UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS

Departamento de Ciência da Computação

Banco de Dados

Trabalho parte 2/3

Rafael Yukio Takehara Carvalho Tarik Santiago Esmin William dos Santos Abreu

GCC214 - Turma 10A

23 de novembro de 2017

Sumário

1	Intr	odução	o .	2				
2	Des	Descrição 2						
	2.1	Cadas	tro de usuários e desenvolvedores	2				
	2.2	Dispos	sitivos de um usuário	3				
	2.3	Aplica	tivos desenvolvidos	3				
3	Dia	grama	$\mathbf{E}\mathbf{R}$	5				
4	Dic	ionário	de dados (Modelo ER)	6				
	4.1	Entida	ides	6				
		4.1.1	CADASTRO	6				
		4.1.2	USUARIO	6				
		4.1.3	DISPOSITIVO	7				
		4.1.4	CONFIGURAÇÃO	7				
		4.1.5	APLICATIVO	8				
		4.1.6	LICENCA	Ö				
		4.1.7	EMPRESA	Ö				
	4.2	Relaci	onamentos	10				
		4.2.1	PRODUZ	10				
		4.2.2	POSSUI	10				
		4.2.3	TEM	10				
		4.2.4	ASSOCIA	10				
		4.2.5	ADQUIRE	10				
5	Dia	grama	Relacional	11				
6	Dic	ionário	de dados (Modelo Relacional)	12				
	6.1	Tabela	,	12				
		6.1.1	Usuario	12				
		6.1.2	Dispositivo	12				
		6.1.3	Adquire	13				
		6.1.4	Licenca	13				
		6.1.5	Empresa	13				
		6.1.6	Telefones	14				
		6.1.7	Emails	14				
		6.1.8	Aplicativo	15				
		6.1.9	Idiomas	15				
		6.1.10		15				

1 Introdução

O objetivo deste documento é apresentar e explicar o trabalho denominado **Banco de Dados**, cujo tema adotado é **Loja de Apps**, de forma a que o leitor possa compreender como foi desenvolvido, como ele foi modelado e como é a relação de suas partes integrantes.

O objetivo deste projeto é modelar um banco de dados para futuramente implementar com os conhecimentos adquiridos na disciplina de Introdução a Banco de Dados ministrada pelo Prof. Dr. Denilson Alves Pereira, lotado no Departamento de Ciência da Computação na Universidade Federal de Lavras.

2 Descrição

O problema modelado neste projeto remete-se a um sistema de uma loja de aplicativos para computador, que será denominado ao longo do trabalho por Loja de Apps. Dessa forma, o projeto foi modelado utilizando-se o Modelo de Entidades e Relacionamentos (modelo ER) para representar o problema através de um formato que futuramente facilitará o mapeamento para o Modelo Relacional e a implementação do banco de dados para o armazenamento das informações necessárias. Utilizou-se o software TerraER para demonstrar e modelar as relações e as entidades que o problema exige e o MySQL Workbench para construir o diagrama de Crow's Foot e determinar os domínios e as regras do banco de dados.

Basicamente, são armazenados na Loja de Apps:

- dados do cadastro, sendo ele especializado exclusivamente em um usuário comum ou uma empresa desenvolvedora;
- os dados dos dispositivos que estão aptos a utilizarem os aplicativos disponíveis;
- os dados dos aplicativos que a loja oferece;
- as licenças de uso que são geradas para cada relacionamento entre aplicativo e usuário.

2.1 Cadastro de usuários e desenvolvedores

A Loja de Apps é desenvolvida com o objetivo de fornecer um meio de venda de aplicativos desenvolvidos por um empresa registrada aos usuários finais, ou seja, é a intermediária nessa transação. Por isso, três tipos entidade são fundamentais no banco de dados do sistema: o usuário

e a empresa, além de um tipo cadastro, do qual os usuários e as empresas herdam os atributos. A entidade cadastro será responsável por permitir o login no sistema de forma unificada, pois usuários e empresas acessarão o sistema a partir de uma tela única. Além do mais, no momento do cadastro no sistema, quem estiver cadastrando, em um primeiro momento, será obrigado a escolher uma chave de login, uma senha e um nome para efetivar o cadastro, escolhendo sua especialização no sistema entre usuário ou empresa posteriormente. Vale ressaltar que para um dado cadastro na Loja de Apps, ou esse cadastro irá se referir a uma empresa ou a um usuário, não podendo ser os dois simultaneamente. A chave de login escolhida deve ser única no sistema.

O cadastro especializado de um usuário final herda os três atributos do tipo cadastro e possui o e-mail de usuário como uma chave para acesso ao sistema, uma vez que um e-mail qualquer é único. Também é necessário armazenar informações a respeito do tipo de usuário que se trata — se é um usuário de utilização individual ou familiar —, quantos créditos ele possui na loja e a data de nascimento — que será usada para verificar a idade e efetuar devidos bloqueios de conteúdo de acordo com a política de classificação indicativa de apps.

O cadastro especializado para empresa também herda os atributos já ditos e possui seu cnpj como chave além de informações básicas para contato ou suporte, como site, e-mail e telefones bem como o endereço de sede. Em geral, mantém dados que permitem comprobação da legalidade da empresa desenvolvedora.

2.2 Dispositivos de um usuário

Dispositivo é um tipo entidade que tem relacionamento direto como o usuário, pois um usuário deve possuir de um aparelho para poder ter acesso aos aplicativos da loja. Cada dispositivo cadastrado no banco de dados precisa estar associado a um usuário obrigatoriamente. O usuário não precisa estar associado a pelo menos um dispositivo pois caso ele tenha perdido o aparelho, isso não afete a integridade do sistema, porém é possível possuir vários dispositivos. Assim, ficam salvos todos os registros de dispositivos do usuário.

Também é mantido salvos dados referentes às configurações da Loja de Apps de cada dispositivo, tendo informações sobre certificação, controle parental, atualizações e notificações.

2.3 Aplicativos desenvolvidos

Os aplicativos cadastrados no sistema são desenvolvidos pelas empresas e acessíveis aos usuários finais através da aquisição de licenças de uso por parte deles. Assim, uma empresa cadastra o aplicativo para a venda no sistema, informando todos os dados referentes ao número chave de

registro e nome do app na loja, além de versão, idiomas disponíveis, público destinado (faixa etária e gênero) e tamanho do download. O sistema da loja também mantém armazenado quantas vezes o app foi baixado pelos usuários e a nota média de avaliações que o público deu a ele.

Como o acesso de um usuário ao aplicativo depende da aquisição de uma licença, a empresa produtora também deve associar uma licença para cada app que for desenvolvido, sendo informado na licença sua chave de registro, se é uma licença comercial ou de código aberto além do preço de aquisição da mesma.

O relacionamento entre licença e aplicativo representa que um aplicativo pode ter várias licenças, sendo uma para cada usuário, mas cada uma dessas licenças está associada ao mesmo aplicativo. Quando um usuário comprar uma licença, deve ser informado na transação qual foi o método de pagamento utilizado.

3 Diagrama ER

A representação do modelo ER para o banco de dados da Loja de Apps está dada na figura a seguir.

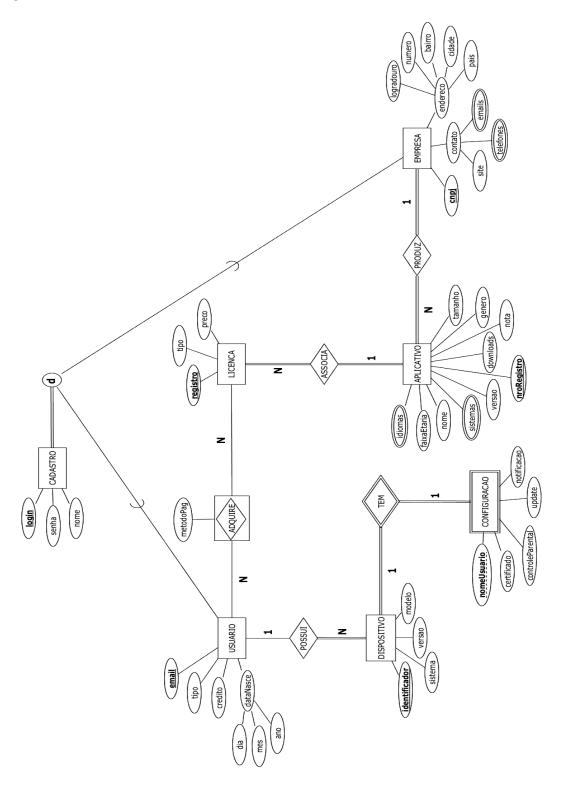


Figura 1: Modelo ER da Loja de Apps

4 Dicionário de dados (Modelo ER)

A seguir, está detalhado o dicionário de dados do projeto.

4.1 Entidades

4.1.1 CADASTRO

Tipo Entidade	CADASTRO		
Descrição	Representa um usuário ou	uma empresa que tem ace	sso ao sistema
	Atributo	os	
Nome	Descrição	Domínio	Nullable?
login	Identificação para acesso	Cadeia de até 50	Não
login	do sistema (chave)	caracteres	
senha	Senha para acesso	Cadeia de 8 até	Não
Semia	do sistema	32 caracteres	Ivao
nome	Nome do cliente que	Cadeia de até 30	Não
nome	utiliza o sistema	caracteres	INAO

4.1.2 USUARIO

Tipo Entidade		USUARIO		
Descrição		Representa um usuário cadastrado no sistema		
		Atribute	OS	
No	ome	Descrição	Domínio	Nullable
email		E-mail do usuário	Cadeia de até 50	Não
eman		(chave)	caracteres	Nao
credito		Quantidade de créditos	Número real de	Não
credito		que um usuário possui	0 até ∞	Ivao
	dia	Dia de nascimento	Número inteiro	Não
dataNasce			de 1 até 31	Nao
datarvasce	mes	s Mês de nascimento	Número inteiro	Não
			de 1 até 12	Nao
	ano	Ano de nascimento	Número inteiro	Não
	ano	Ano de nascimento	de 1900 até ∞	Nao
tipo		Indica o tipo de conta	Cadeia de até 10	Não
		utilizada	caracteres	IVaU

4.1.3 DISPOSITIVO

Tipo Entidade	DISPOSITIVO		
Descrição	Dispositivo ou máquina q	ue o usuário possui	
	Atributo	OS	
Nome	Descrição	Domínio	Nullable?
identificador	Código de identificação	Cadeia de até 15	Não
Identificador	do dispositivo (chave)	caracteres	Nao
sistema	Sistema operacional do	Cadeia de até 20	Não
Sistema	dispositivo	caracteres	Nao
Words o	Número da versão do	Cadeia de até 20	Não
versao	dispositivo	caracteres	Nao
modelo	Modelo ou tipo do	Cadeia de até 10	Não
modelo	dispositivo	caracteres	INAU

4.1.4 CONFIGURAÇÃO

Tipo Entidade	CONFIGURAÇÃO		
Descrição	Configuração que um dispositivo tem		
	Atributo	os	
Nome	Descrição	Domínio	Nullable?
	Código de identificação		
nomeUsuario	do usuário que fez	Cadeia de até 50	Não
nomeosuario	a configuração (chave	caracteres	Nao
	parcial)		
certificado	Indica se o dispositivo	Valor booleano	Não
certificado	possui certificação	valor booleano	Nao
	Indica a idade a partir da		
controleParental	qual se deve bloquear	Número inteiro	Sim
controler arentar	aplicativos não	de 10 até 18	SIIII
	recomendados		
	Indica se o dispositivo		
update	deve ser atualizado	Valor booleano	Não
	automaticamente		
	Indica se o dispositivo		
notificacao	deve ser notificado se	Valor booleano Não	Não
Homicacao	houver algum app		INAU
	desatualizado		

4.1.5 APLICATIVO

Tipo Entidade	APLICATIVO				
Descrição	Representa um app cadastrado no sistema				
	Atributos				
Nome	Descrição	Domínio	Nullable?		
nno Docietno	Número de registro do	Número inteiro de	Não		
nroRegistro	aplicativo (chave)	0 até ∞	Nao		
m o ma o	Nama da anlicativa	Cadeia de até 20	Não		
nome	Nome do aplicativo	caracteres	Nao		
Mondo o	Vanaão do anlicativo	Cadeia de até 20	Não		
versao	Versão do aplicativo	caracteres	Nao		
faixaEtaria	Restrição de uso do	Número inteiro de	Sim		
Taixactaira	aplicativo por idade	10 até 18	SIIII		
idiomas	Idiomas disponíveis para	Cadeia de até 20	Não		
Idiomas	o aplicativo	caracteres	Nao		
sistemas	Sistemas operacionais em	Cadeia de até 20	Não		
Sistemas	que o app é compatível	caracteres	Nao		
gan and	Gênero ou finalidade	Cadeia de até 10	Sim		
genero	do aplicativo	caracteres	SIII		
tamanho	Tamanho do arquivo de	Número inteiro	Não		
tamamio	download em bytes	de 0 até ∞	Nao		
note	Nota média de avaliação	Número real de 0 até 1	Sim		
nota	do app pelos usuários	rumero real de 0 ate 1	SIIII		
downloads	Número de downloads	Número inteiro	Não		
downloads	realizados	de 0 até ∞	nao		

4.1.6 LICENCA

Tipo Entidade	LICENCA		
Descrição	Liceça a qual o app está a	associado	
	Atributo	os	
Nome	Descrição	Domínio	Nullable?
nogistno	Número de registro	Número inteiro	Não
registro	da licença (chave)	de 0 até ∞	
tino	Tipo de licença	Cadeia de até 20	Não
tipo	associada ao app	caracteres	Nao
nwaga	Preço de aquisição	Número real de	Sim
preco	da licença	0 até ∞	SIIII

4.1.7 EMPRESA

Tipo Entidade		EMPRESA		
Descrição		Empresa desenvolvedora de um app		
		Atributo	OS	
No	ome	Descrição	Domínio	Nullable
enni		Número de registro	Número inteiro de	Não
cnpj		da empresa (chave)	0 até ∞	Nao
	site	Site para contato ou	Cadeia de até 50	Sim
contato	5100	suporte	caracteres	Siiii
Contato	telefones	Telefones para contato	Cadeia de até 20	Sim
	ociciones	ou suporte	caracteres	Sim
	emails	E-mails para contato ou	Cadeia de até 50	Não
	Cilians	suporte	caracteres	1140
	logradouro	Localidade da sede da	Cadeia de até 50	Não
		empresa	caracteres	1140
endereço	numero	Número do local da	Número inteiro	Sim
chacreço		sede da empresa	de 0 até ∞	
		Bairro onde se localiza	Cadeia de até 20	Sim
	Sairio	a empresa	caracteres	
	cidade	Cidade onde se localiza	Cadeia de até 20	Não
	Cidado	a empresa	caracteres	1100
	pais	País onde se localiza	Cadeia de até 20	Não
	Louis .	a empresa	caracteres	1100

4.2 Relacionamentos

4.2.1 PRODUZ

Tipo Relacionamento	PRODUZ
Descrição	Uma empresa produz pelo menos 1 aplicativo ou mais e um aplicativo é
	produzido por uma única empresa

4.2.2 **POSSUI**

Tipo Relacionamento	POSSUI	
Descrição	Um usuário possui nenhum ou vários dispositivos e um dispositivo é	
	possuído por exatamente 1 usuário	

4.2.3 TEM

Tipo Relacionamento	TEM
Descrição	Um dispositivo tem obrigatoriamente 1 configuração e uma configuração
	é tida por obrigatoriamente 1 dispositivo

4.2.4 ASSOCIA

Tipo Relacionamento	ASSOCIA
Descrição	Um aplicativo está associado a pelo menos 1 licença ou mais e uma
	licença está associada a exatamente 1 aplicativo

4.2.5 ADQUIRE

Tipo Relacionamento	ADQUIRE			
Descrição	Um usuário adquire nenhuma, 1 ou mais licenças e uma licença é			
	adquirida por nenhum, 1 ou vários usuários			
Atributos				
Nome	Nome Descrição Domínio Nullable?			
metodoPag	Método de pagamento	Cadeia de até 10	Sim	
metodor ag	utlizado na aquisição	caracteres	SIIII	

5 Diagrama Relacional

A representação do diagrama de Crow's Foot para o banco de dados da Loja de Apps está dada na figura a seguir.

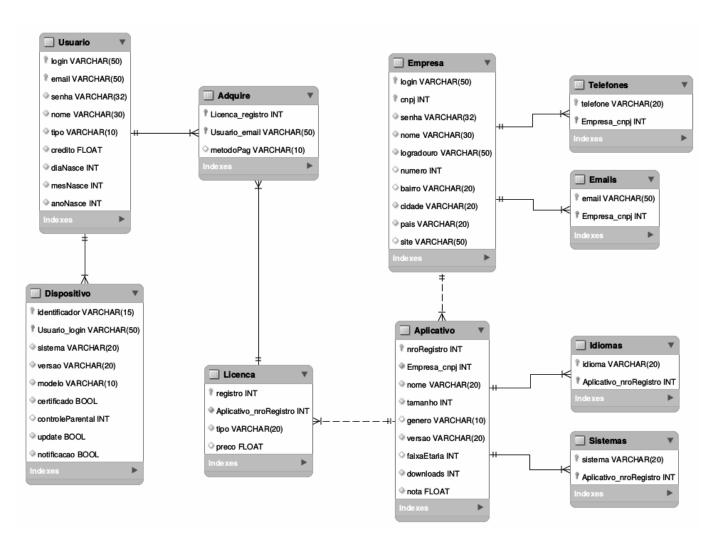


Figura 2: Modelagem relacional da Loja de Apps

6 Dicionário de dados (Modelo Relacional)

A seguir, está detalhado o dicionário de dados do projeto.

6.1 Tabelas

6.1.1 Usuario

Tabela	Usuario			
Descrição	Representa um usuário ca	Representa um usuário cadastrado no sistema		
	Atribut	os		
Nome	Descrição	Descrição Domínio Nullable?		
login		VARCHAR(50)	Não	
email	_	VARCHAR(50)	Não	
senha		VARCHAR(32)	Não	
nome	_	VARCHAR(30)	Não	
tipo	_	VARCHAR(10)	Não	
credito	_	FLOAT	Não	
diaNasce	_	INT	Não	
mesNasce		INT	Não	
anoNasce	_	INT	Não	

6.1.2 Dispositivo

Tabela	Dispositivo		
Descrição	Dispositivo ou máquina que o usuário possui		
	Atribute	os	
Nome	Descrição	Domínio	Nullable?
identificador	_	VARCHAR(15)	Não
Usuario_login	_	VARCHAR(50)	Não
sistema	_	VARCHAR(20)	Não
versao	_	VARCHAR(20)	Não
modelo	_	VARCHAR(10)	Não
certificado	_	BOOL	Não
controleParental	_	INT	Sim
update	_	BOOL	Não
notificacao	_	BOOL	Não

$Dispositivo[Usuario_login] \rightarrow^{B} Usuario[login]$ (1)

6.1.3 Adquire

Tabela	Adquire			
Descrição	Faz o relacionamento de a	Faz o relacionamento de aquisição de uma licença pelo usuário		
Atributos				
Nome	Descrição Domínio Nullable?			
Licenca_registro	_	INT	Não	
Usuario_email	_	VARCHAR(50)	Não	
metodoPag	_	VARCHAR(10)	Sim	

$$Adquire[Licenca_registro] \rightarrow^{P} Licenca[registro]$$
 (2)

$$Adquire[Usuario_email] \rightarrow^{P} Usuario[email]$$
(3)

6.1.4 Licenca

Tabela	Licenca			
Descrição	Licença a qual o app está associado			
	Atributos			
Nome	Descrição Domínio Nullable?			
registro	_	INT	Não	
Aplicativo_nroRegistro	_	INT	Não	
tipo	_	VARCHAR(20)	Não	
preco	_	FLOAT	Sim	

$$Licenca[Aplicativo_nroRegistro] \rightarrow^{B} Aplicativo[nroRegistro]$$
 (4)

6.1.5 Empresa

Tabela	Empresa		
Descrição	Empresa desenvolvedora de um app		
	Atributo	os	
Nome	Descrição	Domínio	Nullable?
login		VARCHAR(50)	Não
cnpj	_	INT	Não
senha		VARCHAR(32)	Não
nome	_	VARCHAR(30)	Não
logradouro	_	VARCHAR(50)	Não
numero	_	INT	Sim
bairro	_	VARCHAR(20)	Sim
cidade	_	VARCHAR(20)	Não
pais		VARCHAR(20)	Não
site	_	VARCHAR(50)	Sim

6.1.6 Telefones

Tabela	Telefones		
Descrição	Lista com os telefones para contato que uma empresa possui		
Atributos			
Nome	Descrição Domínio Nullable?		
telefone	_	VARCHAR(20)	Não
Empresa_cnpj	_	INT	Não

$$Telefones[Empresa_cnpj] \rightarrow^{P} Empresa[cnpj]$$
 (5)

6.1.7 Emails

Tabela	Emails			
Descrição	Lista com os emails para contato que uma empresa possui			
Atributos				
Nome	Descrição Domínio Nullable?			
email	VARCHAR(50) Não			
Empresa_cnpj	— INT Não			

$$Emails[Empresa_cnpj] \rightarrow^{P} Empresa[cnpj]$$
 (6)

6.1.8 Aplicativo

Tabela	Aplicativo		
Descrição	Representa um app cadastrado no sistema		
	Atributo	os	
Nome	Descrição Domínio Nullable?		
nroRegistro		INT	Não
Empresa_cnpj	_	INT	Não
nome		VARCHAR(20)	Não
tamanho	_	INT	Não
genero	_	VARCHAR(10)	Sim
versao	_	VARCHAR(20)	Não
faixaEtaria	_	INT	Sim
downloads	_	INT	Não
nota	_	FLOAT	Não

$$Aplicativo[Empresa_cnpj] \rightarrow^{B} Empresa[cnpj]$$
 (7)

6.1.9 Idiomas

Tabela	Idiomas			
Descrição	Lista com os idiomas para os quais o app está disponível			
Atributos				
Nome	Descrição Domínio Nullable?			
idioma	VARCHAR(20) Não			
Aplicativo_nroRegistro	_	INT	Não	

$$Idiomas[Aplicativo_nroRegistro] \rightarrow^{P} Aplicativo[nroRegistro]$$
 (8)

6.1.10 Sistemas

Tabela	Sistemas			
Descrição	Lista com os idiomas para os quais o app está disponível			
Atributos				
Nome	Descrição Domínio Nullable?			
sistema	VARCHAR(20) Não			
Aplicativo_nroRegistro	_	INT	Não	

 $Idiomas[Aplicativo_nroRegistro] \rightarrow^{P} Aplicativo[nroRegistro]$ (9)