

# Mötesagenda - 2

Grupp: Oops I did it again

Datum: 9 September 2021

Sekreterare: Hampus Rhedin Stam

Närvarande: Hampus Rhedin Stam, Jon Emilsson, Vilhelm Hedquist, William Johnston, Alexander Boström

## Objectives (5 min)

Resolve any issues preventing the team from continuing.

Short clear descriptions.

- Att ha en huvudklass "Tile" med massa subklasser för de olika stegen (Property, DrawCard, Start...) är ok!
- Trello är ok!
- First runnable till nästa vecka
  - En spelplan med två tärningar och en pjäs som kan gå runt.
- Vad ska göra till nästa vecka
  - En firstrunnable
  - Fler user stories på trelon
  - Dela upp user stories i tasks
  - Påbörja RAD

Reports (15 min) from previous meeting

- Each group member reports the outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.
- Inga assigned issues, allt sköts i grupp hittills.

Discussion items (35 min)

- Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).

Outcomes and assignments (5 min)

- Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).

Vi ska fixa en first runnable och skriva fler user stories. Påbörja RAD. Fixa ett mer generellt GUI (pengar, användare osv)

- William har gjort en tärning

- Vilhelm fixar backend på spelplanen (Array och tiles)
- Jon fixar spelare och spelpjäsa.
- Hampus fixar grafisk spelplan.

#### Wrap up

- Decide a time and location for the next meeting.

Fredag den 10 September på ZOOM klockan 10

- RAD
- User Stories
- Workshops

Onsdag 15 September i M1212B klockan 11

- TA-möte