

# William Donnette

## INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

Agé de 24 ans, je suis passionné par le développement d'applications.  
Au fil du temps, je me suis spécialisé vers les technologies Web.



### FORMATIONS

#### MASTER EISI

##### EPSI

- **Cybersécurité & Orchestration**
- **Big Data & Intelligence Artificielle**
- **Gestion de Projet** Agile & **Systèmes d'informations**
- **Management & Business Analyse**

#### LICENCE PRO APIDAE

##### UNIVERSITE DE MONTPELLIER

- Développement **Web**
- Architecture de **Base de Données**
- **Clean Code & Design Pattern**

#### DUT INFORMATIQUE

##### UNIVERSITE DE MONTPELLIER

- Base de la **programmation**
- Base du fonctionnement **réseau**
- Spécialisation **Mathématique**

### SOFT SKILLS

CURIEUX

ORGANISÉ

ENTREPREUNANT

ADAPTATION

AUTONOME

A L'ECOUTE

### CENTRE D'INTÉRÊTS

SPORT

INVESTISSEMENT

MUSIQUE

### BON À SAVOIR

VÉHICULÉ

FLEXIBLE



william-donnette



06 51 79 96 43



willdonn17@gmail.com

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### 2024 - Présent | Ingénieur Développement Logiciel

##### ABES

- Maintenance et évolution de sites en **Java** et **Vue.js**
- Développement d'applications **Springboot** et **NuxtJS**
- **Dockerisation** et déploiement d'applications
- Gestion de projet en **SCRUM**

#### 2022 - 2024 | Développeur Back-End NodeJS

##### SNCF Voyageurs

- Développement d'un ETL interne en **JavaScript**
- Déploiement du progiciel **HASTUS**
- Traitement de données de masse **Big Data**
- Conduite de changement et formations
- Rédactions de processus **BPMN**

#### 2021 - 2022 | Développeur Full-Stack Web

##### DOMDATA

- Architecture de Base de Données **MariaDB**
- Développement de plugins WordPress **PHP**
- Développement d'un estimateur immobilier
- **Data Mining & Data Scraping**
- Entraînement d'IA **Machine Learning**
- Mise en place de **Google Analytics**

#### 2021 | Stage Développeur Web

DÉCOUVREZ EN +

Rendez-vous sur mon portfolio en ligne !  
Découvrez plus en détail toutes mes expériences et projets.



william-donnette.dev