Università degli Studi di Roma "Tor Vergata" Laurea in Informatica

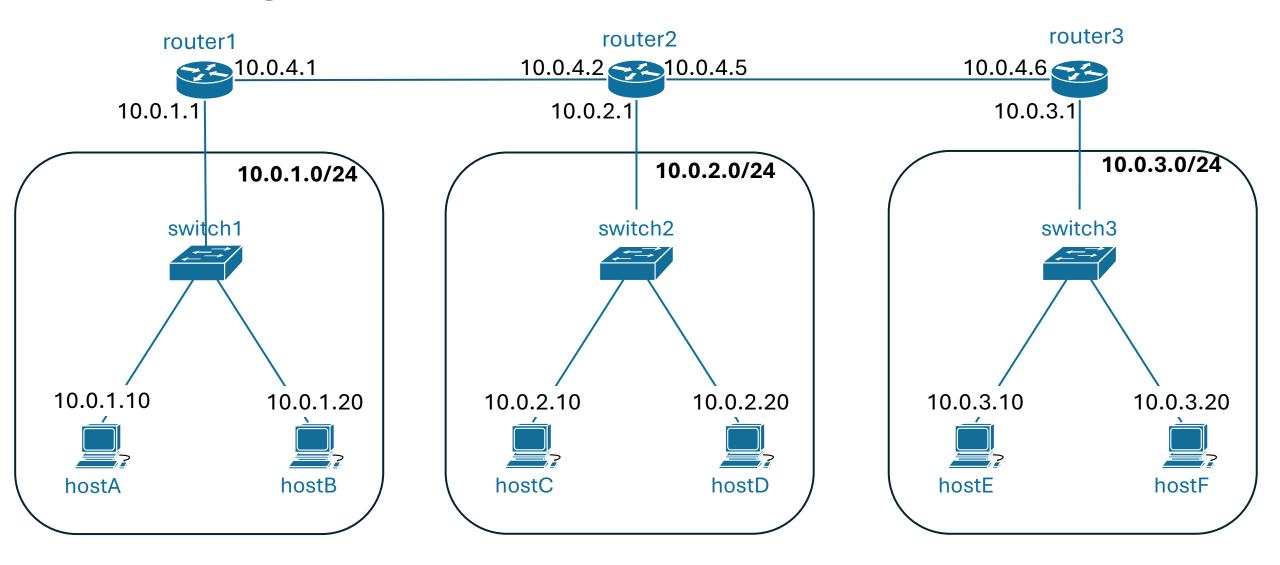
Sistemi Operativi e Reti (modulo Reti) a.a. 2024/2025

Esercitazione: virtual networking e comandi vari (parte 2)

dr. Manuel Fiorelli

manuel.fiorelli@uniroma2.it
https://art.uniroma2.it/fiorelli

Topologia di riferimento



Aprire una shell in un netns

Il seguente comando avvia una shell all'interno del network namespace hostA con **privilegi di root**.

sudo ip netns exec hostA /bin/bash

Per aprire una shell con i **privilegi dell'utente corrente**, occorre eseguire sudo in maniera annidata indicando l'utente originale (con l'opzione **-u**). Nell'esempio seguente trovate la dichiarazione della variabile di ambiente PS1 per personalizzare il prompt della shell in modo da far vedere che si è avviata una sessione differente.

PS1='\u@\$(ip netns identify \$\$):\W] ' sudo ip netns exec hostA sudo -u \$USER /bin/bash --noprofile --norc

In entrambi i casi si esce col comando exit.

Tabella di instradamento dell'host A

```
terra@hostA:~] ip route

default via 10.0.1.1 dev eth0

10.0.1.0/24 dev eth0 proto kernel scope link src 10.0.1.10

rotta di default (corrispondente al prefisso 0/0): instradamento indiretto attraverso (via) il router 10.0.1.1 sulla interfaccia (dev) eth0

rotta per il prefisso 10.0.1.0/24: instradamento diretto senza alcun router (no via) verso una sottorete direttamente connessa (scope link) all'interfaccia (dev) eth0
```

Svuotare la tabella ARP

Verifichiamo che la tabella ARP associata a dev0 sia vuota:

ip neigh

Altrimenti, la svuotiamo (anteporre sudo se si è in una shell non privilegiata):

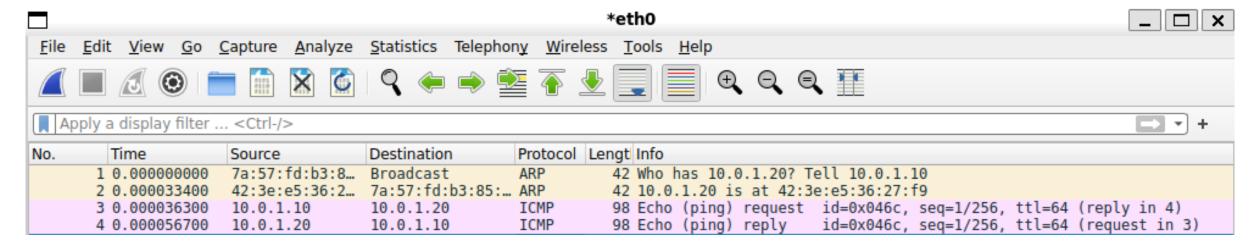
ip neigh flush dev eth0

Ping da Host A a Host B

```
ping -c 1 10.0.1.20
PING 10.0.1.20 (10.0.1.20) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.1.20: icmp_seq=1 ttl=64
time=0.075 ms
```

```
--- 10.0.1.20 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.075/0.075/0.075/0.000
ms
```

Ping da Host A a Host B: pacchetti scambiati



- Richiesta ARP per tradurre l'indirizzo IP da pingare 10.0.1.20 nell'indirizzo MAC corrispondente
- 2. Risposta ARP con traduzione di 10.0.1.20 in 42:3e:e5:36:27:f9
- 3. Messaggio ICMP Echo Request
- 4. Messaggio ICMP Echo Reply

Ping da Host A a Host B: Richiesta ARP

tradurre (e ovviamente, l'indirizzo hardware

è azzerato)

Il payload del frame Ethernet va passato all'implementazione del protocollo ARP Frame 1: 42 bytes on wire (336 e eth0, id 0 Ethernet II, Src: 7a:57:fd:b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff:ff) Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff) Source: 7a:57:fd:b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68) Type: ARP (0x0806) Address Resolution Protocol (request) Indirizzo MAC di destinazione: indirizzo Tipo e lunghezza Hardware type: Ethernet (1) broadcast degli indirizzi Protocol type: IPv4 (0x0800) Hardware size: 6 È una richiesta Indirizzo MAC di sorgente: quello associato Protocol size: 4 Opcode: request (1) all'interfaccia eth0 dell'host A Sender MAC address: 7a:57:fd:b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68) Sender IP address: 10.0.1.10 Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00) ip link show dev eth0 Target IP address: 10.0.1.20 4: eth0@if3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UP mode La parte sender nella richiesta ARP si DEFAULT group default glen 1000 riferisce all'host A link/ether 7a:57:fd:b3:85:68 brd ff:ff:ff:ff:ff:link-netnsid 0 Nella parte target, troviamo l'indirizzo IP da

Ping da Host A a Host B: Risposta ARP

Il payload del frame Ethernet va passato all'implementazione del protocollo ARP

```
▶ Frame 2: 42 bytes on wire (3% bits), 42 bytes captured (350 bits) on interrace eth0, id 0
Ethernet II, Src: 42:3e:e5/36:27:f9 (42:3e:e5:36:27:f9), Dst: 7a:57:fd:b3:85:68 (7a:57:fd:b3
   Destination: 7a:57:fd:63:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68)
     Source: 42:3e:e5:36.27:f9 (42:3e:e5:36:27:f9)
      Type: ARP (0x0806)

    Address Resolution Protocol (reply)

      Hardware type: Ethernet (1)
      Protocol type: IPv4 (0x0800)
     Hardware size: 6
      Protocol size: 4
     Opcode: reply (2)
      Sender MAC address: 42:3e:e5:36:27:f9 (42:3e:e5:36:27:f9)
      Sender IP address: 10.0.1.20
      Target MAC address: 7a:57:fd:b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68)
      Target IP address: 10 0 1 10
```

La parte sender nella richiesta ARP si riferisce all'host B: qui si trova l'indirizzo MAC corrispondente all'indirizzo IP da tradurre

La parte target si riferisce all'host A, che aveva inviato inizialmente la richiesta

Indirizzo MAC di destinazione: quello associato all'interfaccia eth0 dell'host A

Indirizzo MAC di sorgente: quello associato all'interfaccia eth0 dell'host B

ip link show dev eth0

4: eth0@if3:

<BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UP mode DEFAULT group default glen 1000

link/ether 7a:57:fd:b3:85:68 brd

ff:ff:ff:ff:ff link-netnsid 0

Ping hostB: ICMP Echo Request

Il payload del frame Ethernet va passato all'implementazione del protocollo IP

```
Frame 3: 98 bytes on wire (7/84 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface eth0, id 0
Ethernet II, Src: 7a:57:fd.b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68),
                                                              Indirizzo MAC di destinazione: quello
   Destination: 42:3e:e5:36:27:f9 (42:3e:e5:36:27:f9)
                                                              dell'interfaccia dell'host B
   Source: 7a:57:fd:b3;25:68 (7a:57:fd:b3:85:68)
     Type: IPv4 (0x0800)
▼ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.1.10, Dst: 10.0.1.20
                                                                 Indirizzo MAC sorgente: quello
     0100 .... = Version: 4
                                                                 dell'interfaccia dell'host A
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
   Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
                                                                       Il messaggio ICMP è incapsulato in un
     Total Length: 84
     Identification: 0x46d1 (18129)
                                                                       pacchetto IP
  ▶ 010. .... = Flags: 0x2, Don't fragment
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
                                                                       L'indirizzo IP sorgente è quello
     Time to Live: 64
                                                                       associato all'interfaccia dell'host A
     Protocol: ICMP (1)
     Header Checksum: Oxddba [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
                                                                       L'indirizzo IP di destinazione è quello
     Source Address: 10.0.1.10 4
                                                                       associato all'interfaccia dell'host B
     Destination Address: 10.0.1.20
Internet Control Message Protocol
```

Ping da Host A a Host B: ICMP Echo Reply

Il payload del frame Ethernet va passato all'implementazione del protocollo IP

```
Frame 4: 98 bytes on wire ( 84 bits), 98 bytes captured
                                                            (784 bits) on interface eth0, id 0
Ethernet II, Src: 42:3e:e5:36:27:f9 (42:3e:e5:36:27:f9),
                                                              Indirizzo MAC di destinazione: quello
    Destination: 7a:57:fd/b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68)
                                                              dell'interfaccia dell'host A
  Source: 42:3e:e5:36;27:f9 (42:3e:e5:36:27:f9)
     Type: IPv4 (0x0800)
                                                                 Indirizzo MAC sorgente: quello

    Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.1.20, Dst: 10.0.1.10

     0100 .... = Version: 4
                                                                 dell'interfaccia dell'host B
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
   Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
                                                                       Il messaggio ICMP è incapsulato in un
     Total Length: 84
     Identification: 0x17a6 (6054)
                                                                       pacchetto IP
  ▶ 000. .... = Flags: 0x0
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
                                                                       L'indirizzo IP sorgente è quello
     Time to Live: 64
                                                                       associato all'interfaccia dell'host B
     Protocol: ICMP (1)
     Header Checksum: 0x4ce6 [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
                                                                       L'indirizzo IP di destinazione è quello
     Source Address: 10.0.1.20
                                                                       associato all'interfaccia dell'host A
     Destination Address: 10.0.1.10 	<
 Internet Control Message Protocol
```

Ping da Host A a Host B: sintesi

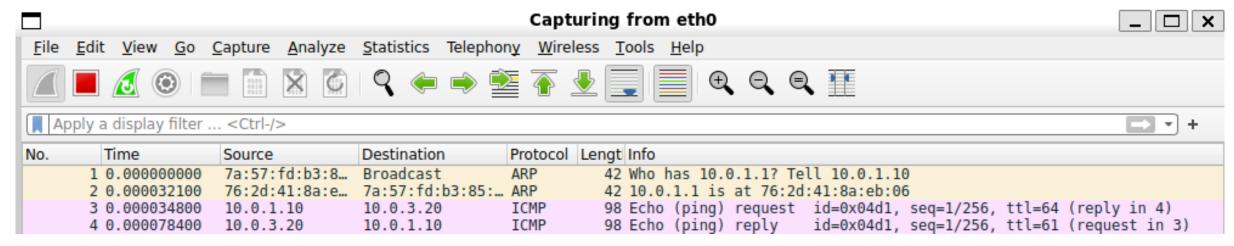
Il livello di rete ha trasmesso i datagrammi direttamente al destinatario utilizzando il livello di collegamento (instradamento diretto): l'indirizzo MAC di destinazione è risolvendo l'indirizzo IP del destinatario attraverso il protocollo ARP (qualora non già presente nella tabella ARP associata all'interfaccia di uscita).

Ping da Host A a Host F

ping -c 10.0.3.20

```
ping: invalid argument: '10.0.3.20'
terra@hostA:~] ping -c 1 10.0.3.20
PING 10.0.3.20 (10.0.3.20) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.3.20: icmp_seq=1 ttl=61
time=0.195 \text{ ms}
--- 10.0.3.20 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss,
time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.195/0.195/0.195/0.000 ms
```

Ping da Host A a Host F: pacchetti scambiati



- Richiesta ARP per tradurre l'indirizzo IP del router gateway 10.0.1.1 nell'indirizzo MAC corrispondente
- 2. Risposta ARP con traduzione di 10.0.1.1 in 76:2d:41:8a:eb:06
- 3. Messaggio ICMP Echo Request
- 4. Messaggio ICMP Echo Reply

Analizzeremo nel dettaglio solo i passi 3 e 4 perché i primi due sono analoghi a quelli visti prima.

Ping da Host A a Host F: ICMP Echo Request

Il payload del frame Ethernet va passato all'implementazione del protocollo IP

```
Frame 3: 98 bytes on wire (184 bits), 98 bytes captured
                                                             (784 bits) on interface eth0, id 0
Ethernet II, Src: 7a:57:fx :b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68),
                                                               Indirizzo MAC di destinazione: quello
   ▶ Destination: 76:2d:41/8a:eb:06 (76:2d:41:8a:eb:06)
                                                               dell'interfaccia del router lato rete 10.0.1.0/24
   Source: 7a:57:fd:b3/85:68 (7a:57:fd:b3:85:68)
     Type: IPv4 (0x0800)
                                                                 Indirizzo MAC sorgente: quello
▼ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.1.10, Dst: 10.0.3.20
     0100 .... = Version: 4
                                                                 dell'interfaccia dell'host A
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
   Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
                                                                       Il messaggio ICMP è incapsulato in un
     Total Length: 84
     Identification: 0xc684 (50820)
                                                                       pacchetto IP
   ▶ 010. .... = Flags: 0x2, Don't fragment
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
                                                                       L'indirizzo IP sorgente è quello
     Time to Live: 64
                                                                       associato all'interfaccia dell'host A
     Protocol: ICMP (1)
     Header Checksum: 0x5c07 [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
                                                                       L'indirizzo IP di destinazione è quello
     Source Address: 10.0.1.10←
                                                                       associato all'interfaccia dell'host B
     Destination Address: 10.0.3.20 	←
                                                                       (NON quella del router!!!!)
  Internet Control Message Protocol
```

Ping da Host A <u>a Host F : ICMP Echo</u> Reply

Il payload del frame Ethernet va passato all'implementazione del protocollo IP

```
Frame 4: 98 bytes on wire //84 bits), 98 bytes captured
                                                           (784 bits) on interface eth0, id 0
Ethernet II, Src: 76:2d:41:8a:eb:06 (76:2d:41:8a:eb:06),
    Destination: 7a:57:fd/b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68)
   Source: 76:2d:41:8a/eb:06 (76:2d:41:8a:eb:06)
     Type: IPv4 (0x0800)
▼ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.3.20, Dst: 10.0.1.10
     0100 .... = Version: 4
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
                                                               10.0.1.0/24
   Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-I
     Total Length: 84
     Identification: 0x8a53 (35411)
                                                                    pacchetto IP
   ▶ 000. .... = Flags: 0x0
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
     Time to Live: 61
     Protocol: ICMP (1)
     Header Checksum: 0xdb38 [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
     Source Address: 10.0.3.20
     Destination Address: 10.0.1.10 ←
  Internet Control Message Protocol
```

Indirizzo MAC di destinazione: quello dell'interfaccia del router lato rete 10.0.1.0/24

Indirizzo MAC di destinazione: quello dell'interfaccia del router lato rete

Il messaggio ICMP è incapsulato in un

L'indirizzo IP sorgente è quello associato all'interfaccia dell'host B (NON quella del router!!!)

L'indirizzo IP di destinazione è quello associato all'interfaccia dell'host A

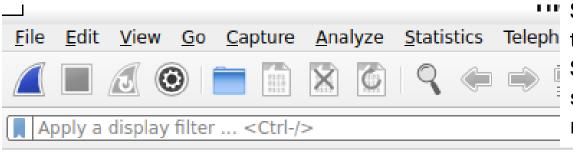
Ping da Host A a Host F: sintesi

Il livello di rete ha instradato i datagrammi in maniera indiretta attraverso il gateway:

- Livello di rete: gli indirizzi IP sorgente e destinazione sono quelli dell'host A e dell'host F
- Livello di collegamento: relativamente al primo collegamento tra host A e router 1, gli indirizzi MAC sorgente e destinazione sono quelli dell'host A e del router 1

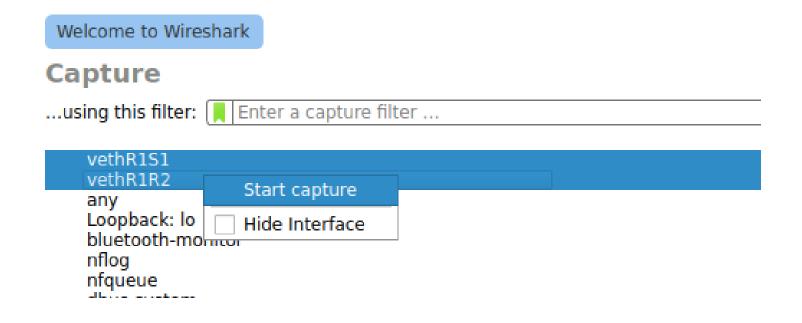
Ping da Host A a Host F: router 1

Occorre aprire una shell nel network namespace router1

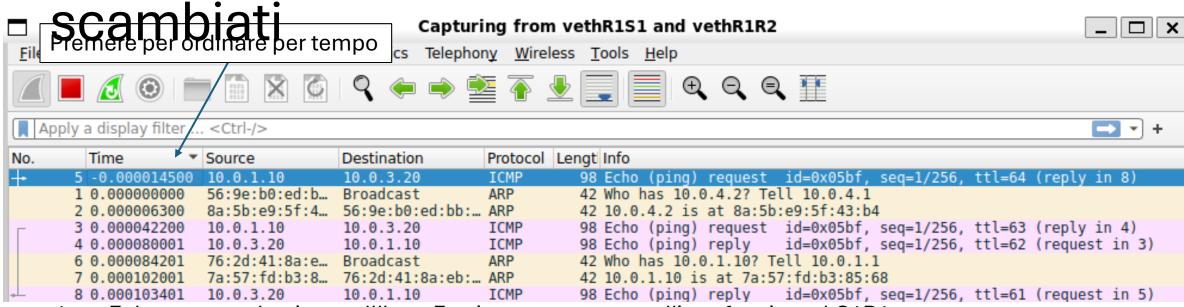


Selezionare più interfacce: basta clicca Teleph tenendo premuto CTLR.

> Successivamente, avviare la cattura selezionando la voce "Start capture" nel menu contestuale aperto col tasto destro

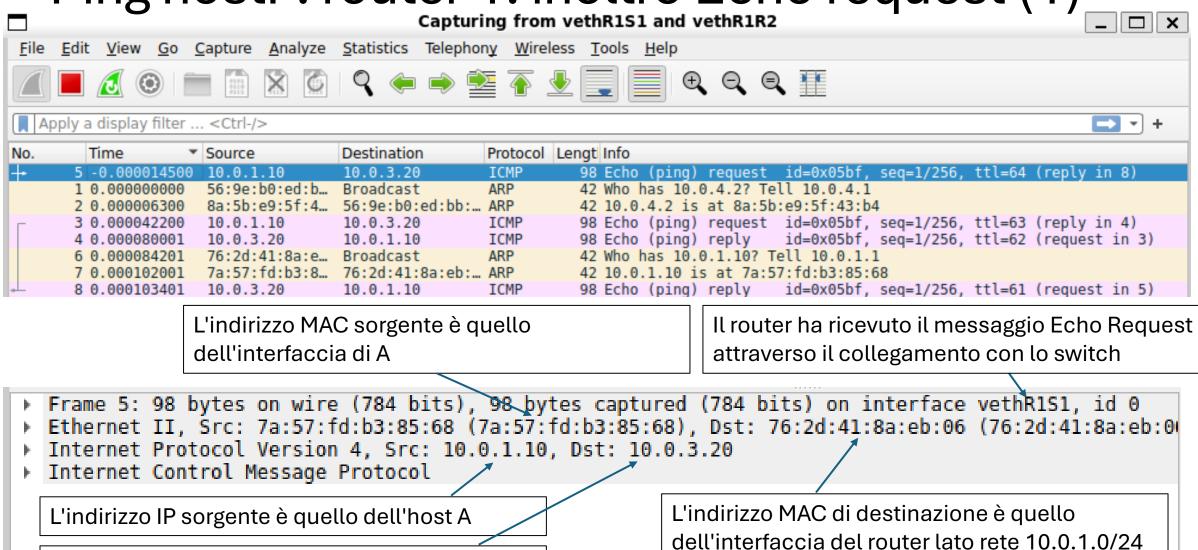


Ping da Host A a Host F: router 1: pacchetti



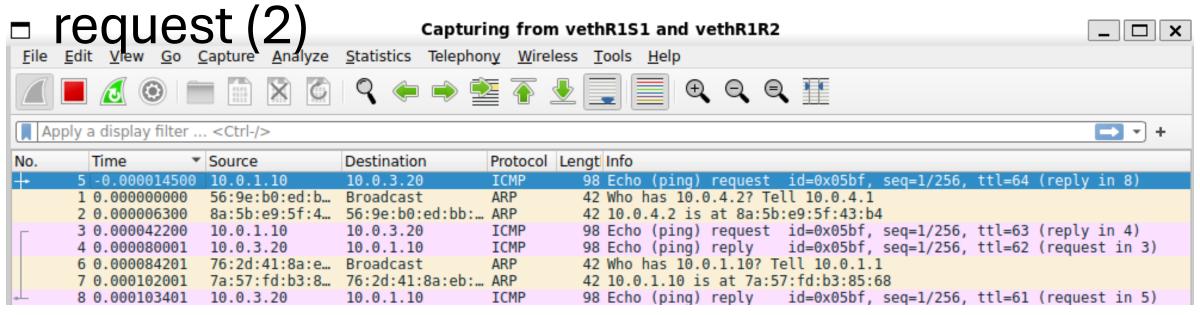
- 1. Echo request destinata all'host F e ricevuta attraverso l'interfaccia vethS1R1
- 2. Richiesta ARP per tradurre l'indirizzo IP del next hop 10.0.4.2
- 3. Risposta ARP con traduzione di 10.0.4.2 in 8a:5b:e9:5f:43:b4
- 4. Echo request destinata all'host F inoltrata a 10.0.4.2 attraverso l'interfaccia vethR1R2
- 5. Echo reply destinata all'host A e ricevuta attraverso l'interfaccia vethR1R2
- 6. Richiesta ARP per tradurre l'indirizzo IP dell'host A 10.0.1.10
- 7. Risposta ARP con traduzione di 10.0.1.1 in 7a:57:fd:b3:85:68
- 8. Echo request destinata all'host A trasmessa al destinatario attraverso l'interfaccia vethR1R2

Ping hostF: router 1: inoltro Echo request (1)



L'indirizzo IP sorgente è quello dell'host F

Ping da Host A a Host F: router 1: inoltro Echo



Sul router 1:

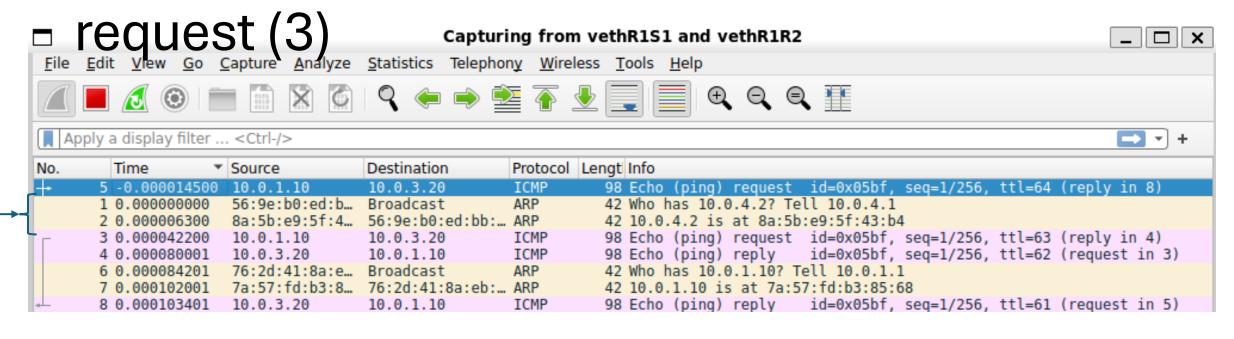
\$ ip route

cache

- 10.0.1.0/24 dev vethR1S1 proto kernel scope link src 10.0.1.1
- 10.0.2.0/24 via 10.0.4.2 dev vethR1R2
- 10.0.3.0/24 via 10.0.4.2 dev vethR1R2
- 10.0.4.0/30 dev vethR1R2 proto kernel scope link src 10.0.4<u>.1</u>
- \$ ip route get 10.0.3.20 10.0.3.20 via 10.0.4.2 dev vethR1R2 src 10.0.4.1 uid 1000

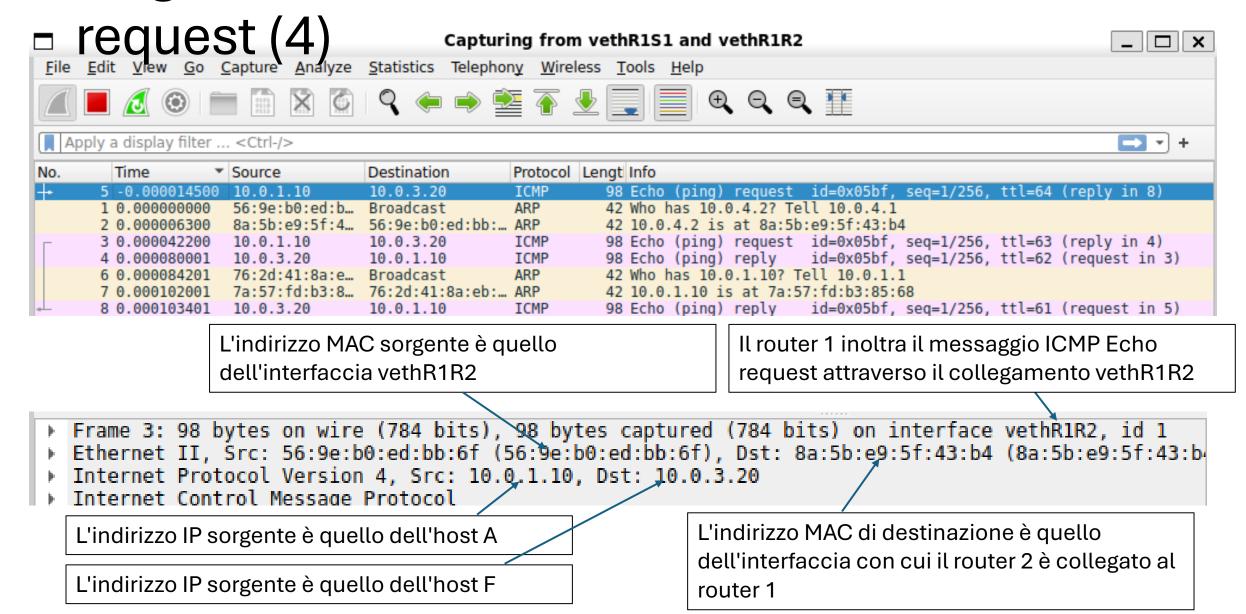
I datagrammi destinati a 10.0.3.20 devono essere inoltrati a 10.0.4.2 attraverso l'interfaccia vethR1R2

Ping da Host A a Host F: router 1: inoltro Echo



Traduzione dell'indirizzo IP 10.0.4.2 in indirizzo MAC (se non già presente nella tabella ARP)

Ping da Host A a Host F: router 1: inoltro Echo



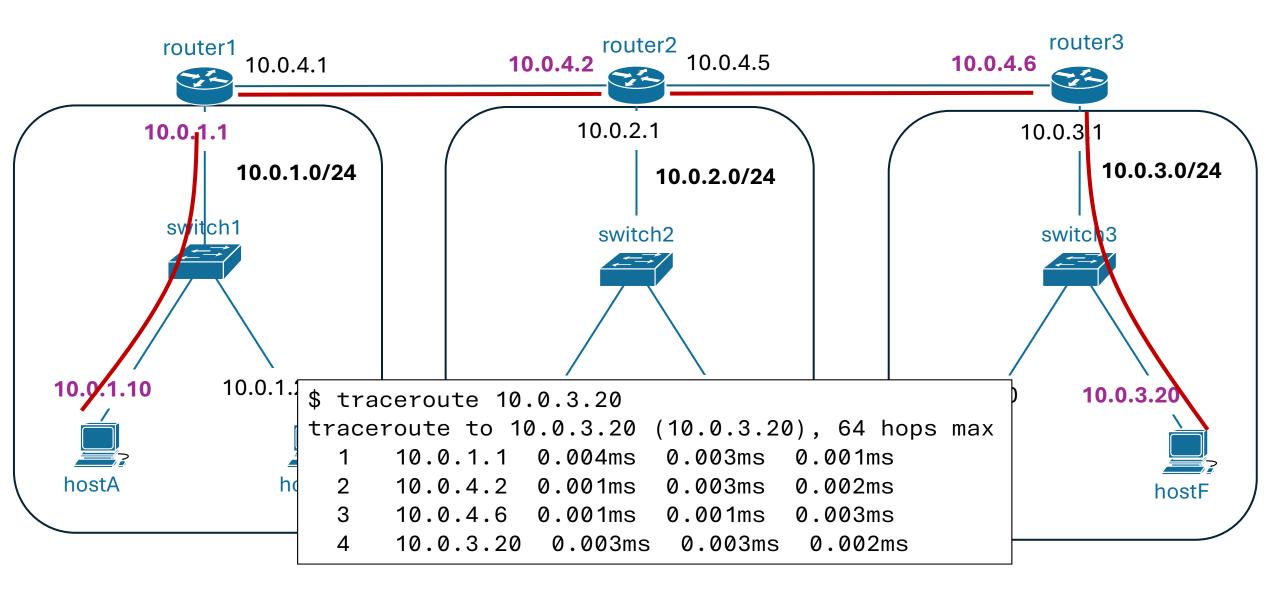
Ping da Host A a Host F: router 1: sintesi

Non descriviamo l'inoltro del messio ICMP Echo reply, perché analogo.

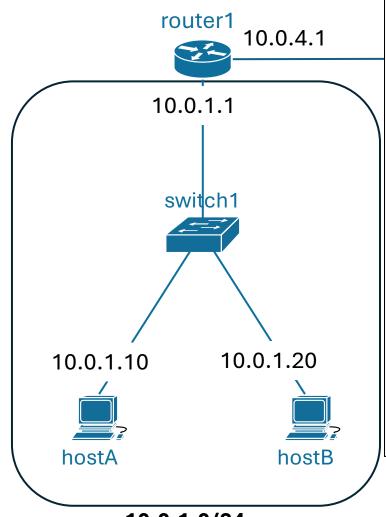
Sottolineiamo che l'inoltro a livello di rete:

- Non altera gli indirizzi IP sorgente e destinazione
- Agisce sugli indirizzi MAC a livello dei collegamento:
 - Sorgente: interfaccia del nodo precedente al router nel percorso dalla sorgente IP alla destinazione IP
 - Destinazione: interfaccia del nodo successivo al router nel percorso dalla sorgente IP alla destinazione IP

Traceroute da Host A a Host F



Argping da Host A a Host B



Assicuriamoci che la tabella ARP associate a eth0 sia vuota:

```
$ sudo ip neigh flush dev eth0
$ sudo ip neigh show dev eth0
```

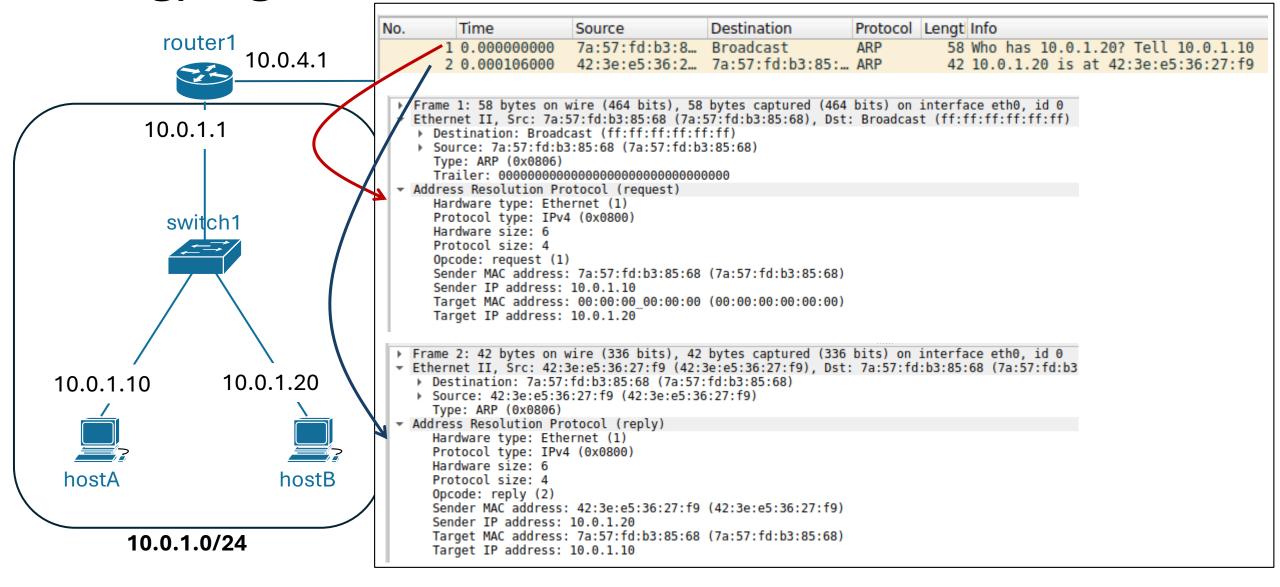
Usiamo arping (dopo averlo installato, se necessario) per inviare una richiesta ARP

```
$ sudo arping -c 1 10.0.1.20
ARPING 10.0.1.20
42 bytes from 42:3e:e5:36:27:f9 (10.0.1.20): index=0
time=15.900 usec
```

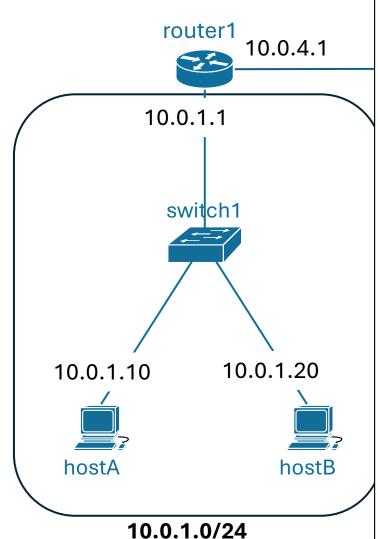
```
--- 10.0.1.20 statistics ---
1 packets transmitted, 1 packets received, 0% unanswered
(0 extra)
rtt min/avg/max/std-dev = 0.016/0.016/0.016/0.000 ms
```

hostC hostD / hostE hostF

Argping da Host A a Host B



Argping da Host A a Host B



La tabella ARP è ancora vuota! Infatti, la risposta non fa seguito a una richiesta del sottosistema ARP (infatti, è stata generate da arping)

\$ ip neigh show dev eth0

Se settiamo a 1 il il file /proc/sys/net/ipv4/conf/<interface>/arp_accept dove <interface> è il nome dell'interfaccia, la risposta viene processata:

\$ sudo su -c "echo 1 >
/proc/sys/net/ipv4/conf/eth0/arp_accept"

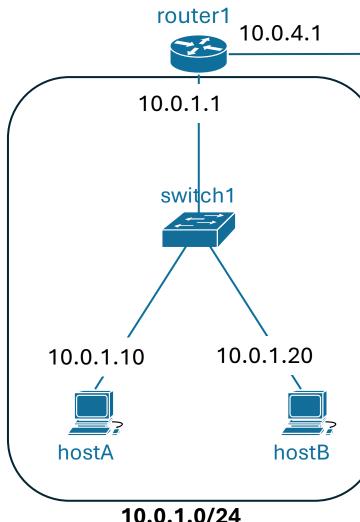
oppure

\$ sudo sysctl -w net.ipv4.conf.eth0.arp_accept=1

Ripete arping e vedere che ora la voce viene creata.

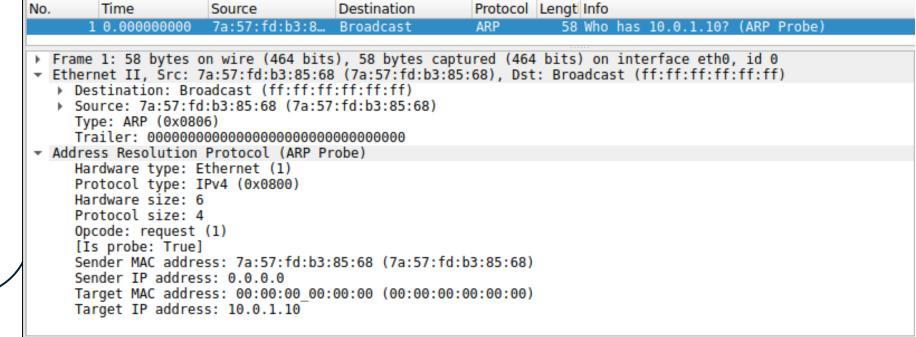
Ciò può introdurre problemi di sicurezza e pertanto è bene ripristinarlo a zero. Si noti che c'è una voce per un certo indirizzo IP nella tabella ARP, qualsiasi risposta che lo hanno come protocol sender viene considerata in ogni caso.

Probe ARP

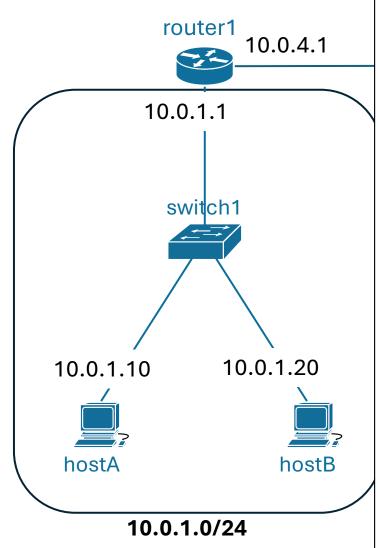


L'host A può inviare un Probe ARP prima di usare il proprio indirizzo IP 10.0.1.10 per verificare che nessun altro host lo stia usando:

\$ sudo arping -I eth0 -c 1 -S 0.0.0.0 10.0.1.10 L'opzione -I permette di impostare l'interfaccia di uscita. L'opzione -S permette di impostare il sender protocol address a 0.0.0.0. Per il resto è una richiesta ARP per l'indirizzo 10.0.1.10.



Announcement ARP



L'host A può inviare un Announcement ARP quando inizia a usare l'indirizzo 10.0.1.10 affinché chiunque abbia una voce per quell'indirizzo nella propria tabella ARP, magari per un altro MAC address, aggiorni la corrispondenza usando l'indirizzo MAC dell'host A contenuto nel campo sender protocol address.

\$ sudo sudo arping -I eth0 -c 1 -A 10.0.1.10 L'opzione -I permette di impostare l'interfaccia di uscita, mentre l'opzione -A crea l'announcement per l'indirizzo IP sulla riga di comando.

```
▶ Frame 1: 58 bytes on wire (464 bits), 58 bytes captured (464 bits) on interface eth0, id 0
Ethernet II, Src: 7a:57:fd:b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff)
  Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff)
  Source: 7a:57:fd:b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68)
     Type: ARP (0x0806)

    Address Resolution Protocol (ARP Announcement)

    Hardware type: Ethernet (1)
    Protocol type: IPv4 (0x0800)
    Hardware size: 6
     Protocol size: 4
     Opcode: request (1)
     [Is gratuitous: True]
     [Is announcement: True]
     Sender MAC address: 7a:57:fd:b3:85:68 (7a:57:fd:b3:85:68)
     Sender IP address: 10.0.1.10
    Target MAC address: 00:00:00 00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
    Target IP address: 10.0.1.10
```

Announcement ARP

Creiamo una entry "fittizia" nella tabella ARP associata alla scheda eth0 nell'host B:

\$ sudo ip netns exec hostB ip neigh replace 10.0.1.10 lladdr 11:11:11:11:11:11 nud reachable dev eth0

Con il parameter *nud* abbiamo impostato lo stato a reachable, altrimenti sarebbe stato creato come permanent (entry in questo stato non sono cancellate dal comando flush! Occorre un **del** dedicato)

\$ sudo ip netns exec hostB ip neigh show dev eth0

10.0.1.10 lladdr 11:11:11:11:11:11 STALE

Inviamo un announcement dall'Host A:

\$ sudo ip netns exec hostA arping -I eth0 -c 1 -A 10.0.1.10

ARPING 10.0.1.10

Timeout

--- 10.0.1.10 statistics ---

1 packets transmitted, 0 packets received, 100% unanswered (0 extra)

Verifichiamo che la tabella ARP nell'host B sia stata aggiornata:

\$ sudo ip netns exec hostB ip neigh show dev eth0

10.0.1.10 lladdr 7a:57:fd:b3:85:68 STALE

SW 10.0.1.10/24

hostA

10.0.1.0/24

rou

Announcement ARP

Creiamo una entry "fittizia" nella tabella ARP associata alla scheda eth0 nell'host B:

\$ sudo ip netns exec hostB ip neigh replace 10.0.1.10 lladdr 11:11:11:11:11:11 nud reachable dev eth0

Con il parameter *nud* abbiamo impostato lo stato a reachable, altrimenti sarebbe stato creato come permanent (entry in questo stato non sono cancellate dal comando flush! Occorre un **del** dedicato)

\$ sudo ip netns exec hostB ip neigh show dev eth0

10.0.1.10 lladdr 11:11:11:11:11:11 STALE

Inviamo un announcement dall'Host A:

\$ sudo ip netns exec hostA arping -I eth0 -c 1 -A 10.0.1.10

ARPING 10.0.1.10

Timeout

--- 10.0.1.10 statistics ---

1 packets transmitted, 0 packets received, 100% unanswered (0 extra)

Verifichiamo che la tabella ARP nell'host B sia stata aggiornata:

\$ sudo ip netns exec hostB ip neigh show dev eth0

10.0.1.10 lladdr 7a:57:fd:b3:85:68 STALE

SW 10.0.1.10/24

hostA

10.0.1.0/24

rou

Riferimenti

• https://manpages.ubuntu.com/manpages/noble/man8/arping.8.h
tml