**TypeScript**

Alumno: William Quimbay

Profesor: Carlos Hugo Neiva Reyes

Fundación universitaria compensar

Programa: Ingeniería de software

Bogotá D.C

Mayo 2023

Tabla de contenido

Contenido

[1. INTRODUCCIÓN 3](#_Toc134903127)

[2. OBJETIVOS 4](#_Toc134903128)

[2.1. OBJETIVO GENERALE 4](#_Toc134903129)

[2.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS 4](#_Toc134903130)

[3. ¿Qué es TypeScript? 5](#_Toc134903131)

[3.1. Definición: 5](#_Toc134903132)

[3.2. su funcionamiento: 5](#_Toc134903133)

# INTRODUCCIÓN

La elaboración del presente documento escrito, se da por la necesidad de conocer uno de los lenguajes de programación orientados a objetos para el desarrollo web.

# OBJETIVOS

## OBJETIVO GENERALE

Conocer e identificar los diferentes componentes del lenguaje

## OBJETIVOS ESPECIFICOS

* investigar el funcionamiento.
* Conocer las buenas prácticas.

# ¿Qué es TypeScript?

## Definición:

Diseñado por Microsoft en el año 2012, TypeScript destaca por su versatilidad; además es más sencillo y fácil de probar, al propiciar la escritura de código con menos errores. De esta forma, es el lenguaje por defecto que Google usa para el desarrollo de Angular.

TypeScript es un lenguaje orientado a objetos. Esto quiere decir que tanto el cliente como el servidor tienen acceso a la escritura de código. Además, se trata de un código abierto.

Por otro lado, destaca por ser multiplataforma y, por consiguiente, ser portátil. Es decir, se puede emplear desde cualquier dispositivo, sistema operativo o navegador. Del mismo modo que JavaScript, no requiere de ninguna máquina específica.

## su funcionamiento:

TypeScript se encuentra en una relación inusual con JavaScript. TypeScript ofrece todas las características de JavaScript y una capa adicional sobre estas: el sistema de tipo de TypeScript.

Por ejemplo, JavaScript proporciona primitivas de lenguaje como string y number, pero no verifica que los haya asignado constantemente. TypeScript hace.

Esto significa que su código JavaScript de trabajo existente también es código TypeScript. El principal beneficio de TypeScript es que puede resaltar un comportamiento inesperado en su código, reduciendo la posibilidad de errores.