

# M113070003 張昱辰—ECC Final project.

## BCH code (15,7,2)

### 一、模擬環境

- SNR : 0 : 0.5 : 12
- 模擬次數：最少 100,000 次；根據 100 倍法則，總錯誤少於 100 個 bits 時不中斷。但節省模擬時間及 BER=0 的可能性，仍設最大次數設為 3,000,000。
- 接收訊號  $r[n] = y[n] + noise$ ， $noise \sim N(0,1) = \sqrt{\frac{N_0}{2 * coderate}}$ ，

$$N_0 = 10^{\frac{SNR \text{ in dB}}{10}}$$

### 二、步驟

- construct GF(16)

根據  $g(x) = 1 + x^4 + x^6 + x^7 + x^8$ ，從課堂講義上可以找到有一個  $p(x) = 1 + x + x^4$ ，用十進位 exclusive or 以及右移的方式來建表。建完表後會得到 16\*4 的矩陣，代表表中 4-Tuple representation 的部分，我們還可以換成 10 進位，方便後續某些運算。步驟在 `#pragma region construct_Galois_Field` 的折疊區塊中，示意圖如第二張圖。

TABLE 2.8: Three representations for the elements of  $GF(2^4)$  generated by  $p(X) = 1 + X + X^4$ .

Power representation	Polynomial representation	4-Tuple representation
0	0	(0 0 0 0)
1	1	(1 0 0 0)
$\alpha$	$\alpha$	(0 1 0 0)
$\alpha^2$	$\alpha^2$	(0 0 1 0)
$\alpha^3$	$\alpha^3$	(0 0 0 1)
$\alpha^4$	$1 + \alpha$	(1 1 0 0)
$\alpha^5$	$\alpha + \alpha^2$	(0 1 1 0)
$\alpha^6$	$\alpha^2 + \alpha^3$	(0 0 1 1)
$\alpha^7$	$1 + \alpha + \alpha^2 + \alpha^3$	(1 1 0 1)
$\alpha^8$	$1 + \alpha^2$	(1 0 1 0)
$\alpha^9$	$\alpha + \alpha^3$	(0 1 0 1)
$\alpha^{10}$	$1 + \alpha + \alpha^2$	(1 1 1 0)
$\alpha^{11}$	$\alpha + \alpha^2 + \alpha^3$	(0 1 1 1)
$\alpha^{12}$	$1 + \alpha + \alpha^2 + \alpha^3$	(1 1 1 1)
$\alpha^{13}$	$1 + \alpha^2 + \alpha^3$	(1 0 1 1)
$\alpha^{14}$	$1 + \alpha^3$	(1 0 0 1)

```
#pragma region construct_Galois_Field
//-----
//construction of Galois Field-----
//-----
GF_table_binary[15][0] = 0;
GF_table_binary[15][1] = 0;
GF_table_binary[15][2] = 0;
GF_table_binary[15][3] = 0;

for(int i = 0; i < coding_len; i++)
{
    //此表格為0、1、a、a^2... mod(prime_poly) 的結果
    //prime polynomial order = 4，則取mod的order不會 >=
    //也就是遇到 10000 (16)要做判斷

    if( (alpha_reg & coding_len+1) == coding_len+1 )
    {
        alpha_reg = alpha_reg ^ prime_poly;
        //printf("%d\n", alpha_reg ^ prime_poly);
    }
    GF_table_binary[i][0] = alpha_reg & 1;
    GF_table_binary[i][1] = (alpha_reg >> 1) & 1;
    GF_table_binary[i][2] = (alpha_reg >> 2) & 1;
    GF_table_binary[i][3] = (alpha_reg >> 3) & 1;

    alpha_reg = alpha_reg << 1;
    //printf("%d\n", alpha_reg);
}

for (int i = 0; i <= coding_len; i++) //改成十進位方便後
{
    for (int j = 0; j < 3; j++)
    {
        GF_table_decimal[i] = GF_table_binary[i][0] +
    }
```

- **construct  $G_{sys}$**

根據  $g(x) = 1 + x^4 + x^6 + x^7 + x^8$ ，可以直接寫出  $G$  矩陣，但並非 systematic，所以多做高斯消去法，將  $G$  化成  $[P | I]$  的樣子即為  $G_{sys}$ 。後面 encode/decode 的時候，就會發現 15 個 bits 的 codeword 中，最後面 7 個 bits 就是原來的 message。步驟在 `#pragma region construct_G` 的折疊區塊中。

```
#pragma region construct_G
//-----
//construct G matrix (size k*n = 7*15)-----
//using Gauss elimination to make G = [P|I] (systematic form)----
//using systematic form for easier decoding-----
//-----

for(int i = 0; i < info_len; i++) //construct G matrix
{
    for(int j = 0; j <= coding_len-info_len; j++)
    {
        G[i][j+i] = generator_poly[j];
    }
}

for (int i = 0; i < info_len; i++) //Gauss elimination G to Gsys
{
    for (int ii = i+1; ii < info_len; ii++)
    {
        if (G[ii][coding_len-info_len + i])
        {
            for (int k = 0; k < coding_len; k++)
            {
                G[ii][k] = G[i][k] ^ G[ii][k];
            }
        }
        else
        {
            continue;
        }
    }
}
```

- **產生 data→encode→BPSK→receive→hard decision**

用 `rand % 2`，產生 7 bits 的 message，乘上  $G_{sys}$  後以 BPSK(0 變 -1、1 變 1) 的方式來調變，傳送訊號長度為 15。接收的部分如同前面所述  $r[n] = y[n] + noise$ 。收到後做 hard decision(大於 0 為 1、小於 0 為 0)。步驟在以下各個摺疊區塊中。

```
#pragma region generate_random_7_bits_data...

#pragma region encode_data...

#pragma region generate_noise...

#pragma region BPSK_modulation...

#pragma region hard_decision...
```

- **Find syndrome**

hard decision 後的訊號，以  $\alpha^1$ 、 $\alpha^2$ 、...、 $\alpha^{2^t}$  代入找出 syndrome，我們的  $t=2$ ，會有 4 個 syndromes。計算多項  $\alpha^n$  相加時，用的是十進位表示之間的 exclusive or 運算。算出所有項相加完的十進位表示後，可以用建好的 GF(16)反推回原本在 table 中是  $\alpha$  的幾次方，例： $3 = (0011) = 1 + \alpha = \alpha^4$ 。次方運算用次方項相加即可。

```

int find_syndrome(vector<int> y_hat, int alpha_power, vector<int> G) //find syndrome
{
    int syndrome = 0;
    vector<int> alpha_temp;

    for (int i = 0; i < coding_len; i++)
    {
        if(y_hat[i] == 1)
            alpha_temp.push_back( (i * alpha_power) % coding_len );
        /*
        for (int i = 0; i < alpha_temp.size(); i++)
            cout << alpha_temp[i] << " ";
        cout << endl;
        */
    }

    for (int i = 0; i < alpha_temp.size(); i++)
    {
        //cout << syndrome << "^^" << GF_table_decimal[alpha_temp[i]] << " = ";
        syndrome = syndrome ^ GF_table_decimal[alpha_temp[i]];
        //cout << syndrome << " " << endl;
    }

    return syndrome;
}

#pragma region find_syndrome
//-----
//find syndrome -----
//-----
fill(syndrome_decimal.begin(), syndrome_decimal.end(), 0);
fill(syndrome_power.begin(), syndrome_power.end(), 0);

for (int i = 0; i < 2*error_correct; i++)
{
    syndrome_decimal[i] = find_syndrome(y_hat, i+1, GF_table_decimal);
    //cout << syndrome_decimal[i] << " " ;
}
//cout << endl;
for (int i = 0; i < 2*error_correct; i++)
{
    for (int j = 0; j <= coding_len; j++)
    {
        if (syndrome_decimal[i] == GF_table_decimal[j])
            syndrome_power[i] = j;
    }
    //cout << syndrome_power[i] << " " ;
}
//cout << endl;

```

## ● Berlekamps

因為 BCH code 是 binary code，所以我們可以用簡易版的 Berlekamps 來做運算。其中當 syndrome 全為 0 時，直接跳過更正的步驟。找  $d_{u+1}$ 、 $\rho$ 、 $\sigma^{u+1}(x)$  的運算寫成子 function 在程式最下方。完整步驟則在第三張圖所示的各個折疊區塊當中，大致上就是將表格中所有的變數算出來，然後依據最終的  $\sigma^t(x)$ ，將  $\alpha^0$ 、 $\alpha^2$ 、...、 $\alpha^{14}$  一一帶入來找出 codeword 錯誤的位置。最後翻轉該位置的 bit 即可完成更正。

$\mu$	$\sigma^{(\mu)}(x)$	$d_\mu$	$\ell_\mu$	$2\mu - \ell_\mu$
-1/2	1	1	0	-1
0	1	$S_1$	0	0
1				
2				
.				
:				
$t$				

```

int find_next_du(int current_step, vector<int> syndrome)
{
    int find_rho(int current_step, vector<int> u2_lu,
    vector<int> find_next_sigma_x(int current_step, int
    | | | | | | | vector<int> syndrome)

```

```

if( syndrome_power == fifteen_vector_for_check)
{
    //cout << "no error!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!" << endl;
}
else
{
    #pragma region Berlekamps...

    #pragma region find_error_position...

    #pragma region correct_error...

    #pragma region cout_for_checking_Berlekamps...
}

```

### 三、 Result

```
[Running] cd "c:\Users\CTLAB\Desktop\ECC\Final Project\2022\  
SNR : 0 BER : 0.139089  
SNR : 0.5 BER : 0.119177  
SNR : 1 BER : 0.09965  
SNR : 1.5 BER : 0.08161  
SNR : 2 BER : 0.0645157  
SNR : 2.5 BER : 0.04873  
SNR : 3 BER : 0.0366886  
SNR : 3.5 BER : 0.02542  
SNR : 4 BER : 0.0164743  
SNR : 4.5 BER : 0.0107314  
SNR : 5 BER : 0.00639  
SNR : 5.5 BER : 0.00355143  
SNR : 6 BER : 0.00194429  
SNR : 6.5 BER : 0.000881429  
SNR : 7 BER : 0.000304286  
SNR : 7.5 BER : 0.000162857  
SNR : 8 BER : 5.2635e-005  
SNR : 8.5 BER : 1.66871e-005  
SNR : 9 BER : 3.31604e-006  
SNR : 9.5 BER : 7.87527e-007  
SNR : 10 BER : 1.51777e-007  
SNR : 10.5 BER : 0  
SNR : 11 BER : 0  
SNR : 11.5 BER : 0  
SNR : 12 BER : 0
```

