

UNIVERSITÉ PIERRE ET MARIE CURIE

MODELISATION OBJET

---

## TME 7 – Gestion des Symboles/Icônes

---

*Auteur:*

WILLIAM FABRE

*Professeur:*

Madame MARIE-MINERVE LOUERAT

Année 2018-2019



# Contents

<b>1</b>	<b>Modifications du Code du TME6</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Travail a Realiser</b>	<b>3</b>
2.1	Question 1 les Shapes . . . . .	3
2.2	Question 2 La classe Symbol . . . . .	3
2.3	Question 3 La position d'un term d'une instance . . . . .	3

## Modifications du Code du TME6

1. Code de la Classe Box ajoute pour le Symbol et les boites englobante.
2. Dans la Classe Cell ajout des elements du TME7, le parsing de Symbol en particulier
3. Dans la Classe Node ajout de la differentiation NodeTerm et NodePoint pour permettre d'aller recuperer les coordonnees X et Y pour un node et les affecter (Question 3 a implementer) J'ai eu quelques soucis je ne trouve apparemment jamais de term associe mais comme dans ce TME nous ne devons pas afficher les coordonnees de nodes (conformement aux XML que vous nous avez donnees) je resoudrai ce probleme plus tard. Pour l'instant il est resolu ainsi: Si je trouve un nodeterm pour inflate les coordonnees du term donne d'une instance donnee, alors je l'inflate sinon je l'inflate de  $x=0$   $y=0$ .
4. Nouvelle Classe Line est installee. Aucun changement a faire apparemment elle servira pour du dessin.
5. Dans la Classe Net ajout des Line a parser et driver. La methode toXml est donc modifier pour prendre en compte qu'on peut parser deux types de choses et la methode fromXml aussi. Les impementations ont ete reussies.
6. La Nouvelle Classe Shape ou j'ai fait pour choix de subdiviser les classes filles et les definitions des classes filles. J'en profite pour preciser que j'ai change l'architecture du projet et rajoute des dossiers, j'ai donc change tous les includes et pour les Shape cela signifie : La classe mere est dans un dossier Shape avec sa defition a la racine. Les classes filles ont leur definitions dans un sous dossier du dossier Shape nommme definition et leur implementation dans un sous dossier du dossier Shape nomme implementation.
7. Nouveaux Fichiers xml des Cellules m'ont permis d'adapter les drivers/parsers.
8. Programme Principal a ete installe dans un dossier Main avec tous les autres mains.

## Travail a Realiser

### 2.1 Question 1 les Shapes

Le protocole est toujours le meme On instancie la classe en faisant appel au constructeur de la classe mere. Le destructeur est vide et on instancie les fonctions virtuels. Le parser n'est pas tres different des parsers precedent alors j'ai repris mes travaux precedent. On parse le plus souvent entre 4 et 6 integer et on instancie un nouvel Objet avec le owner (Symbol) passe en parametre.

### 2.2 Question 2 La classe Symbol

Utilisation du dynamic cast pour trouver a la volee un termshape dans une liste de shape. Ne fonctionne que si cette classe possede au moins une methode virtuelle. GetBoundingBox va utiliser un merge pour merger les boundingbox. Toutes les methodes ont ete implementees.

### 2.3 Question 3 La position d'un term d'une instance

Comme explique plus haut je l'ai implemente mais j'ai du mal a comprendre pourquoi je n'arrive pas a trouver le termshape associe a un term. je pense qu'une de mes isntanciation est mauvaise donc je le verifierai pour le prochain TME. Ceci n'a aucun impact sur le resultat en sortie et j'ai preserve le fait d'initialiser l'instnace avec un point ou des coordonnees.