福州大学 2016~2017 学年第一学期考试 B 卷

| 课程名称 | | | | | | | | |
|--|-------------------------------|-----------------------|----------------|-------|--------|-------|---------|------|
| 考生姓名 | | | | 专业 | 工 软件工程 | _ | | |
| | 题号 | _ | = | 三 | 四 | 总分 | 累分人签名 | |
| | 题分 | 20 | 10 | 40 | 30 | 100 | 7177 L | |
| | 得分 | | | | | | | |
| 考生注意 | 事项: 1、ス 2、ラ | 本试卷共 <u></u> 考试结束后 | | | | | 带出考场。 | - |
| 一、单 | 项选择是 | 页(每小剧 | 题 1 分 , | 共 20 | 分,将 | 答案的序 | 亨号写在题目的 | 括号中) |
| 得分 | 评卷人 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 1. 操作系 | 统中的命 | 令行窗口 | 是一种 | (|)。 | | | |
| A. 操作系 | 统接口 | В. | 进程通信 | È C. | 系统调用 | ∄ D. | . API | |
| 2. 操作系 | 统中有一 | 些操作具 | 具有不可定 | 分割性, | 这样的摸 | 操作被称え | 为()。 | |
| A. 初始 [·] | A. 初始化程序 B. 原语 C. 子程序 D. 控制模块 | | | | | | | |
| 3. 处理器 | | | | | | | | |
| A. 核心 | 态和用户 | 态 | В | . 同步态 | 和异步和 | \$ | | |
| C. 高级: | 态和低级法 | 态 | D | . 抢占式 | 和非抢。 | 占式 | | |
| 4. (|) 不是 | 是系统调 | 用的特点 | į, | | | | |
| | 的子程序。 | | | | 分 | | | |
| B. 对应的子程序运行时处理器处于核心态 | | | | | | | | |
| C. 可以由多个用户程序共享 | | | | | | | | |
| D. 对应的子程序需要用户自己实现 | | | | | | | | |
| 5. 下面关于进程的描述中,正确的是()。 | | | | | | | | |
| A. 进程的并发性能够提高操作系统的计算效率 B. 优先级是进程调度的重要参数,一旦确定就不能改变 | | | | | | | | |
| C. 一个进程 I/O 结束后可以直接进入运行状态 | | | | | | | | |
| D. 进程申请 CPU 得不到满足,其状态变为阻塞态 | | | | | | | | |

| 6. 在执行 V 操作时,当信号量的值 (),应释放一个等待该信号量的进程。 A. 小于 0 B. 大于 0 C. 小于等于 0 D. 大于等于 0 | | | | | | | | | | | | |
|--|--|-----|-----------|-------|-------|----------|----------|------|--------|-------|------|--|
| 7. 在由 9 个生产者, 6 个消费者, 共享容量为 3 的缓冲器组成的生产者-消费者问题中, | | | | | | | | | | | | |
| 互斥使用缓冲 互斥使用缓冲 | 互斥使用缓冲器的信号量 mutex 的初值应该为()。 | | | | | | | | | | | |
| A. 3 | A. 3 B. 6 C. 1 D. 9 | | | | | | | | | | | |
| 8 系统中有 3 和 | 8. 系统中有 3 种资源 R1、R2、R3,总量分别为 3,8,11,系统中 4 个进程 A、 | | | | | | | | | | | |
| B、C、D 对资源 | | | | | | | - | | - | | | |
| ■ 统当前处于(| | | · | — 110 | | ZH NL I" | 1 111111 | , 00 |)LD // | 1/417 | VIVI | |
| | | MA | AX | | | | US | ED | | | | |
| | | R1 | R2 | R3 | | | R1 | R2 | R3 | | | |
| | A | 3 | 5 | 5 | | A | 0 | 2 | 3 | | | |
| | В | 2 | 5 | 6 | | В | 1 | 3 | 3 | | | |
| | С | 0 | 2 | 4 | | С | 0 | 1 | 2 | | | |
| | D | 2 | 7 | 5 | | D | 1 | 1 | 1 | | | |
| A. 死锁状态 | В. | 非多 | 全状 | 态 | C. 安全 | :状态 | D. | 就绪 | 状态 | | | |
| 9. 在一段时间内 | ,只 | 允许- | 一个进 | 性程访 | 可的资源和 | 尔为(| |)。 | | | | |
| 9. 在一段时间内,只允许一个进程访问的资源称为()。 A. 共享资源 B. 临界区 C. 临界资源 D. 共享区 | | | | | | | | | | | | |
| 10. 当操作系统发生抖动(thrashing)时,可以采取的有效措施是()。 | | | | | | | | | | | | |
| I.撤销部分进程 II.增加磁盘交换区的容量 III.提高用户进程的优先级 | | | | | | | | | | | | |
| A. 仅I B. 仅II C. 仅III D. 仅I, II | | | | | | | | | | | | |
| 11. 在缺页处理过程中,操作系统执行的操作可能是()。 | | | | | | | | | | | | |
| | I.修改页表 II.磁盘I/O III.分配页框 | | | | | | | | | | | |
| A. 仅 I 、 II B. 仅 II C. 仅 III D. I 、 II 和 III | | | | | | | | | | | | |
| 12. 某基于动态分区存储管理的计算机,其主存容量为 55MB (初始为空),采用最佳适 | | | | | | | | | | | | |
| 配(Best fit)算法,分配和释放的顺序为:分配 15 MB,分配 30 MB,释放 15 MB, | | | | | | | | | | | | |
| 分配 8 MB, 此时主存中最大空闲分区的大小是()。 | | | | | | | | | | | | |
| A. 7 MB B. 9 MB C. 10 MB D. 15 MB | | | | | | | | | | | | |
| 13. 下列存储管: | | | | | | | | | | | | |
| I 分段式管理 | | | | | | | | | 分区管 | 理 | | |
| A. I、II和III B. III和IV C. II D. II、III和IV | | | | | | | | | | | | |

| 14. 操作系统中用于管理和控制进程的数据结构是 ()。 |
|---|
| A. PCB B. JCB C. DCB D. FCB |
| 15. 文件的顺序存取是 ()。 |
| A. 按终端号依次存取 B. 按文件的逻辑块号依次存取 |
| C. 按文件的物理块号依次存取 D. 按文件的逻辑记录大小依次存取 |
| 16. 在下列物理文件格式中, () 最容易产生存储碎片。 |
| A. 链接文件 B. 连续文件 C. 索引文件 D. 流式文件 |
| 17. 现代操作系统均解决了文件重名问题,其采用的方法是()。 |
| A. 执行重定向 B. 建立索引表 C. 建立树形目录结构 D. 建立指针 |
| 18.在下面的 I/O 控制方式中,能够与 CPU 并行性最高的是 ()。 A. 程序控制方式 |
| 19. 程序员利用系统调用打开 I/O 设备时,通常使用的设备是 ()。 A. 逻辑设备 B. 物理设备 C. 用户设备 D. 系统设备 |
| 20. CPU 的计算速度远高于打印机的打印速度,为缓解这一矛盾,操作系统通常采用 |
| () 。 |
| A. 并行技术 B. 通道技术 C. 缓冲技术 D. 虚存技术 |
| |
| 二、填空题(每空1分,共10分,将答案写在题目的横线上) |
| 得分 评卷人 |
| |
| 1. 操作系统的基本类型是批处理系统、实时系统和。 |
| 2. 在采用线程技术的操作系统中,系统资源分配的单位是;处理机调度的 |
| 单位是 |
| 3. 重定位方式分静态重定位和。 |
| 4. 在某分页存储管理方案中, 其逻辑地址的低 12 位表示页内地址, 高 20 位表示页号, |
| 则该对应的页框大小为,逻辑地址(虚拟地址)空间大小为。 |

| 5. 在页式存储管理中,为了加快重定位速度,通常采用 | | | | | | |
|----------------------------|---|-----|---|--|--|--|
| 来减少 CPU 访问内存 | 字的次数 。 | | | | | |
| 6. 文件的保密是指_ | | | o | | | |
| 7. 假设某操作系统设 | 7. 假设某操作系统设定的页框大小为 1KB, 进程 P1 的页表如下所示,则该进程中逻辑 | | | | | |
| 地址 OA5C(H) 所对应的物理地址为(H)。 | | | | | | |
| | 页号 | 页框号 | | | | |
| | 0 | 5 | | | | |
| | 1 | 10 | | | | |
| | 2 4 | | | | | |
| | | | | | | |

三、简答分析题(每小题 5 分, 共 40 分)

| 得分 | 评卷人 |
|----|-----|
| | |

1. 操作系统的基本功能是什么?

2. 画出进程的基本状态转换关系图,并简述每个基本状态的含义。

| 3. | 什么是多道程序设计技术?多道程序设计的主要优点是什么? |
|----|---|
| | |
| | |
| 4. | 两道系统程序 A、B,共享一个整型变量 count,其代码如下。假定 count 初值为 90, |
| | 那么,在多道程序设计环境下,A、B 各执行一次,请给出所有可能的输出结果(即 |
| | 语句 printf()执行的结果)。 |
| | A () |
| | <pre>count = count + 1; printf("count=%d",count);</pre> |
| | } |
| | <u>B</u> () |
| | <pre>count = 0;</pre> |
| | <pre>count = count + 10;</pre> |
| | } |
| | |
| | |
| | |
| | |
| _ | 什么是线程?引入线程的目的是什么? |
| υ. | 们公定线性: 引入线性的目的定任公: |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | 第5页 共 0 而 |

| 6. | 简述存储管理方式中分段与分页的区别。 |
|----|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 7. | 三个并发进程共享一个临界资源,用信号量的 P、V 操作实现这三个进程的互斥,试 |
| | 问:(1)应如何设置信号量的初值?(2)在这三个进程互斥过程中,信号量可能有 |
| | 哪几个取值?并说明每个取值的对应的执行状况。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 8 | 简述索引文件结构的优缺点。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

四、综合计算题(每小题 10 分, 共 30 分)

| 得分 | 评卷人 |
|----|-----|
| | |

1. 设有三道作业,它们的提交时间及执行时间由下表给出:

| 作业号 | 提交时间 | 执行时间(小时) |
|-----|------|----------|
| 1 | 8:30 | 2. 0 |
| 2 | 9:12 | 1.6 |
| 3 | 9:24 | 0. 5 |

试计算在单道程序环境下,采用先来先服务调度算法(FCFS)和最短作业优先调度算法(SJF)时的平均周转时间。(以十进制实数进行计算,要求写出计算过程)

| 2. 设某系统允许一个进程在内存中最多装入 4 个页框, 假设作业 A 运行时实际访问的页 |
|--|
| 号序列为: 1, 2, 3, 6, 4, 7, 3, 2, 1, 4, 7, 5, 6, 5, 2, 1。若分别使用先进先出 |
| (FIFO) 算法与最近最久未使用(LRU) 算法进行页面置换调度,请计算每个算法淘汰 |
| 的页号序列及缺页中断次数。(假设初始化时4个页框均为空,要求写出分析过程) |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

3. 如下图所示,系统中有三个进程 GET、PRO 和 PUT,共用两个缓冲区 BUF1 和 BUF2。假设 BUF1 中最多可放 11 个信息,现已放入了 2 个信息; BUF2 最多可放 5 个信息。GET 进程负责不断地将输入信息送入 BUF1 中,PRO 进程负责从 BUF1 中取出信息进行处理,并将处理结果送到 BUF2 中,PUT 进程负责从 BUF2 中读取结果并输出。

下面的程序用 PV 操作实现了 GET、PRO、PUT 的同步与互斥,请在横线上的括号内填入 正确的内容,每空 1 分。



| semaphore S1=(| <u>)</u> , S2= <u>(</u> <u>)</u> , S3= <u>(</u> | <u>)</u> , S4=0, S5=S6=1; |
|------------------|---|---------------------------|
| GET: | PRO: | PUT: |
| ••• | ••• | ••• |
| L1: produce x; | L2: <u>()</u> ; | L3: P(S4); |
| P(S1); | _(| P(S6); |
| P(S5); | Read BUF1 to y; | Read BUF2 to z; |
| Write x to BUF1; | <u>()</u> ; | V(S6); |
| V(S5); | <u>(</u> | V(S3); |
| V(S2); | Compute y; | Output z; |
| Goto L1; | <u>()</u> ; | Goto L3; |
| | (); Write y to BUF2; | |
| | V(S6); | |
| | <u>()</u> ; | |
| | Goto L2; | |
| | ••• | |