

Meeting Agenda

Grupp: Oops I did it again

Date: 1 Oktober 2021

Chair: Vilhelm Hedquist

Participants: Vilhelm Hedquist, Jon Emilsson, William, Hampus Rhedin Stam, Alexander

Objectives (5 min)

- Resolve any issues preventing the team to continue.

Observer pattern problem, lösas antagligen med hjälp av online resurs

Spaces använder samma mall utan att ser likadana ut - värt att hålla saker simpelt vid detta stadiet

- Short clear descriptions.

Reports (15 min) from previous meeting

- Each group member reports outcome of assigned issues, see also

'outcomes and

assignments'.

Vi har kommit en bra bit på de områden vi sagt - inga större problem under veckan

Discussion items (35 min)

- Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues

(very

short notes and/or keywords).

View ska bara sköta rendering

Vi behöver göra första utkast av SDD

Prioritera RAD och SDD till inlämningen, fixa att pjäsen går

Andra funktioner kan ha en lägre prio

Outcomes and assignments (5 min)

- Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was

decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).

- (re)Assign to each group member which issues to solve.

Kolla igenom RAD - uppdatera klassberoenden etc - Alla

Skriv SDD - Alla

Göra klart startmenyn/välja players - Jon

Fixa tiles funktionalitet - Vilhelm

Koppla spelarrörelser till View - William

Köpa properties etc. - Den som har tid

Göra klart spelar-GUI - Hampus

Wrap up

- Write down any unresolved issues for next meeting.
- Decide a time and location for next meeting.

Nästa möte Onsdag 6/10 kl. 10:00 M1212E

