

Meeting Agenda

Grupp: Oops I did it again

Date: 6 Oktober 2021

Chair: Jon

Participants: Hampus, William, Vilhelm, Jon, Alexander

Objectives (5 min)

- Resolve any issues preventing the team to continue.

RAD, SDD är inte helt klara.

Designmönster är bristande?

Pelle har inte svarat på vårt mail angående, view och controller separation.

Vissa andra grupper har lyckats separera.

Gå igenom klasser samt skriva javadoc för klasser så det är enklare att hänga med.

Skriva mer J-unit tester.

- Short clear descriptions.

Reports (15 min) from previous meeting

- Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.

Vilhelm ska sitta ikväll,

William har lyckats koppla spel rörelse till View, köpa properties, spelare har unika spelpjäser.

Hampus har lyckats fixa player cards, pengar uppdateras och gator får färg när man köpt dem.

Jon har lyckats göra så man kan lägga till spelare via controller samt startat game settings klass.

Discussion items (35 min)

- Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).

Göra klart SDD - gör när vi gjort tester

Göra klart RAD - kolla genom Trello.

Dokumentera koden

Göra tester, i alla fall några.

--Player färgs beroende är lite konstig. Hur ska view veta vilken färg den ska ge?

Outcomes and assignments (5 min)

- Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).

- (re)Assign to each group member which issues to solve.

RAD - William gör User Stories, Hampus gör class responsibilities,

Vilhelm gör user interface, Jon gör översiktsskoll.

Resten gör tillsammans eller skriva för de klasser man gjort själv.

Wrap up

- Write down any unresolved issues for next meeting.
- Decide a time and location for next meeting.