

三自由度机械臂视觉控制及自主学习



指导教师: 马祥华



答辩人: 杜金磊

安川机器人公司能抓取乒乓球的机器人应用了经典的视觉伺服系统



首钢安川机器人公司





机械臂占据了当今机器人领域的大半江山,各种应用研究都围绕机械臂展开

▶ 研究背景

研究思路的确定是一个逆向的过程

研发机械臂实验平台

诱导控制的概念

通过三自由度的机械臂进行可行性验证

机器人视觉伺服

传统机器人视觉伺服系统: 静态的look and move形式 对机器人及相关设备要求高, 且需要大量复杂的计算。 借鉴早期学者的思想,采用动态的直接视觉伺服,效仿现在热门的端到端控制理念,自主设计了诱导控制模型。







CONTENTS 核心内容

- 1 机械臂实验平台的研发
- 2 视觉驱动
- 3 诱导控制

▶机械臂实验平台的研发



机械主体构架

机械臂三个关节及双臂 弹簧平衡器的设计及校核



硬件模块

伺服电机的选择及负载匹配 主从控制板 电机驱动板

视觉传感器



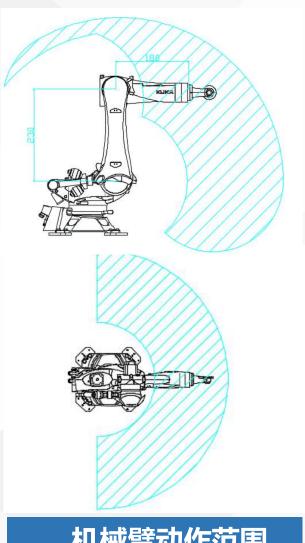
电源及电路

稳压电源供电电路 电路连接及排线

▶机械主体构架

机械臂整体参照库卡 KR90系列。保留了三个 关节,拥有三个空间自由 度,无末端执行器,可在 一定的空间范围内到达任 意位置,不具备姿态变化。 双臂采用圆形碳管,最大 程度减轻重量,保证强度, 三个关节连接件使用铝合 金。底部关节由平面磙子 轴承支承





机械臂动作范围

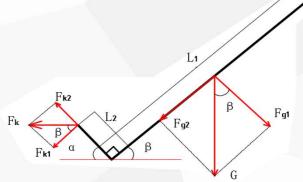
> 弹簧平衡器的设计及校核



弹簧平衡器

利用弹簧平衡器平衡掉机械臂自身的部分重量,减小对伺服电机输出 扭矩的需求。

增加弹簧平衡器后, 机械臂可以实现断电条件下任意角度悬停。



Fk*cosβ*L2+M_{电机}=G* cosβ*L1 带入胡克公式,得 k*x*cosβ*L2+M_{电机}=G* cosβ*L1 又因为x= L2*(1-sinβ),所以 k*L2*(1-sinβ)*cosβ*L2+M_{电机}=G* cosβ*L1 M_{电机}=G* cosβ*L1 - k*L2*(1-sinβ)*cosβ*L2 两边对β求导得

 M_{ell} 随β角度在0~90°内先增大后减小,在 $\sin \beta = \frac{k l_2^2}{6 l_1^2}$ 处有最大值,即对驱动电机输出扭矩要求最大,经验算满足要求。



▶ 硬件模块

▶ 采用两块Arduino UNO R3作为控制板,分为主从机,主机通过SPI与视觉传感器连接,负责视觉信号处理。 从机通过IIC与电机控制板连接,负责运动控制。两板间通过SPI通信。

▶ PCA9685驱动板内置PWM驱动器和时钟。不需要占用控制板的资源。

伺服电机驱动板









Pixy是由Charmed实验室联合卡内 基梅隆大学共同推出的一款图像传 感器

图像传感器模块上自带处理器和视觉算法,可以通过颜色识别物体。



▶电源及电路

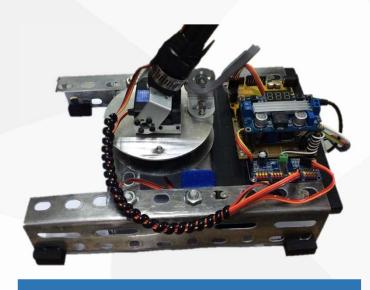
同服电机的输出扭 矩受输入电压影响, 为保证机械臂工作 稳定,需要稳定的 电源电压。

采用两种供电方式, 日常实验使用变压 器搭配DC-DC升压 模块。同时保留了 锂电池供电,以便 外出使用。



DC-DC 升压模块

▶ 模块参数 最大输出功率 75W 转换效率 96.7% 输出纹波 24mV



电路连接及排线

▶ 机械臂在运动过程中必需保证线路连接紧固,不会缠绕,阻碍机械臂运动

▶遇到的问题及解决方案

在试验中发现,机械臂在运动过程中抖动严重,在固定输入角度的状态下,也存在 抖动问题。

机械上的原因

底座不稳, 机械臂运动过程中, 基座晃动

- 拓宽底座,采用H型结构
- 添加橡胶脚垫, 阻尼缓冲

机械臂太重, 伺服电机输出扭矩不够

- 添加弹簧平衡器
- 伺服电机存在死区, 小角度范围内不受控制
 - 添加阻尼垫,如图

硬件电路的原因

电源电压不稳, 电机输出扭矩不稳定

· 采用DC-DC稳压电路供电

机械臂抖动

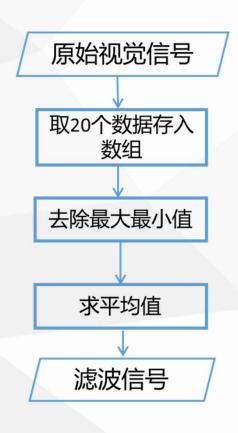
控制算法的原因

PD控制器参数不合理,产生超调

- 合理设定PD参数
- 视觉传感器受环境影响,存在干扰信号
 - •添加滤波程序: 限制滤波

中位值平均 滤波

限值滤波 原始视觉信号 本次值-上次 值<设定值 Yes 本次值 上次值 滤波信号 阻尼垫



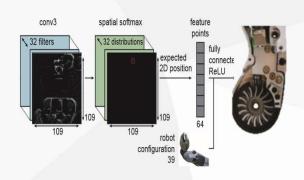
No

中值平均滤波

▶ 视觉驱动



信号的标定及坐标转化 视觉信号的滤波



端到端直接驱动

端到端控制模型 控制器参数调节

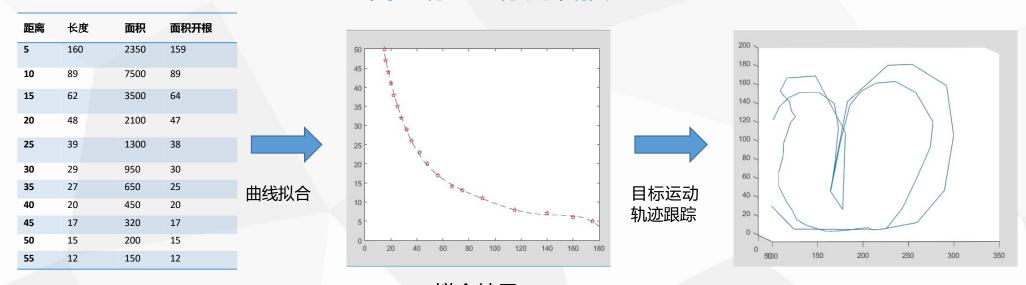


物体追踪跟随运动

▶ 视觉信号处理 信号的标定及坐标转化

视觉传感器返回的位置信息是对应摄像头的相对位置,不是实际距离参数,所以需要转化。

距离坐标Z坐标的转换



面积开根最稳定,重复度好。作为变量,与实际距离进行拟合

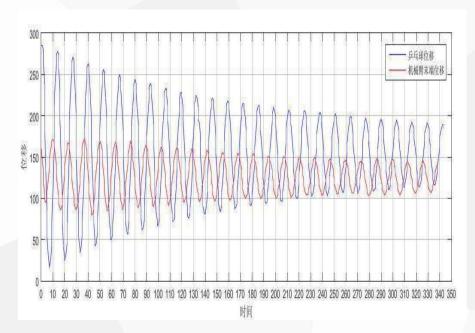
拟合结果 f5 = -4.4072e-09 x1^5 + 2.4013e-06 x1^4 - 0.0005093 x1^3 + 0.053529 x1^2- 2.9507 x1 + 82.6679

端到端直接视觉驱动模型

端到端直接驱动的核心是PD控制器:摄像 头中值坐标设为预定量,视觉传感器所得目 标当前位置信号为输入量。

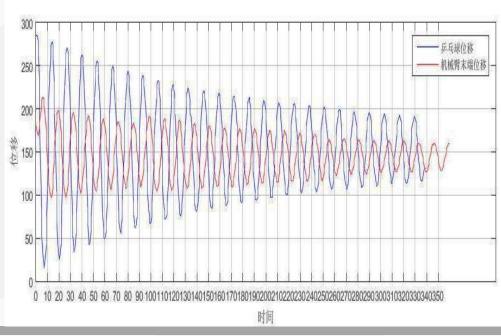
PD控制器参数调校

P300 D200



P300 D400

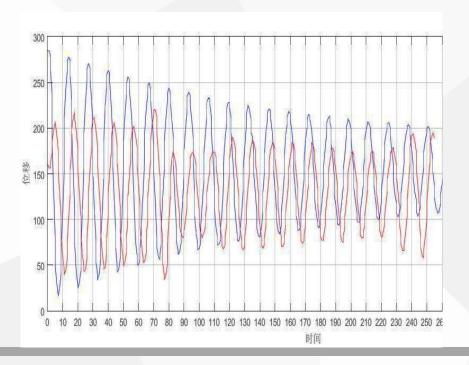




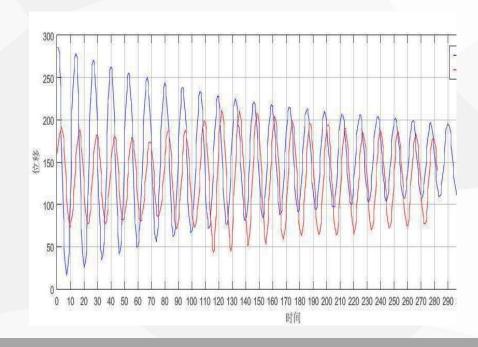
▶ 端到端直接视觉驱动模型

PD控制器参数调校



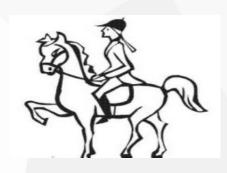


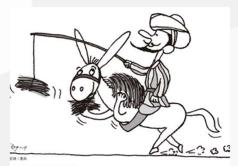
P500 D600



▶诱导控制

诱导控制的思想





诱导控制方法

该控制算法分两层,底层是预先设定的控制指令,是基础指令,相当于生物的反射运动:移动机器人,以使摄像头中心以一定的距离正对目标。上层是诱导控制指令,视具体任务而修改添加,是人控制机器人的渠道:改变视觉传感器的返回值,使机器人所"看到"的不是真实看到的。

对比传统的直接控制机器人运动的方法,诱导控制通过控制机器人看到的目标来控制机器人,大大简化控制过程,从而避免大量的计算,具有更高的效率,且不受机器人的尺寸、位置等参数的限制,具有更好的移植性和灵活性。

验证实验



自主避障



捕捉运动中的物体

感谢聆听