



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MEXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CANCÚN

INGENIERÍA EN
SISTEMAS COMPUTACIONALES
FUNDAMENTOS DE TELECOMUNICACIONES

NOMBRE DEL ALUMNO:
COLLÍ CHEL WILLIAM BLADIMIR

HORARIO
LUNES A JUEVES
5:00 PM – 6:00 PM

PROFESOR
ISMAEL JIMENEZ SANCHEZ

1 ¿Cuáles son las 4 características de una transmisión de datos?

- a) puntualidad, entrega, mensaje, texto
- b) mensaje, código, exactitud, jitter
- c) entrega, exactitud, puntualidad, jitter.
- d) jitter, emisor, texto, código

2 ¿Cuáles de los 5 componentes se conforma una transmisión de datos?

- a) entrega, mensaje, texto, jitter
- b) puntualidad, entrega, medio, protocolo
- c) mensaje, emisor, receptor, medio, protocolo
- d)

3. Es un sistema donde los datos se deben de entregar al destino correcto

- a) mensaje
- b) entrega
- c) texto
- d) número

4. es un sistema donde los datos se entregan de manera exacta

- a) entrega.
- b) exactitud.
- c) mensaje
- d) puntualidad

5. es un sistema donde los datos se deben de entregar de manera puntual

- a) exactitud.
- b) puntualidad
- c) texto
- d) número

6. este concepto se refiere la variación que tiene el tiempo de la llegada de los paquetes.

- a) exactitud
- b) jitter
- c) protocolo
- d) mensaje

7 los formatos de populares de la información que incluyen texto, números, gráficos, audio, video.

- a) video
- b) mensaje.
- c) audio
- d) imágenes

8. es el dispositivo que envía los datos en el mensaje.

- a) texto
- b) receptor
- c) emisor
- d) mensaje

9. es el dispositivo que recibe el mensaje.

- a) emisor
- b) código
- c) medio
- d) receptor.

10 se encarga de la transmisión de es el cambio físico con lo cual viaja del emisor al receptor.

- a) código
- b) receptor
- c) medio
- d) emisor

11. es un conjunto de reglas que gobierna una transmisión de datos

- a) señal
- b) numero
- c) protocolo.
- d) codigo

12. se representa como un conjunto de patrones binarios en una secuencia de bits de 0 y 1.

- a) código
- b) mensaje
- c) números
- d) texto

13 también se representa como patrones binarios pero se convierte en binario para simplificar operaciones matemáticas.

- a) código
- b) texto
- c) números.
- d) letras

14. esta se conforma por una matriz de pixeles en la que cada punto es un pequeño pixel.

- a) video
- b) imágenes.
- c) audio
- d) números

15. este concepto se refiere a la grabación y emisión de sonido o música.

- a) video**
- b) grabación
- c) audio.
- d) película

16 este concepto se refiere a la grabación de y emisión de imagen o película.

- a) audio
- b) película
- c) video.
- d) imágenes

17 este flujo de dato se comunica de manera unidireccional como una calle en sentido unico.

- a) half-duplex
- b) full-duplex
- c) simplex
- d) semi-duplex

18. este flujo de datos se comunica por ambas estaciones y puede enviar y recibir simultáneamente.

- a) semi-duplex
- b) half duplex
- c) simplex
- d) full-duplex

19.este flujo de datos se comunica en cada estación y puede enviar como recibir pero no al mismo tiempo.

- a) simplex
- b) full-duplex
- c) half-duplex
- d) semi-duplex

20 . qué tipo de datos es que se trasmite por ejemplo la voz humana y toma valores continuos.

- a) señal analógica.
- b) datos digitales
- c) datos analógicos.
- d) señal digital

21. este tipo de datos toma valores discretos y los almacena en la memoria de una computadora.

- a) señal digital
- b) datos analógicos
- c) datos digitales.
- d) señal analógica

23. es aquella señal que tiene una forma de onda continua que cambia suavemente con el tiempo.

- a) señal periódica
- b) señal digital
- c) señal analógica
- d) señal aperiódica

24. es aquella señal que solamente puede tener un numero de valores definidos.

- a) señal analógica
- b) señal aperiódica
- c) señal periódica
- d) señal digital

25. es aquella señal que tiene un patrón dentro de un marco de tiempo medible y repite ese patrón en periodos idénticos subsecuentes.

- a) señal aperiódica
- b) señal digital
- c) señal periódica.
- d) señal analógica

26.es aquella señal que cambia sin exhibir ningún patrón o ciclo que se repita en el tiempo.

- a) señal aperiódica
- b) señal analógica
- c) seña periódica
- d) señal digita

27. ¿Qué es una onda seno?

- a) Si completa un patrón dentro de un marco de tiempo medible, denominado un periodo
- b) Cambia sin exhibir ningún patrón o ciclo que se repita en el tiempo
- c) Se pueden clasificar en simples o compuestas no se puede descomponer en señales más simples
- d) En la forma más fundamental de una señal analógica periódica visualizada como una única curva oscilante

**28. es una señal de un grafo es el valor absoluto de su intensidad mas alta ,
proporcional a la energía que transporta.**

- a) longitud de onda
- b) amplitud de pico
- c) frecuencia.
- d) periodo.

**29. son aquellos concepto que se refiere a la cantidad del tiempo en segundos
y el otro es una señal es su número de ciclos por segundo.**

- a) periodo, frecuencia.
- b) longitud de onda, onda seno
- c) periodo, tiempo
- d) frecuencia, tiempo

30. es aquella característica de una señal que viaja a través de un medio de transmisión.

a) onda seno

b) longitud de onda.

c) frecuencia

d) amplitud de pico