#### Università degli Studi di Roma "Tor Vergata" Laurea in Informatica

Sistemi Operativi e Reti (modulo Reti) a.a. 2024/2025

# Esercizi su Capitolo 1

dr. Manuel Fiorelli

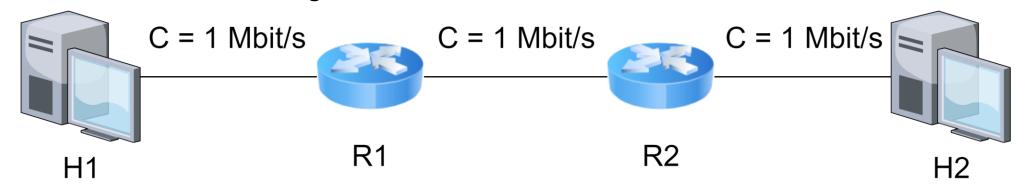
manuel.fiorelli@uniroma2.it

https://art.uniroma2.it/fiorelli

#### Note

- La soluzione degli esercizi viene presentata in maniera grafica e con animazione per una migliore esposizione in aula.
- In sede di esame, si richiede una descrizione testuale, ordinata, concisa ma esauriente circa gli aspetti più salienti (es. accodamento) e con calcoli / passaggi espliciti.
- Rispondete esplicitamente alle domande associate all'esercizio.

Si consideri la rete descritta dalla figura sottostante:



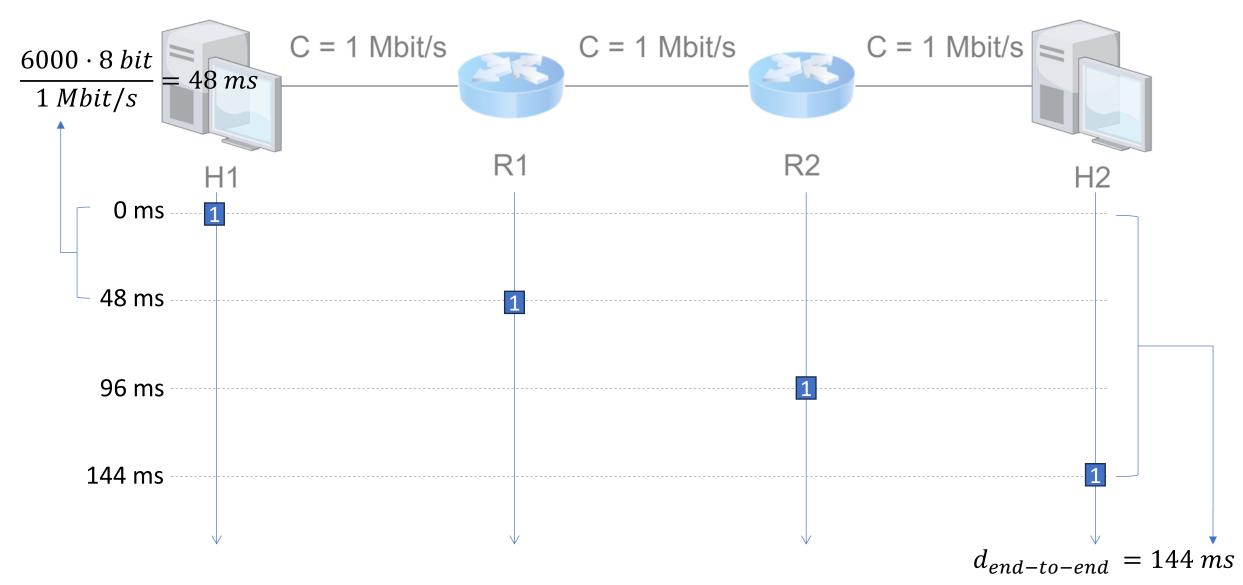
Si assuma che non ci sia altro traffico al di fuori di quello descritto successivamente e si trascurino i ritardi di elaborazione e di propagazione.

Si calcoli il ritardo end-to-end per la trasmissione da H1 a H2 di:

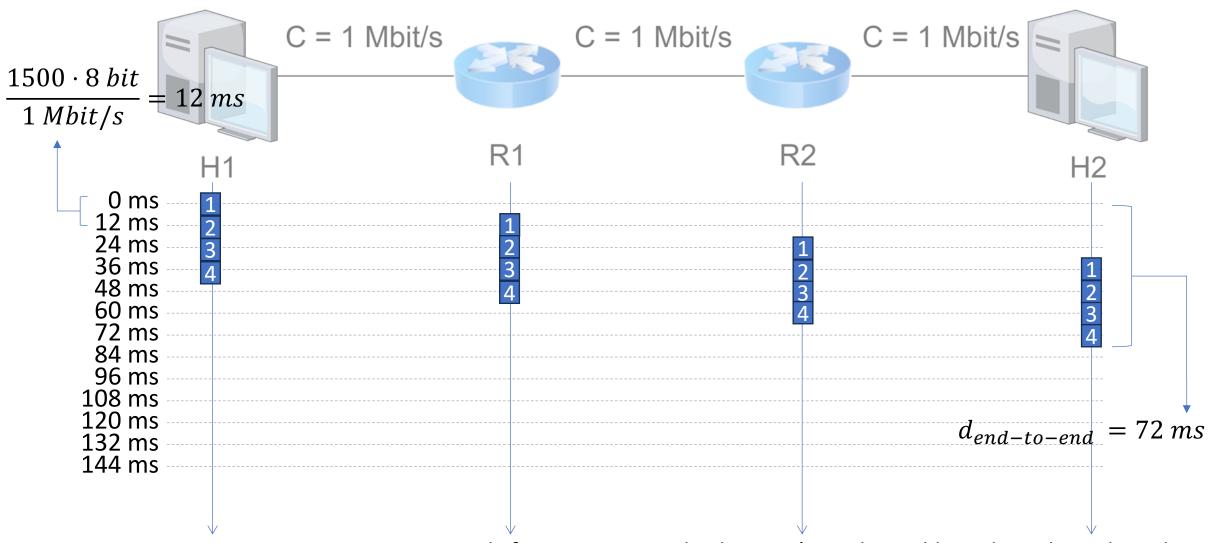
- a) 1 pacchetto da 6000 byte
- b) oppure, 4 pacchetti da 1500 byte

### Esercizio 1 (continua)

In questa e la prossima slide, i rettangoli rappresentano semplicemente dove si trova un pacchetto in un determinato istante

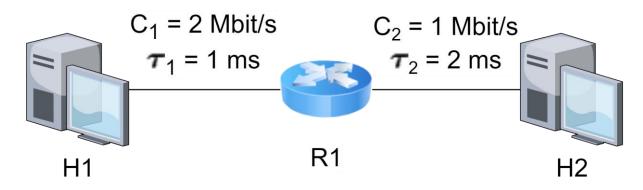


## Esercizio 1 (continua)



Notare come la frammentazione dei dati in più pacchetti abbia ridotto il ritardo end-to-end

Si consideri la rete descritta dalla figura sottostante:



Si assuma che non ci sia altro traffico al di fuori di quello descritto successivamente e si trascuri il ritardo di elaborazione. Per ogni collegamento sono dati la velocità di trasmissione C e il ritardo di propagazione  $\tau$ .

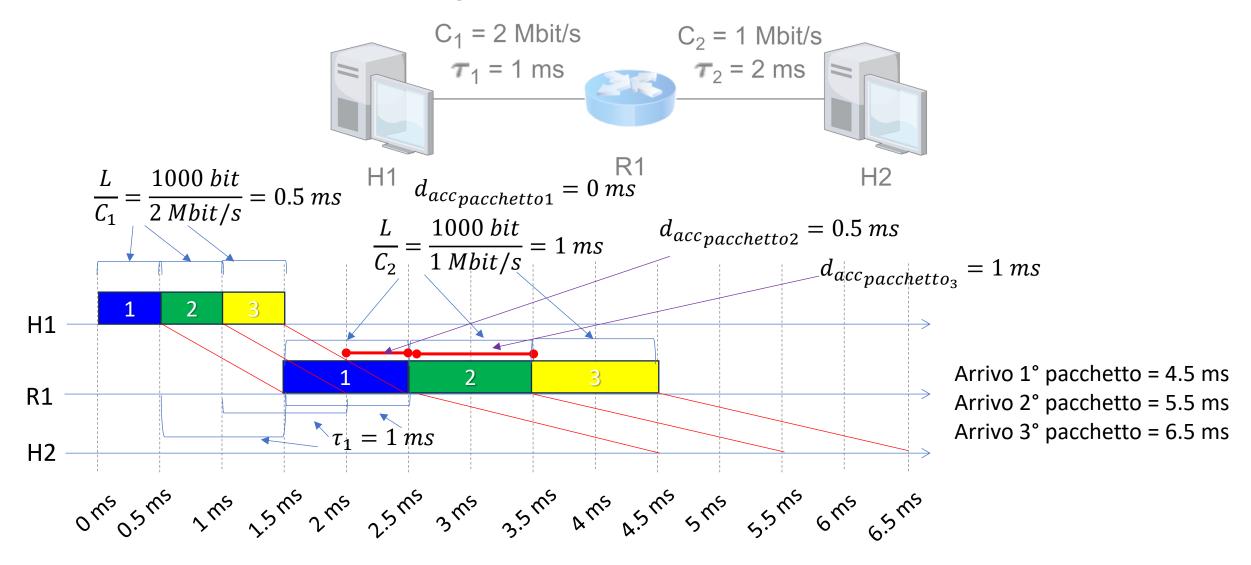
All'istante t = 0, l'host H1 inizia a trasmettere 3 pacchetti da 1000 bit all'host H2. Si calcolino:

- a) gli istanti in cui ciascuno pacchetto è stato completamente ricevuto dall'host H2
- b) l'eventuale ritardo di accodamento subito da ciascun pacchetto

### Esercizio 2 (continua)

Si consideri la rete descritta dalla figura sottostante:

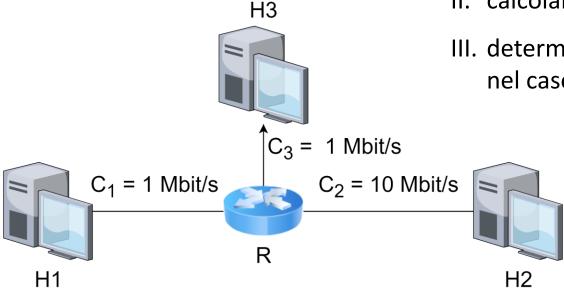
In questa slide, i rettangoli rappresentano l'intervallo di tempo in cui viene trasmesso ciascun paccchetto



Il diagramma sottostante rappresenta una rete a commutazione di pacchetto nella quale tre host H1, H2 e H3 sono attaccati a un singolo router R (operante in modalità store-and-forward e con politica FIFO per la gestione della coda) ciascuno con un collegamento diverso.

All'istante t=0, l'host H1 invia ad H3 due pacchetti di 4000 bit ciascuno, mentre l'host H2 all'istante t=2 ms invia ad H3 un solo pacchetto di 5000 bit. Trascurando i ritardi di propagazione e di elaborazione e supponendo la rete non trafficata:

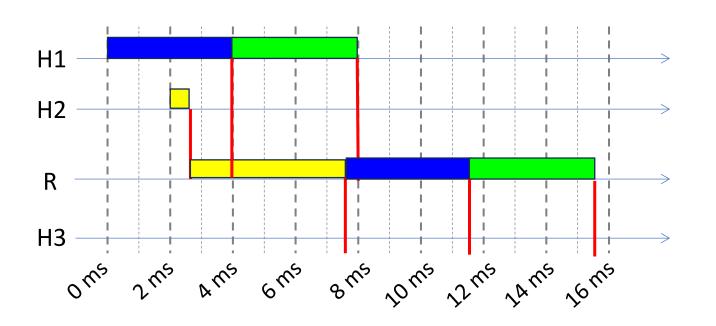
- I. calcolare il tempo per trasferire i due pacchetti da H1 ad H3;
- II. calcolare il tempo per trasferire il pacchetto da H2 ad H3;
- III. determinare se qualche pacchetto subirà un ritardo di coda e nel caso affermativo calcolarne il valore.



### Esercizio 3 (continua)

Il diagramma sottostante rappresenta una rete a commutazione di pacchetto nella quale tre host H1, H2 e H3 sono attaccati a un singolo router R (operante in modalità store-and-forward e con politica FIFO per la gestione della coda) ciascuno con un collegamento diverso.

All'istante t=0, l'host H1 invia ad H3 due pacchetti di 4000 bit ciascuno, mentre l'host H2 all'istante t=2 ms invia ad H3 un solo pacchetto di 5000 bit. Trascurando i ritardi di propagazione e di elaborazione e supponendo la rete non trafficata:



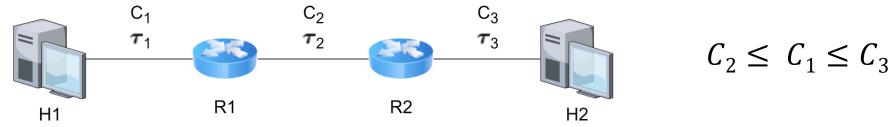
Arrivo 1° pacchetto di H1 = 11.5 ms

Arrivo 2° pacchetto di H1 = 15.5 ms

Arrivo pacchetto di H2 = 7.5 ms

Ritardo di accodamento 1° pacchetto di H1 = 3.5 ms

Ritardo di accodamento 2° pacchetto di H1 = 3.5 ms



Invio di *D* bit di dati in *n* pacchetti. **Si assuma che le intestazioni siano trascurabili**. Calcolare una stima del ritardo end to end complessivo.



$$\approx \tau_3 + \tau_2 + \tau_3 + \frac{D}{\min_{i}(C_i)} = \tau_{tot} + \frac{D}{\min_{i}(C_i)}$$