt, z.B.:

```
1 1.5 + 2.75
2 3.12 * 7.87
3 20.97 / 2.10
4 sin(pi / 2.0)
```

```
1 ans = 4.2500
2 ans = 24.554
3 ans = 9.9857
4 ans = 1
```



- Hyperlinks auf Webseiten werden mit blauem Text gekennzeichnet, z.B.: [Uni Tübingen - klick mich](#)
- Menüeinträge werden durch hellgraue Kästen dargestellt, z.B.: Datei Speichern
- Tastenkürzel (Shortcuts) und Eingaben werden ebenfalls in hellgrauen Kästen dargestellt, z.B.: F10, ↵, ctrl-a
- Übungsaufgaben werden in einem gelben Kasten abgebildet, z.B.:

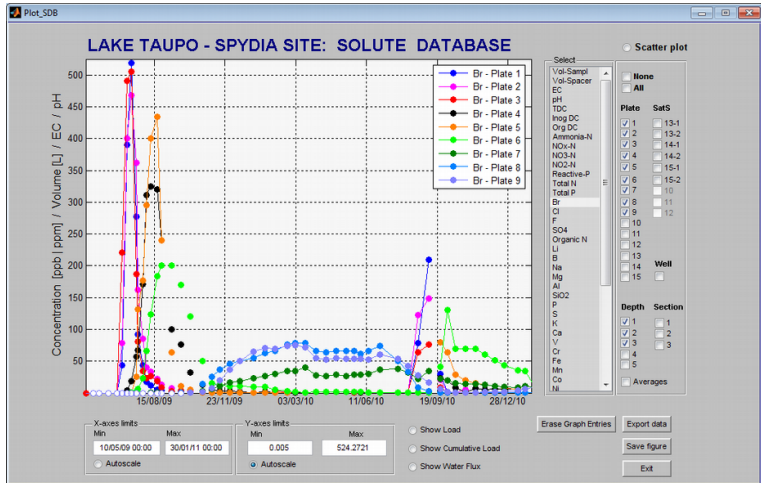
Übung 1: Berechnen Sie die ersten 20 Dezimalziffern der Zahl  $\pi$ .



- Einfache Rechnungen
- Datenaufbereitung & -speicherung
- Visualisierung von Daten & Simulationsergebnissen
- einfaches Lösen von (linearen) Gleichungssystemen, Differentialgleichungen (DGL), DGL-Systemen...
- Wiederverwendung von häufig gebrauchten Berechnungen (Programmierung)
- Datenanalyse (z.B. Regression) & Statistik
- Komplexe Modellierung von Umweltsystemen

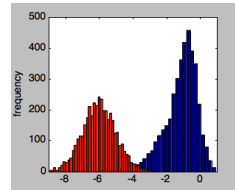
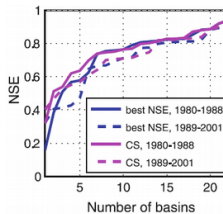
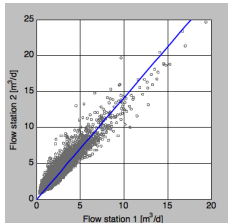
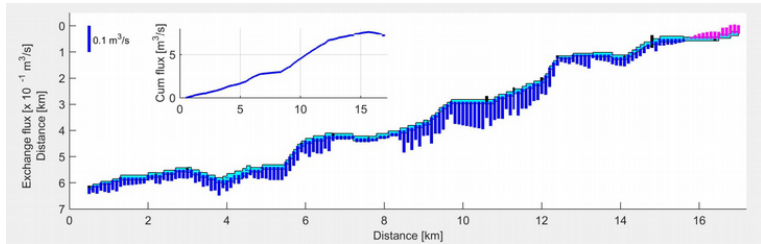


## Visualisierung von Daten & Simulationsergebnissen



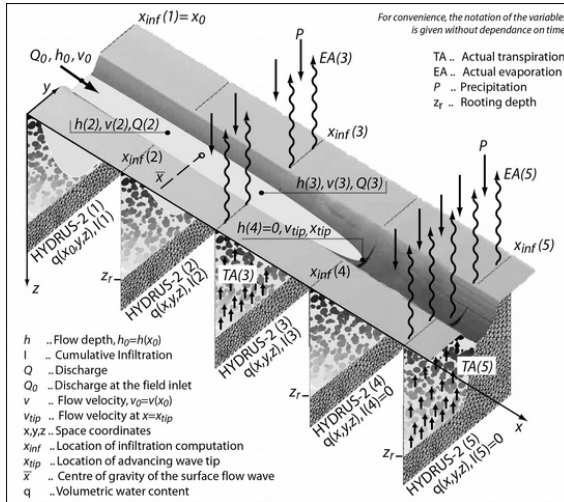


## Datenanalyse & Statistik





## Modellierung von Umweltsystemen





- Hardware:
  - BYOD (eigenes Gerät mitbringen)
  - Geo-Notebooks (Raum S245)
  - CIP Pool Rechner (Raum S310)
- Software:
  - Auf Institutshardware bereits vorinstalliert
  - ZDV: Matlab [herunterladen](#)
  - [GNU Octave](#) (Open Source, aber nicht 100% kompatibel)
- Auf Institutshardware bitte zuerst ein eigenes Verzeichnis anlegen!





- “*Matlab* ist eine kommerzielle Software des Unternehmens *The MathWorks, Inc.* zur Lösung mathematischer Probleme und zur grafischen Darstellung der Ergebnisse.” (Quelle: [Wikipedia](#)).
- Matlab leitet sich ab von **MAT**rix **LAB**oratory.
- Wir benutzen Matlab als (numerische) Programmiersprache.
- Wie ein Taschenrechner oder Excel arbeitet Matlab numerisch (mit Zahlenwerten, also nicht symbolisch wie ein [CAS](#)).
- Anders als bei einem Taschenrechner können Zahlenwerten Variablennamen zugewiesen werden.
- Im Programm werden die Variablennamen als Platzhalter für die Werte verwendet.



- kennen Sie den Aufbau der Oberfläche der Software Matlab.
- benutzen Sie die Matlab-Hilfe, um für Sie nützliche Funktionen und Informationen selbstständig zu finden.
- führen Sie einfache Rechnungen mit Matlab durch.
- können Sie Variablen in Matlab definieren und verwenden.
- kennen Sie die Vorteile der Verwendung von Vektoren und können diese in Matlab definieren und für Rechnungen verwenden.




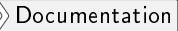

## gegenwärtiges Verzeichnis

The screenshot shows the MATLAB R2014a interface with several annotations:


- Current Folder:** A list of files in the current directory, including `Hausaufgaben`, `Woche1`, `Woche2`, `Woche3`, and `template.m`. An arrow points to this list with the label "Dateien im gegenwärtigen Verzeichnis".
- Editor:** The main window showing the code for `template.m`. A yellow highlight covers the code, and an arrow points to it with the label "Variablen im Arbeitsspeicher".
- Workspace:** A table showing variables in the workspace. An arrow points to this table with the label "Eingabeverlauf".
- Command Window:** The bottom window showing the MATLAB prompt. An arrow points to it with the label "Eingabefenster mit 'Prompt' (>>)".

Name	Value	Min	Max
<code>x</code>	<code>1x51 double</code>	0	5
<code>y1</code>	<code>1x51 double</code>	-0.	0.9.
<code>y2</code>	<code>1x51 double</code>	-0.	0.9.
<code>y3</code>	<code>1x51 double</code>	0	0.9.

Row	Command	Time
1	<code>template</code>	0.76 sec

- Niemand kann alle Befehle kennen, deshalb ist die (ausführliche) Hilfe in Matlab so wichtig.
- Allgemeines Hilfe-Fenster:   (  )
- Information zu einem Befehl:
  - `doc <Befehlsname>` (Info in einem extra Fenster)
  - `help <Befehlsname>` (Info im Befehlsfenster)
- Beispiele: Im Prompt eingeben:
  - `help sin`
  - `help exp`
  - `doc plot`



- Alle Anweisungen werden nach dem Prompt (`>>`) eingegeben und mit  (Return) bestätigt. Matlab nennt das Ergebnis `ans` (für answer):

```
1 12/3 + 7*5 - 1
```

```
1 ans = 38
```

- Addition ( $\oplus$ ), Subtraktion ( $\ominus$ ), Multiplikation ( $\otimes$ ) und Division ( $\oslash$ ) wie im Taschenrechner (Matlab kennt “Punkt vor Strich-Rechnung”).
- Braucht man einen **Ausdruck öfters**, so kann man ihn als **Variable** definieren:

```
1 a = 48/3 - 3^2
```

```
1 a = 7
```

- Variablen werden im Arbeitsspeicher (Workspace) gespeichert (s. Arbeitsspeicher-Fenster).



- Ein Semikolon (;) am Ende der Eingabezeile unterdrückt die Ausgabe des Ergebnisses.
- Matlab **unterscheidet** zwischen Groß- und Kleinbuchstaben!
- Potenzieren wird **vor** einer **Multiplikation** oder **Division** ausgewertet, sonst gilt “Punkt-vor-Strich”; runde Klammern “(” und “)” um die Reihenfolge der Berechnung zu steuern.
- Mehrere Anweisungen in einer Zeile sind zulässig:
  - Sind sie durch ein Komma getrennt, so folgt eine Ausgabe.
  - Werden sie durch ein Semikolon getrennt, so folgt keine Ausgabe:

```
1 b = (3+5) * 6;  
2 c = (b/3) ^ 2, d = 1/c ^ 2
```

```
1 c = 256  
2 d = 1.5259e-05
```



- Regeln bei der Definition von Variablen:
- Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein (Keine Zahl!)
- Keine Sonderzeichen (außer Unterstrich)
- Max. Zeichenlänge (abhängig vom Computer)
- **Vorsicht:** Variablennamen identisch mit Funktionen ist erlaubt, hat aber Seiteneffekte!
- Variablen haben einen bestimmten **Typ**, z.B. Ganzzahl, Fließkommazahl, Vektor, Matrix, ...





- `who`: gibt eine Liste der Variablen im Arbeitsspeicher aus
- `whos`: gibt zusätzliche Information (Typ, Größe, Speicherbedarf)
- `clear <Variable>`: löscht die Variable
- `clear all`: löscht alle Variablen
- `clc`: löscht den Inhalt des Befehlsfensters







Geben Sie nacheinander folgende Anweisungen ein. Überlegen Sie vorher, was Matlab ausgegeben wird!

`u = 2, v = 5;` 

`(u+6) / 4` 

`y = x+1` 

`y = 3u` 

Welche der folgenden Variablennamen sind **nicht** zulässig?

`anzahl`, `Summe_a+b`, `5_Tageskarte`, `dauer_phase3`, `sin`



- Es gibt in Matlab bereits “eingebaute” Funktionen (viel mehr als im Taschenrechner und Excel).
- Z.B. die Wurzelfunktion (square root): `a = sqrt(2)/2`
- Nähere Informationen zur Funktion `sqrt` erhält man mit `help sqrt`.
- Funktionen können keinen, einen oder mehrere **Eingabeparameter** haben.
- Funktionen können keinen, einen oder mehrere **Rückgabewerte** haben.
- Wie bei Variablen auch haben Funktionen einen bestimmten Typ. D.h. die Ein- und Ausgabewerte **müssen** vom Typ her passen.



Berechnen Sie den natürlichen Logarithmus von  $1.36$

Berechnen Sie auch den Logarithmus zur Basis  $10$  von  $1.36$

(Zusatz: Wie berechnen Sie den Logarithmus zur Basis  $3$  von  $1.36$ ?)



Berechnen Sie  $\cos(\pi)$  und  $\cos(\pi/2)$

$\pi$  ist in Matlab bereits eingebaut und wird mit `pi` bezeichnet

**Vorsicht:** Das Argument der trigonometrischen Funktionen (`sin`, `cos`, `tan`, `cot`) wird von Matlab immer im **Bogenmaß** interpretiert

Berechnen Sie den Kosinus von  $180^\circ$  und  $90^\circ$



- Eine Gruppierung von mehreren Zahlenwerten nennt man einen **Vektor**.
- Eine zweidimensionale Gruppierung von Zahlen nennt man eine **Matrix**.
- **Es folgt:** Eine Zahl ist sowohl ein spezieller Vektor (der Länge 1), als auch eine spezielle Matrix der Dimension  $1 \times 1$ .
- **Ein Vektor der Länge  $n$**  ist eine spezielle Matrix der Dimension  $n \times 1$  (Spaltenvektor) oder  $1 \times n$  (Zeilenvektor).
- Matlab (**MAT**rix **LAB**oratory) kennt intern nur Matrizen!
- Die Berechnung der Wurzel in Matlab von vorhin:

```
a = sqrt(2)/2
```

Hier ist  $a$  eine  $1 \times 1$  Matrix (selbst die Konstante 2 wird als eine konstante  $1 \times 1$  Matrix interpretiert).



- Vektoren werden in Matlab immer in eckigen Klammern eingegeben: “[” und “]”
- Die Elemente des Vektors sind durch Leerzeichen (oder ein Komma) zu trennen (es ergibt sich ein Zeilenvektor, Semikolon als Trenner ergibt einen Spaltenvektor).
- Um in Matlab Tipparbeit zu sparen können Vektoren verwendet werden. Möchte man z.B. die Quadratwurzel mehrerer Werte berechnen, so geht man folgendermaßen vor:
- Zeilenvektor in einer Variablen definieren: `x = [0 2 4 6 8 10]`.
- Die Quadratwurzelfunktion auf den gerade definierten Zeilenvektor `x` anwenden: `y = sqrt(x)`.
- Das Ergebnis in der Variablen `y` ist nun ebenfalls ein Zeilenvektor und enthält die einzelnen Quadratwurzeln der oben aufgeführten Zahlen.



- Auf die Elemente eines Vektors wird mit der runden Klammer zugegriffen “()”. Z.B. `x(3)` gibt das dritte Element von `x` zurück.
- Mit dem Doppelpunkt-Operator `:` (auch `colon` genannt) können in Matlab Zahlenfolgen als Vektoren definiert werden. Z.B. kann man `x = [0 2 4 6 8 10 12]` kürzer schreiben als `x = 0:2:12`.
- Die generelle Syntax lautet:  
`Startwert:Schrittweite:Endwert` oder  
`Startwert:Endwert` mit Schrittweite `1`.
- Schrittweiten dürfen auch negativ sein: `u = 29:-2:0`



Erzeugen Sie einen Vektor  $y$ , der die Funktionswerte des natürlichen Logarithmus an den Stellen  $x = 1, 3, 5, 7, 9$  enthält.

Was gibt Matlab aus, wenn Sie  $y(1)$  eingeben?





Geben Sie die Vektoren  $a$  und  $b$  mit den Elementen  $-10, -8, -6, \dots, 6, 8, 10$  bzw.  $10, 9, 8, \dots, 0$  mit kurzen Anweisungen ein. **Tipp:** `help colon`

Sei  $x = [1 \ 3 \ -2 \ 6 \ 0 \ 7 \ 11 \ -8 \ -5]$ . Finden Sie mit `help paren` und `help colon` heraus, wie man aus  $x$  einen Vektor bildet, der

- das 1., 4. und 9. Element von  $x$  enthält
- aus den ersten 4 Elementen von  $x$  besteht
- jedes zweite Element von  $x$  enthält.



- Vektoraddition (-subtraktion) und die Multiplikation (Division) eines Vektors mit einem Skalar sind elementweise definiert durch:
- $w = [1 \ 2 \ 3] * 2$ : Jedes Element des Vektors  $[1 \ 2 \ 3]$  wird mit 2 multipliziert und in der Variable  $w$  gespeichert.
- $[2 \ -1 \ 9] + [1 \ 3 \ 6]$  ergibt den Vektor  $[3 \ 2 \ 15]$
- **Achtung:** Es können nur Vektoren (Matrizen) mit gleichen Dimensionen addiert oder subtrahiert werden!
- Die elementweise Addition (Subtraktion) eines Vektors mit einem Skalar ist zulässig, z.B.:  $[2 \ 5 \ 7] + 3$ , ergibt  $[5 \ 8 \ 10]$



- Elementweise Multiplikation, Division und Potenzieren bedarf eines speziellen Operators in Matlab (“Punktoperationen”)
- Gegeben seien `a = 1:2:10; b = 1:5;`
- Elementweise Multiplikation von a und b: `a.*b`, ergibt hier:  
`[1 6 15 28 45]`
- Elementweise Division: `a./b`
- Elementweises Potenzieren: `a.^2`
- **Vorsicht:**
  - `a` und `b` müssen gleiche Dimension haben!
  - `a.*b` und `a*b` sind ein großer Unterschied!



- Der Stern (Asterisk, `*`) in Matlab definiert die übliche Vektormultiplikation.
- `a*b` ergibt somit einen Fehler, weil die Dimensionen von `a` und `b`  $5 \times 1$  ist und diese nicht sinnvoll als Vektoren multipliziert werden können.
- Das Apostroph `'` transponiert einen Vektor (oder eine Matrix), `a'` ist also ein Vektor der Dimension  $1 \times 5$ .
- Mit diesem Wissen zurück zur Multiplikation:
- `a*b'` ergibt das Skalarprodukt von `a` und `b`.
- `a'*b`, ergibt das dyadische Produkt ( $5 \times 5$  Matrix).



Gegeben seien  $a = [1 \ 4 \ 6]$  und  $b = [-1 \ 2 \ 1]$ .

Was gibt Matlab aus, wenn Sie die folgenden Anweisungen eingeben (geben Sie die Antwort, **bevor** Sie mit Matlab rechnen!):

$a+b$

$a*2, a/2$

$a+3$

$a*b$

$a.*b$

$a./b$

$a*b'$

$a'*b$



Sie möchten einen Vektor  $x$  mit den Elementen  $0, 0.2\pi, 0.4\pi, \dots, 10\pi$  definieren. Dazu können Sie zum Beispiel die elementweise Multiplikation mit  $\pi$  verwenden. Welche Möglichkeiten gibt es?

Wie würde Matlab die Anweisung `y = [0:0.2:10*pi]` interpretieren?



- Vorteile:
  - Matlab kennt eine große Anzahl an nützlichen Funktionen und Algorithmen (siehe `doc` )
  - Rechnen mit Variablen als Platzhalter ermöglicht einfache Darstellung (Lesbarkeit)
  - ...
- Fallstricke:
  - Sequentiell arbeitendes Programm, d.h. Matlab arbeitet Zeile für Zeile.
  - Eine Variable muss erst definiert werden, bevor man sie benutzen kann.
  - Ändert man den Wert einer Variable, müssen alle Operationen mit dieser Variable wiederholt werden.
  - Matlab ist “amerikanisch”
    - Dezimalpunkt statt -komma
    - (Standard-)Funktionen haben englische Namen (z.B. “`sqrt`”)
  - ...



- Wie kann ich mehrere Rechenschritte/Matlab-Befehle, die ich immer wieder benötige, “speichern” und zusammenfassen?
- Wie kann ich Ergebnisse von Berechnungen grafisch darstellen?