



- Créer plusieurs joueurs pour un tournoi
- Remettre .players en attribut d'instance
- Écrire une méthode `Tournament.create_round()`
 - Créé un round
 - Créé des matchs pour le round
 - retourne le round
- Pour chaque round:
 - prendre la liste de joueurs
 - Faire des paires (1:2, 3:4, 5:6)
 - Pour chaque paire créer un match (paire == match)
 - Afficher les match du round
 - Pour chaque match du round, demander qui à gagné
 - Mettre à jours les points