

Trabalho 2 – Implementação de um jogo de tabuleiro (Jogo dos Oito) usando Métodos de Busca

Trabalho 2 – Implementação de um jogo de tabuleiro (Jogo dos Oito) usando Métodos de Busca
Data entrega: 01/10/2018 Peso: 20 pontos

O objetivo desse trabalho é implementar dois métodos de busca (um método cego ou não informado e outro informado, por exemplo: método de busca em Amplitude e A*) aplicados ao jogo dos oito. O jogo dos oito, consiste em um tabuleiro de 3 linhas por 3 colunas que, partindo de qualquer estado inicial que contenha algarismos de 1 a 8 e mais um quadrado vazio chegue ao seguinte estado final:

2		3
1	7	4
6	8	5

ex. Inicial

1	2	3
8		4
7	6	5

Final (objetivo)

Os operadores podem ser representados como mover o espaço em branco para cima, para a esquerda, para a direita ou para baixo. O trabalho tem peso de 30 pontos, deve ser feito em grupo de 2 alunos. Serão valorizadas a interface, opção de jogadas e etc.. Os trabalhos devem ser postados no moodle e em seguida serão apresentados.