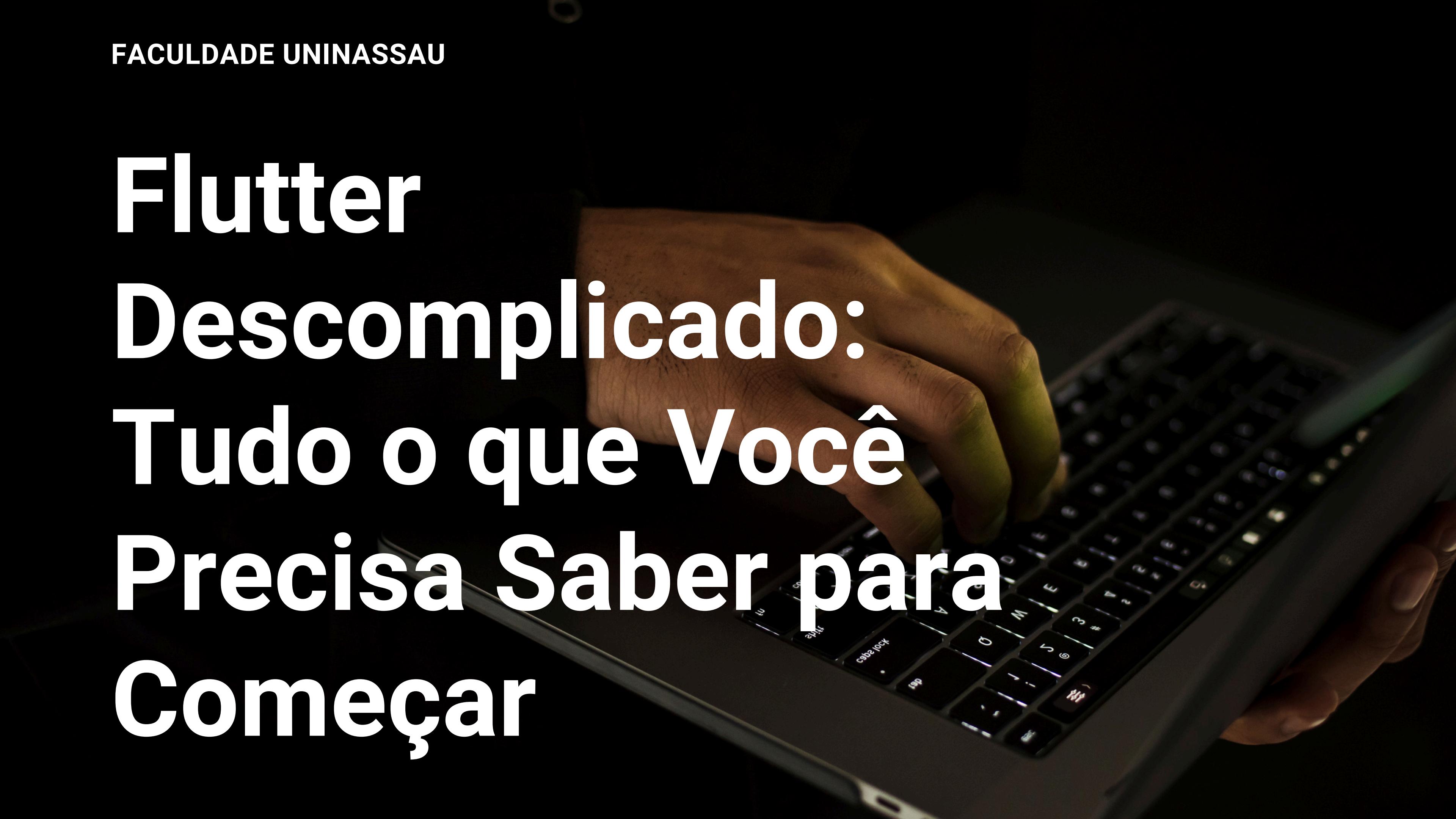


Flutter Descomplicado: Tudo o que Você Precisa Saber para Começar



Equipe



Luisa Silva



Laysa Freitas



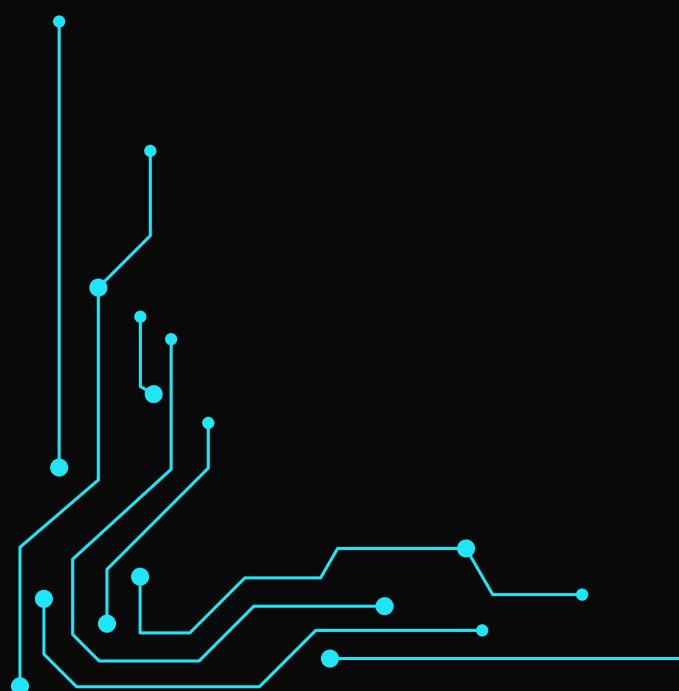
Taciane Cunha



Williame Gabriel

O QUE VEM POR AÍ

O que é Flutter?



Flutter é um framework de código aberto desenvolvido pelo Google para criar aplicativos nativos de alta performance para Android, iOS, web e desktop a partir de uma única base de código. Utiliza a linguagem Dart e oferece uma rica biblioteca de widgets que permitem construir interfaces de usuário (UI) bonitas e responsivas com facilidade. Flutter se destaca por sua capacidade de fornecer uma experiência de usuário nativa e consistente em diferentes plataformas, tudo isso com uma alta produtividade para os desenvolvedores.



Aplicações no Mercado

Flutter tem ganhado destaque e adoção em diversos setores da indústria devido à sua flexibilidade e desempenho. Alguns casos notáveis de uso incluem:

- Empresas de Tecnologia: Google Ads, Alibaba
- Startups e Empresas de Crescimento Rápido: Reflectly, Hamilton Musical App
- Setores de Saúde e Finanças: Méliuz, Nubank
- Aplicativos de Entretenimento e Mídia: SpaceX, Tencent



Briefing do Projeto

Criar um Contador com a Linguagem Flutter

Flutter tem ganhado destaque e adoção em diversos setores da indústria devido à sua flexibilidade e desempenho. Alguns casos notáveis de uso incluem:



Contar:

Aumentar e diminuir um contador com botões.



Salvar:

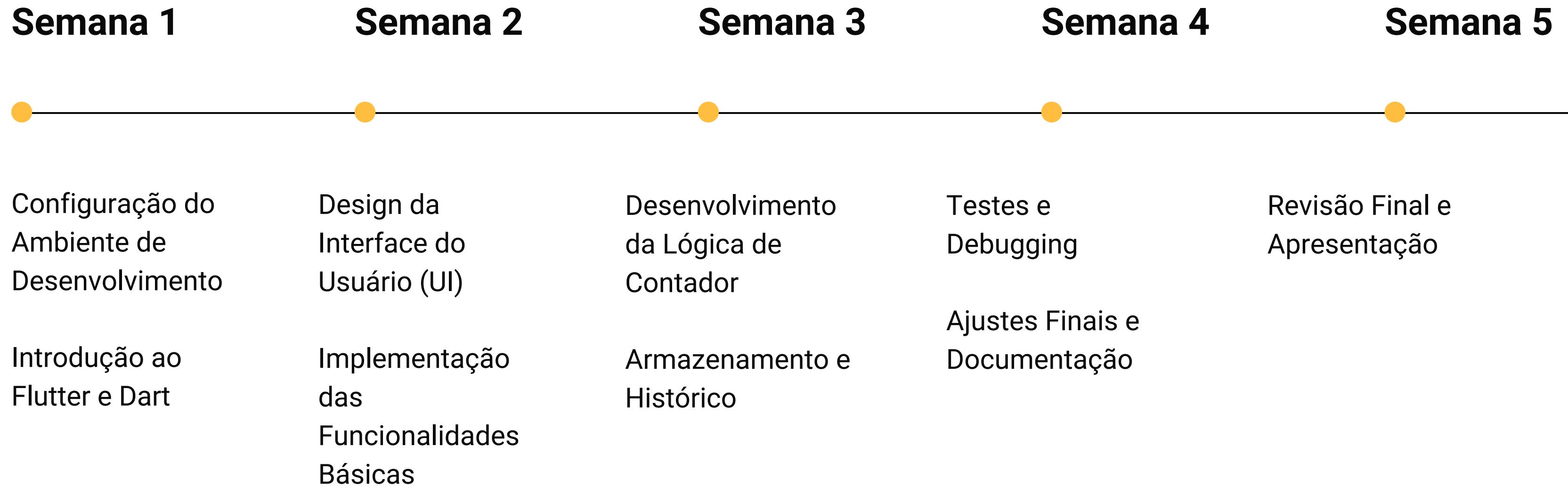
Armazenar o valor atual do contador.



Visualizar:

Mostrar o histórico de contagens.

Cronograma do Projeto





Documentação do Projeto:

- Requisitos Funcionais e Não Funcionais;
- Especificações Técnicas;
- Planos de Teste.



Guias de Desenvolvimento:

- Guia de Estilo de Código;
- Manual do Usuário;
- Instruções de Configuração e Implantação.

Estimativa de Custos



01

Ferramentas e Recursos:

Software e Licenças: Gratuito (Flutter e Dart são open-source);

IDEs: Gratuitas (Android Studio, Visual Studio Code).

02

Desenvolvimento:

Tempo dos Desenvolvedores:
Dependente da equipe;

Treinamento e Capacitação: Variável.

03

Outros Custos:

Hospedagem de Aplicativos: Dependente da plataforma;

Testes e Manutenção: Variável conforme o escopo.

Casos de Uso e Exemplos



Contador Flutter

Aqui está uma visão geral do aplicativo de contador que criaremos:

The screenshot shows a code editor with Dart code for a Flutter application. The code defines a stateful widget `HomePageState` that extends `State<HomePage>`. It contains a `build` method that returns a `Container` with a `Center` child. Inside the `Center` is a `GestureDetector` that contains a `Text` widget with the text 'contador: \$count'. When tapped, the `onTap` handler increments the `count` variable and calls `setState` to update the UI. The code editor has tabs for 'PROBLEMS' (with 6 issues), 'OUTPUT', 'DEBUG CONSOLE', 'TERMINAL', and 'PORTS'. The 'OUTPUT' tab shows the terminal logs for launching the app on a debug mode. The 'TERMINAL' tab shows the VM service connecting and profile installer logs.

```
olamundo > lib > main.dart > HomePageState > build
33   class HomePageState extends State<HomePage> {
38     Widget build(BuildContext context) {
40       child: Center(
41         child: GestureDetector(child: Text('contador: $count'),
42           onTap: () {
43             setState(() {
44               count++;
45             });
46           },
47         ), // GestureDetector // Center
48       ); // Container
49     }
50   }
51 }
```

PROBLEMS 6 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
Launching lib\main.dart on sdk gphone64 x86 64 in debug mode...
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-debug.apk
I/xample.olamundo(15089): Compiler allocated 5174KB to compile w
Connecting to VM Service at ws://127.0.0.1:56454/P9oC8yHhVpc=/ws
Connected to the VM Service.
D/ProfileInstaller(15089): Installing profile for com.example.o
```





Muito Obrigada!!