



| POSGRADOS |

Maestría en

Ingeniería de software

Asignatura:

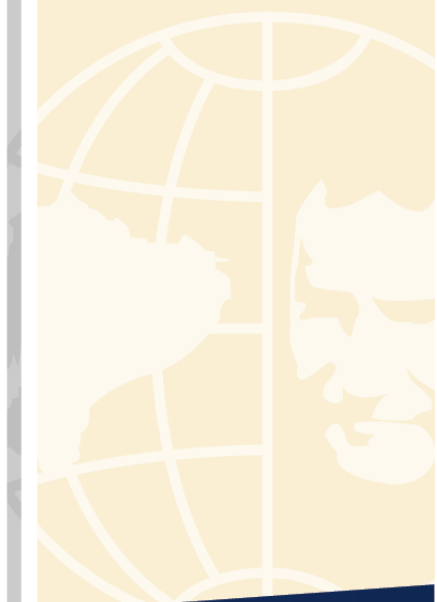
Patrones de diseño de APIS

Actividad #: 1

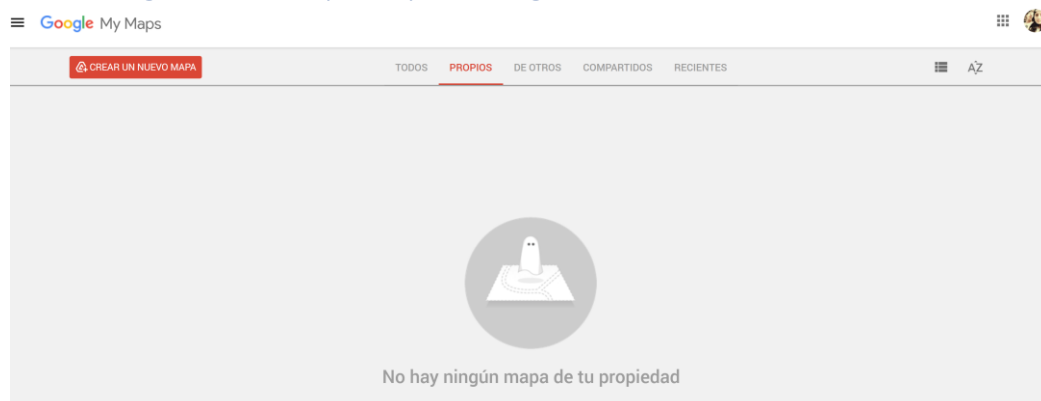
Práctica 1: Uso API My Maps Google

Autor: William Ramiro Sinchi Morocho

Prof. Patsy Prieto

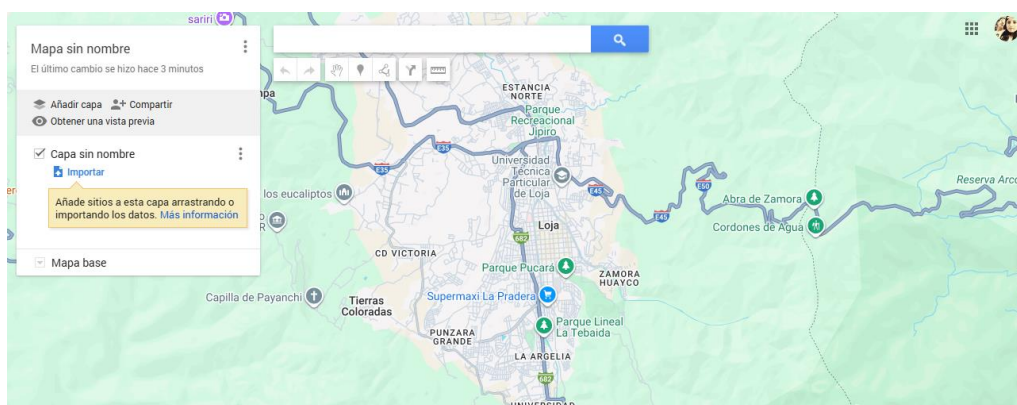


1. Ingresar a My Maps Google con una cuenta de Gmail.

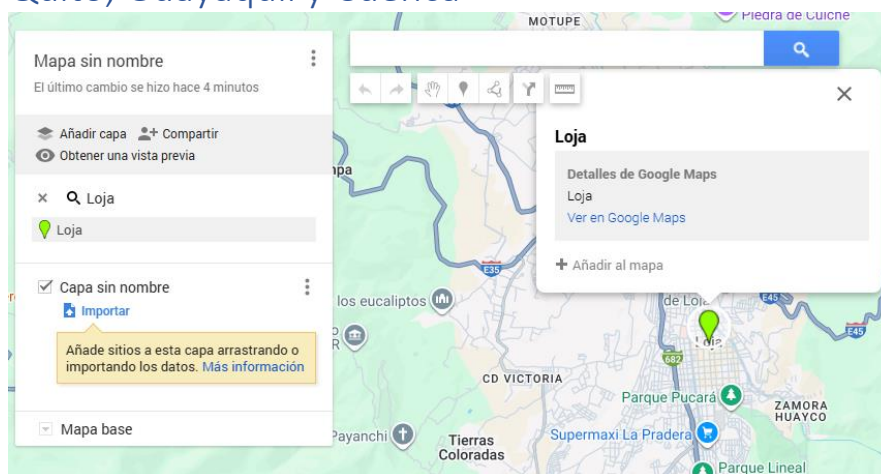


Hos

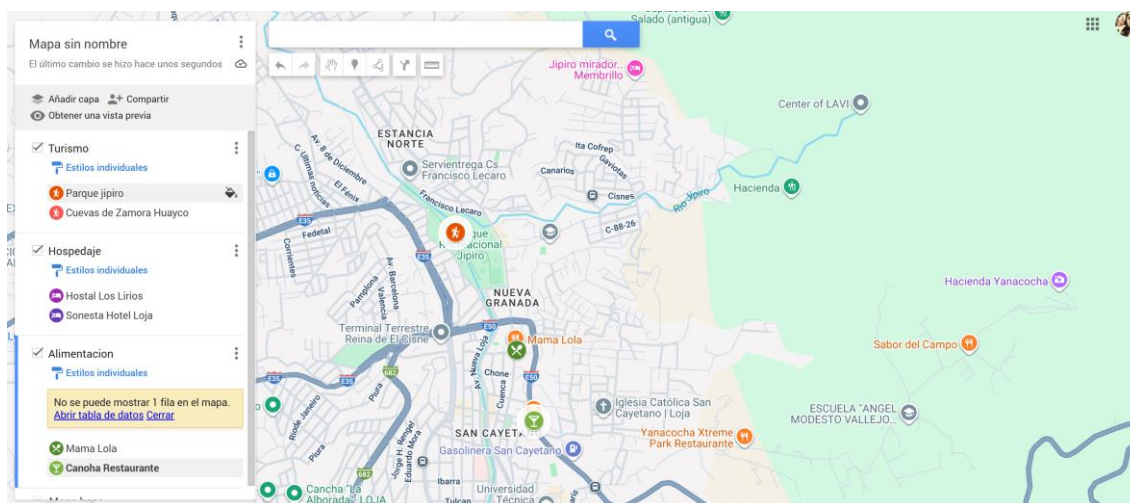
2. Crear un nuevo mapa.



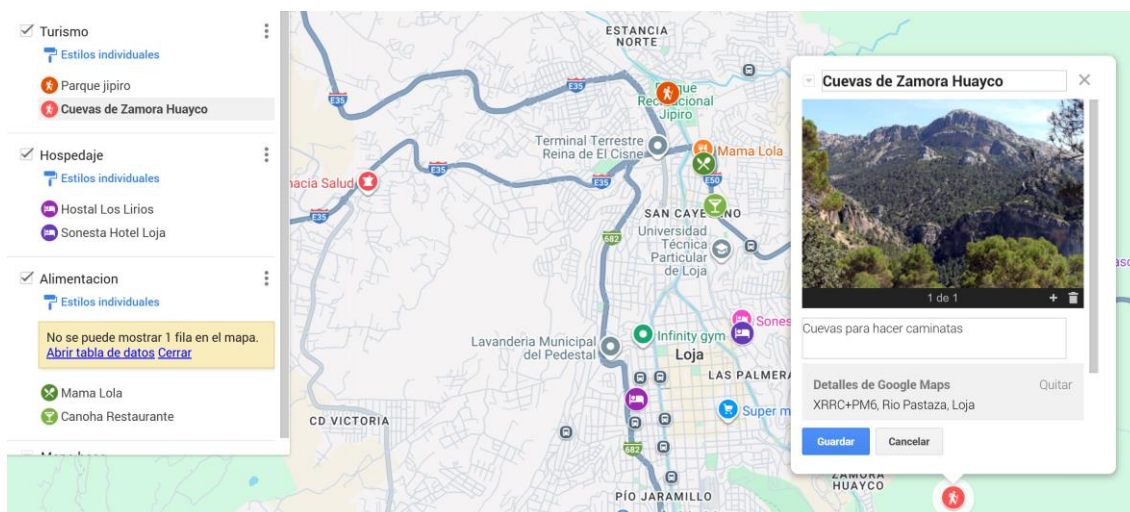
3. Seleccionar una ciudad del Ecuador, excluir las ciudades de Quito, Guayaquil y Cuenca



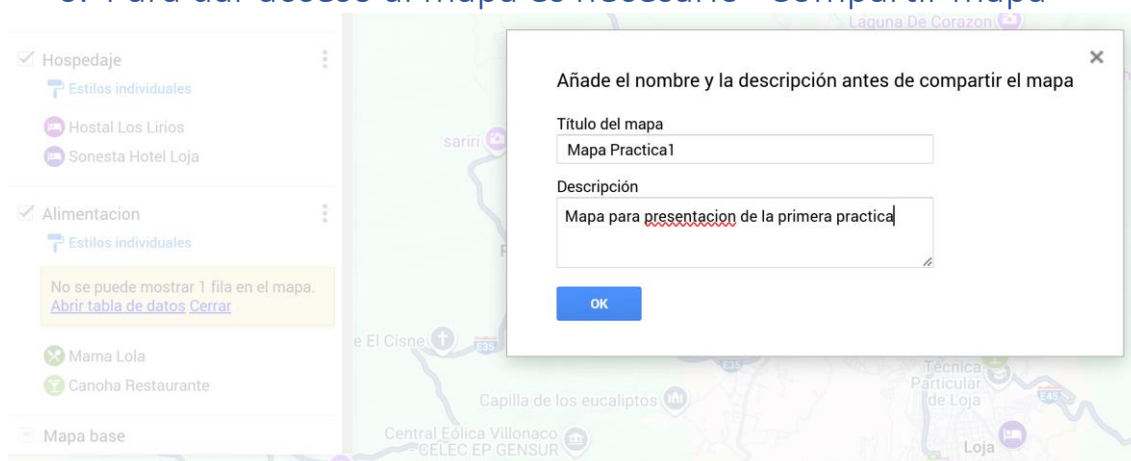
4. Crear 3 capas: turismo, hospedaje, alimentación



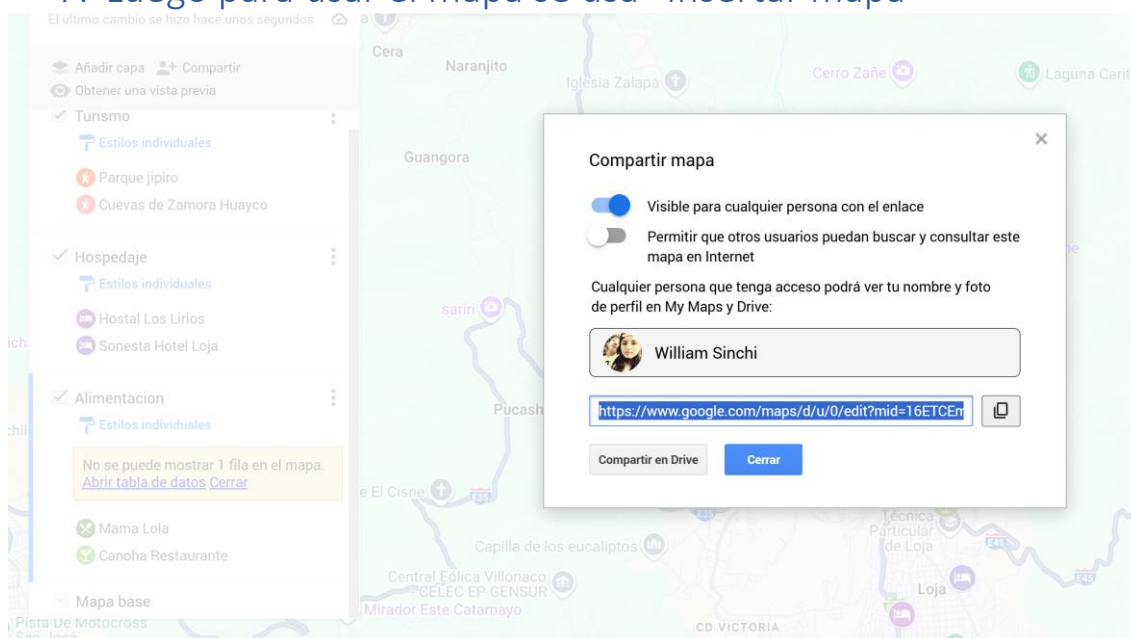
5. En cada capa colocar 2 marcadores. Los marcadores se pueden personalizar con colores, iconos, descripción y fotos



6. Para dar acceso al mapa es necesario “Compartir mapa”

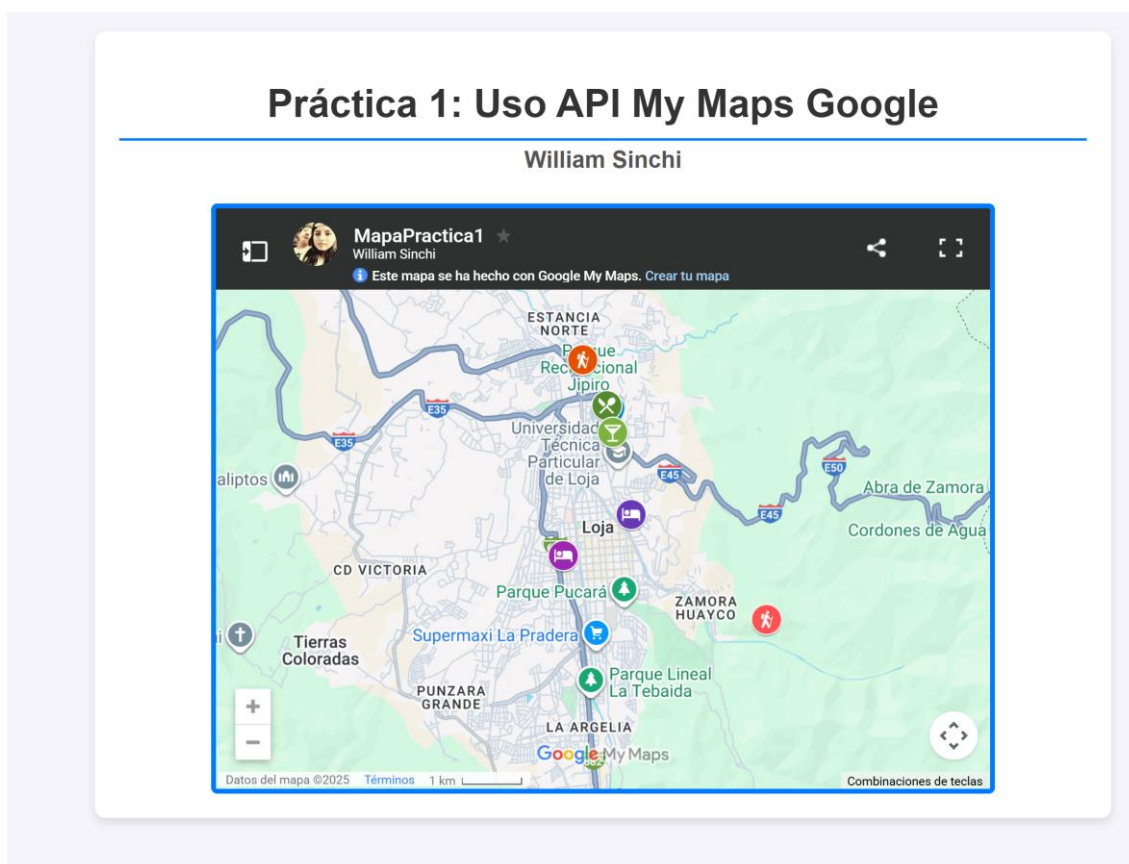


7. Luego para usar el mapa se usa “Insertar mapa”



<https://www.google.com/maps/d/u/0/edit?mid=16ETCEmJyOWHKQhJmsql5Jcl0zRMBkb0&usp=sharing>

8. Se puede usar cualquier lenguaje de programación web o directamente una página básica de HTML, donde incluimos el código de la etiqueta iframe.



GITHUB

<https://github.com/william9969/Practica1-API-My-Maps-Google>

CONCLUSIONES

- El uso una API de mapas permite utilizar información recopilada por terceros e incluirla en un sitio web de manera ágil y rápida.
- Es posible personalizar el mapa que se muestra incluyendo las capas que se necesita.
- Además de MyMaps de Google, existen varias plataformas que permiten usar de manera libre los datos de sus mapas.

RECOMENDACIONES

- Revisar siempre la documentación oficial de cualquier API.
- Verificar las actualizaciones que se realizan en las APIs de terceros para evitar fallos en nuestras aplicaciones

