

# 王程楷

📞 19818501281 · ✉️ williamwang0128@gmail.com · 🌐 william0620 · 📡 My English Resume

## 教育经历

杭州电子科技大学, 本科

2020/09 – 2024/06

- 金融学, 完成C语言程序设计, AI导论, 数据结构, 线性代数等课程

## 实习经历

中国移动上海研究院

2021/08 – 2021/09

后端软件工程师

- 处理小组Pull request, 对业务进行评估分析。
- 迁移旧Java代码至Python技术栈并进行性能优化, 使业务数据查询速度提升12%。
- 写Application code进行业务测试。
- 处理小组紧急bug以及自动部署cd问题。

新东方教育集团杭州丁桥校区

2021/03 – 2021/06

前台实习生

- 使用Excel以及Python对于校区教学用品进行统计以及数据可视化分析展示。
- 负责进入校区的身份证信息登记工作。

映快科技(杭州)有限公司

2020/09 –

后端工程师

- 使用Go进行学校疫情防控系统审批流的开发维护。
- 使用Python(Flask)以及Google Tag Manager进行学校数据中控平台的搭建。
- 使用分布式多模块设计模式完成杭州电子科技大学杭电助手智能微信公众号服务平台搭建。

## 研究经历

杭州电子科技大学媒体智能实验室

2022/03 –

导师: Jun YU / Jiajun Ding

<https://mil.hdu.edu.cn/index.html>

- 使用NeRF神经辐射场技术进行复杂场景重建的研究以及大数据处理。

## 团队 (个人) 项目

Game Matching System(Thrift)

[https://github.com/william0620/game\\_matching\\_system](https://github.com/william0620/game_matching_system)

- 一个简单的游戏匹配系统, 分为匹配系统以及客户端, 并使用C++以及Python3实现。实现了线程池的处理以及用户匹配池的设计开发。

新冠疫情风险地区自动获取系统(Go)

<https://github.com/william0620/prisk>

- 使用aws进行自动部署, 并且使用了简单的函数式计算。

国际数学建模挑战赛等一系列国际数学建模赛事(MATLAB,Python)

- 通过一系列数学模型以及数据集, 使用模拟退火等优化方法对全球著名的过山车建立了一个评分系统。
- 建立无监督学习的网络游戏行为变化模型, 提出解决网络游戏上瘾的自我约束机制模型。
- 对于未来100年全球语言使用人口及地区做出预测。
- Project Link: <https://github.com/william0620/Mathematical-Modeling-Contest>

## 技能及其他

编程语言(系统): C++ / Python / Turbo Pascal / SQL / MATLAB / HTML / Go / Excel / VBA , Linux

兴趣: 数学建模, 数据分析, 深度学习, 足球, Fluent in English