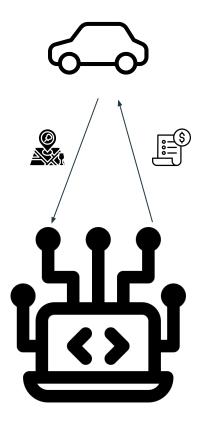
Architecture Logicielle: Evolution

V6: Pay as you pollute

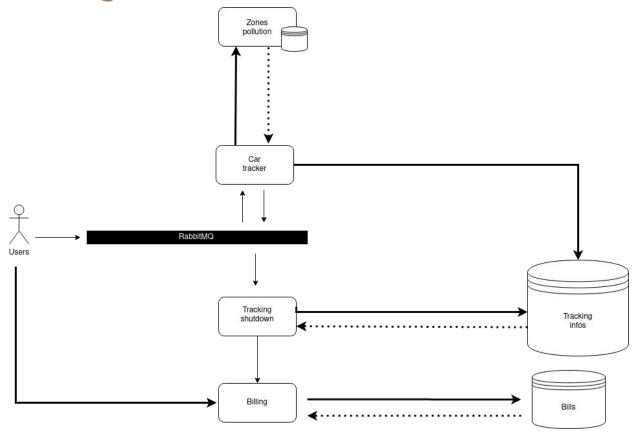
Equipe B: Guillaume Piccina, William D'Andrea, Nicolas Fernandez, Yann Brault

Rappel du sujet

- Suivi en temps réel
- Suivi des zones de pollutions
- Plan de facturation en fonction des zones
- Facturation en temps réel



Architecture logicielle: Construction



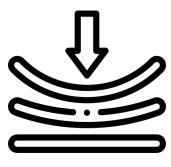
Rappel des problèmes et caractérisations

Volumétrie

- Gros flux de positions aux heures de pointes

Résilience

- Système cohérent et disponible 24h/24



Besoins d'évolution

Retour et de l'aide à l'utilisateur en temps réel via guidage

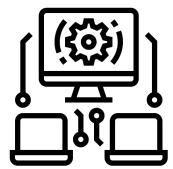
- Détection des coupures réseau avec détection de fraudes (par une carte des zones blanches connues) donc re calcul des montants après coup.
- Pousser la résilience et le maintien des infos de passage.



Choix technologiques



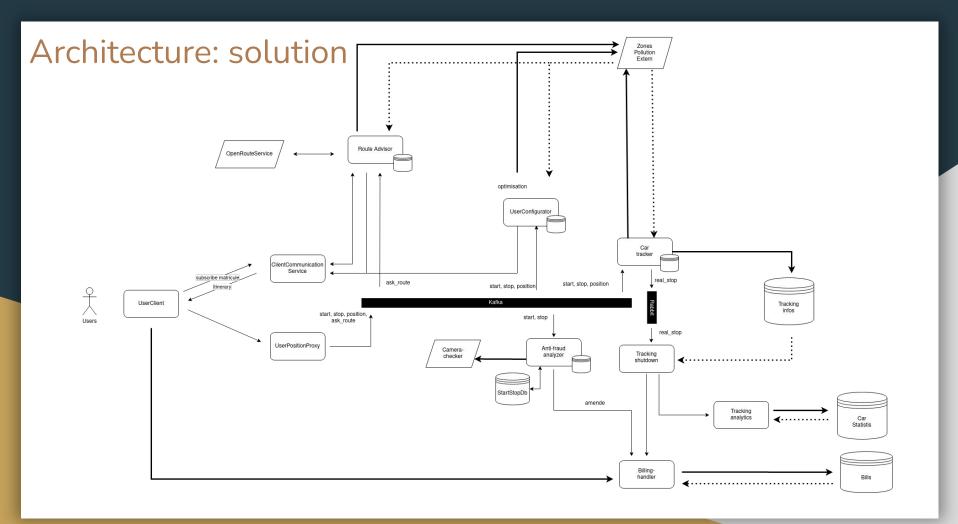












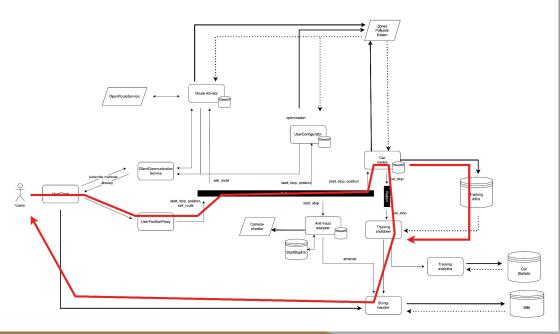
Justification des choix

Nos nouveaux choix technologiques se justifient par les nouveaux besoins fonctionnels:

- Cache sur route-advisor, user-configurator, car-tracker
 - Réduction du nombre d'appel a "zones-pollution-externe" (TTL 60s)
- Queue RabbitMQ ⇒ bus Kafka
 - Plusieurs micro-services qui écoutent les événements
 - Besoin de topics
 - Technologie que l'on maîtrise
- Ajout d'une application pour l'utilisateur avec une map
 - Gestion d'itinéraire
 - Accès aux factures
- Mise à disposition des données statistiques
- Ajout du système d'anti-fraude

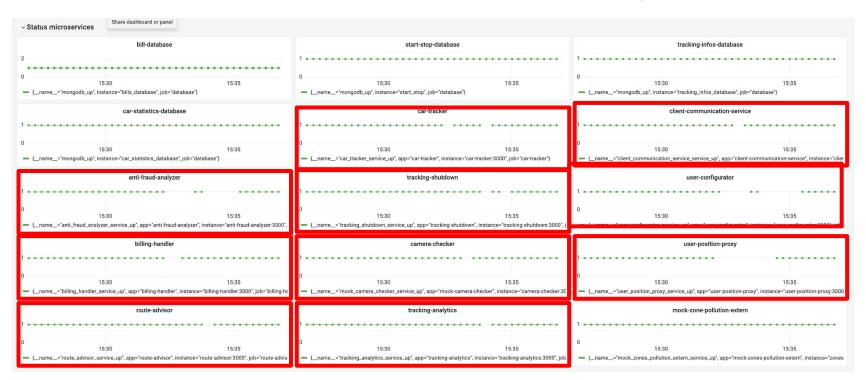
Montée en charge du système

- Chacun de nos micro-services possèdent une limite de mémoire de 128MB et 0.1 coeur
- Circuit "vital" qui doit être très résilient



Montée en charge - test 1

- 100 car starts
- 2000 positions envoyées (200 positions / voiture)
- 100 car stops

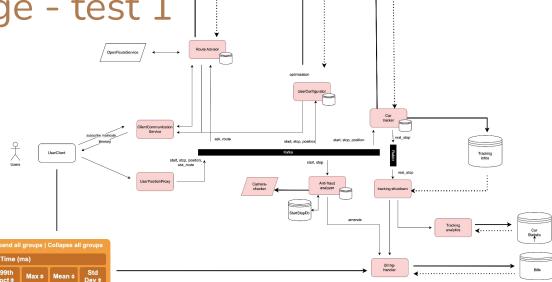


Montée en charge - test 1

Incohérences dans les données stockées

Système non résilient

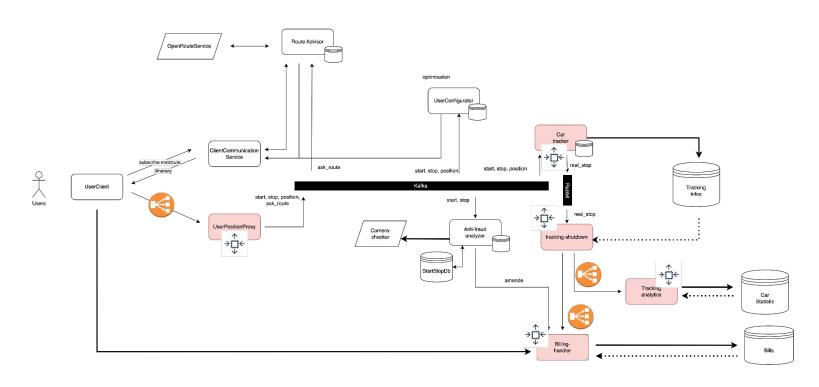
Mauvaise gestion de la volumétrie



П	P STATISTICS Expand all groups Collapse all group											groups		
	Requests *	C Executions				⊗ Response Time (ms)								
		Total ¢	ОКФ	КО ф	% KO \$	Cnt/s ¢	Min ¢	50th pct \$	75th pct ¢	95th pct ¢	99th pct ¢	Max ¢	Mean ¢	Std Dev \$
ı	Global Information			1287	59%						60467			
ı	car_start			0	0%									
ı	car_position			1205	60%	26.667					60466			
ı	car_stop			82	82%				60408	60466				

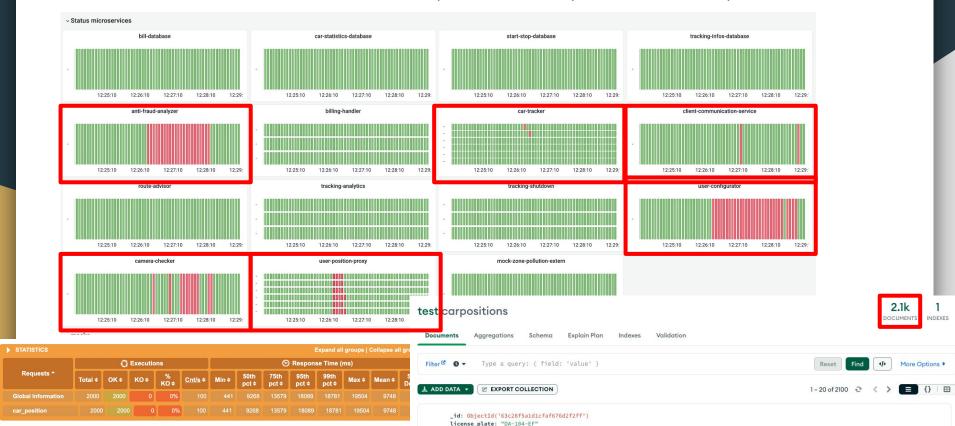
▶ ERRORS		
Error ♦	Count \$	Percentage \$
i.g.h.c.i.RequestTimeoutException: Request timeout to localhost/127.0.0.1:6809 after 60000 ms		40.87 %
i.g.h.c.i.RequestTimeoutException: Request timeout to localhost/0:0:0:0:0:0:0:1:6809 after 60000 ms		36.83 %
j.i.IOException: Premature close		21.756 %
j.n.SocketException: Connection reset by peer	7	0.544 %

Montée en charge - modifications apportées



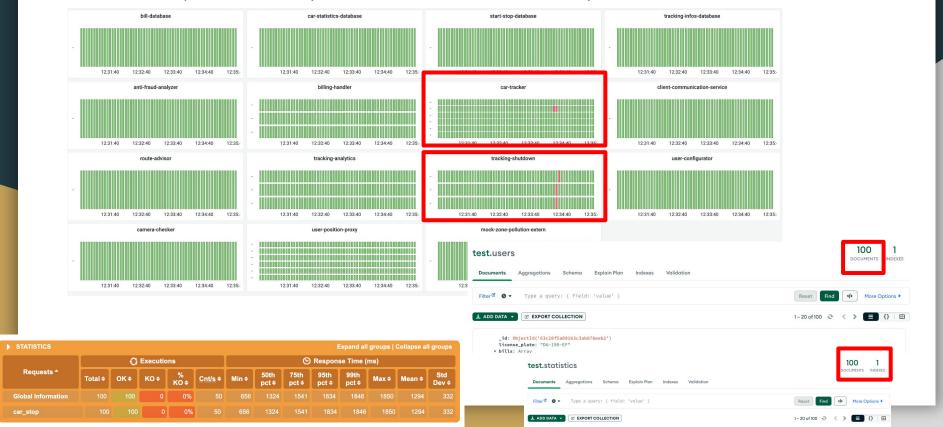
Montée en charge - après modifications

Positions: 100 start + 2000 voitures qui envoient leurs positions même temps



Montée en charge - après modifications

Stop: 100 voitures qui envoient leur STOP en même temps



Montée en charge - Ligne primaire

UserClient

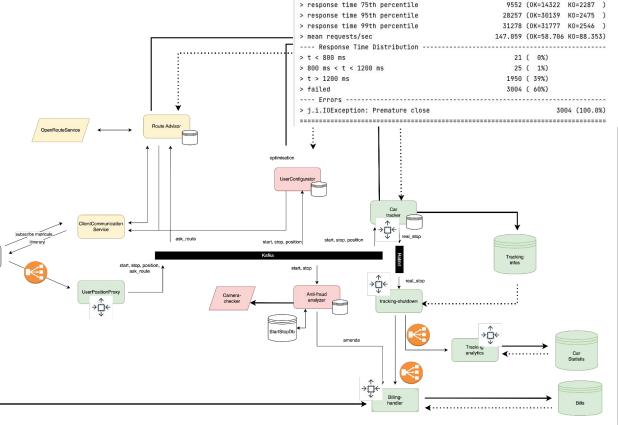
Chaîne principale résiliente et scalable facilement pour le client (implémentation limitée à 2000 positions / secondes)

user-configurator et anti-fraud

- Choix 1 : Les scaler

- Choix 2 : Limiter le nombre de messages consommés (via un timing dans Kafka)

- Choix 3 : Le "front" envoie dans un topic kafka séparé



> request count
> min response time

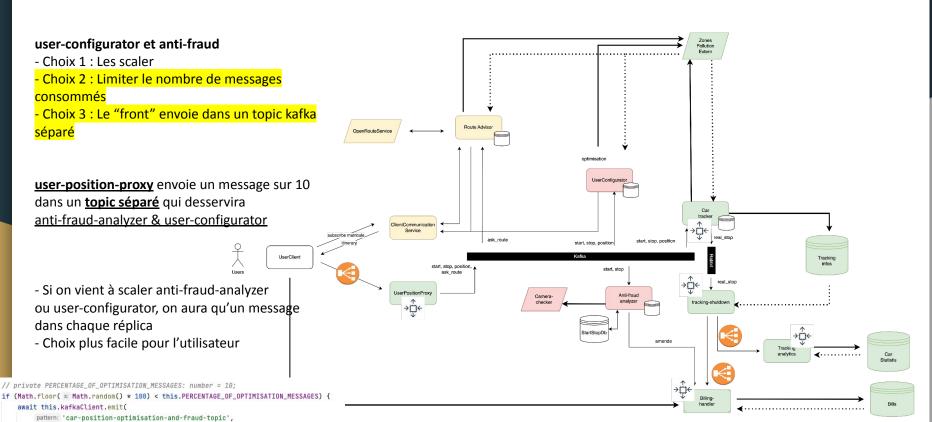
> max response time
> mean response time
> std deviation

> response time 50th percentile

---- Global Information ------

Montée en charge - Optimisations

Hypothèse qui a des limites ...



Montée en charge - Optimisations



▶ STATISTICS

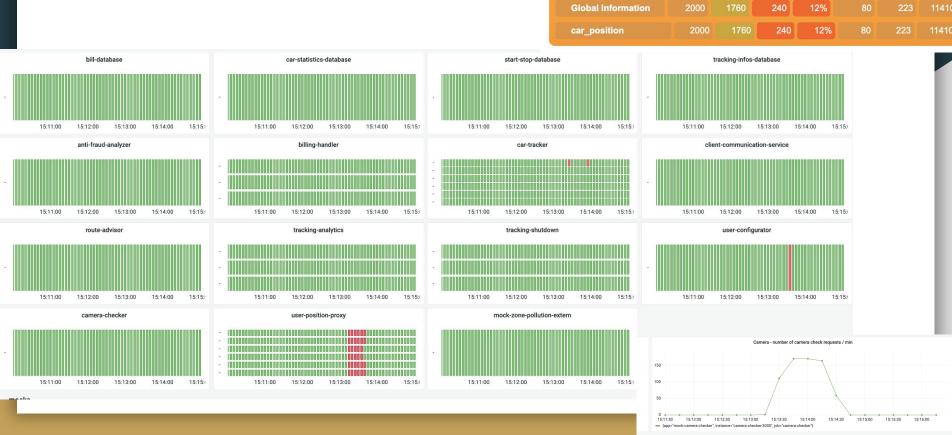
Requests *

Executions

KO ¢

Montée en charge - Optimisations





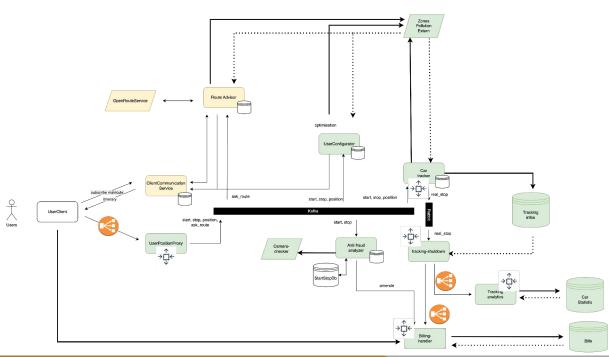
Montée en charge - Résilience de l'implémentation

open-route-service / route-advisor

=> requête sur demande, pas de test de montée en charge mais scaling facile

client-communication-service

- ⇒ scale vertical ou socket.io + sticky session
- ⇒ Stateful mais optimisé via cache Redis pour permettre un scale horizontal



Prise de recul

- Beaucoup de load-balancer et scaling non pratique sous docker-compose
 - Pour ce type de projet, kubernetes serait peut être plus intéressant qu'un docker-compose
- user-communication-service difficile à scaler
- Projet lourd pour les machines

		× 100%	98%	68%
Nom	Statut	Processe	Mémoire	Disque
■ Vmmem		58,7%	11 159,4	1,4 Mo/s
System		15,9%	0,1 Mo	7,5 Mo/s

Ce qu'il reste à faire

Majeur:

- Prendre en compte les zones blanches
- Proposition de trajets alternatifs
- Meilleure stratégie d'utilisation de user configurator et anti fraud service

Mineur:

- Scaler davantage le user-position-proxy
- Optimiser user-configurator
- Exploiter tracking-analytics



Organisation

- William : Scaling, test de charge et monitoring
- Tout le monde : Tous les aspects du projet

Merci!

