iOS,Android网络抓包教程之tcpdump

现在的移动端应用几乎都会通过网络请求来和服务器交互,通过抓包来诊断和网络相关的bug是程序员的重要技能之一。抓包的手段有很多:针对http和https可以使用Charles设置代理来做,对于更广泛的协议可以使用tcpdump或者wireshark。wireshark提供GUI,方便做深入全面的数据分析。tcpdump则输出原始的包内容,好处是快速高效,之前写过一篇简单的微信红包图片的破解教程(http://www.mrpeak.cn/ios/2016/01/26/tcpdump-wc),就是用tcpdump来操作的。这篇文章主要介绍tcpdump的基本使用方法,阅读目标是能基本掌握并运用tcpdump解决网络相关的问题。阅读前提是对TCP/IP (https://en.wikipedia.org/wiki/Internet_protocol_suite)有初步的了解。

1.启动tcpdump

1.1 iOS上启动tcpdump

iOS设备上启动tcpdump比较方便。apple在mac上有个叫rvictl的程序,可以通过iOS设备的udid创建一个虚拟网卡,然后通过这个虚拟网卡监听设备上所有的网络流量。步骤如下:

获取itunes获取设备udid

iPhone 6

容量: 11.91 GB

电话号码: +86 137-5813-

UDID: 418D838461A 拷贝 1A05A163888C9F10778

1

打开终端(terminal),创建虚拟网卡

在终端输入rvictl-sudid, 创建虚拟网卡。

```
gaos-MacBook-Pro:~ gaofeng$ rvictl -s 418d838461a891b5d7161a05a163888c9f107781

Starting device 418d838461a891b5d7161a05a163888c9f107781 [SUCCEEDED] with interface rvi0 gaos-MacBook-Pro:~ gaofeng$
```

启动tcpdump监控流量

在终端继续输入sudo tcpdump -i rvi0 -AAI,启动tcpdump监控。

2.1 Android上启动tcpdump

Android设备没办法通过rvictl创建虚拟网卡,但是可以把tcpdump的可执行文件上传到android设备上,然后通过mac远程登录android设备运行tcpdump,前提是这台android设备必须已经root过。步骤如下:

下载android版本的tcpdump

从这个链接 (http://www.androidtcpdump.com/android-tcpdump/downloads)可以下载到专门为android系统编译的tcpdump版本。

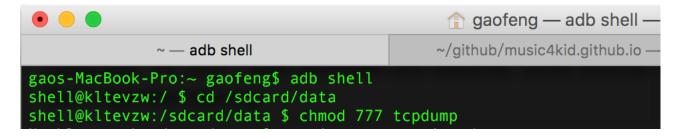
通过adb将tcpdump上传到android设备

通过adb push将tcpdump文件上传到特定的目录,这里我们选择/sdcard/data目录。

```
gaos-MacBook-Pro:~ gaofeng$ adb push ~/Desktop/tcpdump /sdcard/data 6161 KB/s (1893728 bytes in 0.300s) gaos-MacBook-Pro:~ gaofeng$
```

在android设备上运行tcpdump

通过adb shell登陆设备,并执行tcpdump,最后一步执行./tcpdump即可。



2. 分析tcpdump输出

经过上面的步骤成功运行tcpdump之后,接下来就可以分析输出的网络包内容了,iOS设备和Android设备的输出是一致的。我们先来解析下几个基本的格式:

图中红色方框内的部分是一个ip包的详细记录,类似的纪录还有好几条。这里我们着重分析第一条的各部分字段含义。

14:37:41.615018 很简单,是该包接收到的时间。

17.143.164.37.5223 是发送方的ip地址及端口号(5223是端口号)。

10.29.44.140.58036 是我iphone的ip地址及端口号。

Flags [P.] 是tcp包header部分的第14个字节的P位。这个字节所包含的几个flag很重要,后面我会单独详细讲解。这里P位表示接受方需要马上将包push到应用层。

seq 1:54 tcp包的seq号,1是起始值,54结束值。tcp之所以被认为是流,是因为tcp包所携带的每一个字节都有标号(seq号)。1:54表明总共有54个字节被接受,其中一个字节是三次握手阶段所使用,所以一共发送的长度是53字节。

ack 101 tcp包的ack号,ack 101表明seq号为100的字节已被确认收到,下一个期望接收的seq号从101开始。

win 255 win表示的是tcp包发送方,作为接受方还可以接受的字节数。这里win 255表明ip为 17.143.164.37的主机还可以接受255个字节。

options [nop,nop,...] options[...]表示的是该tcp包的options区域,nop是no opertion的缩写, 没什么实际用途,主要是用做padding,因为options区域按协议规定必须是4字节的倍数。

options[... TS val 2381386761] ts val这个值是tcp包的时间戳,不过这个时间戳和设备的系统时间没啥关系,刚开始是随机值,后面随着系统时钟自增长。这个时间戳主要用处是seq序列号越界从0重新开始后,可以确认包的顺序。

options[... ecr 427050796] ts ecr这个值主要用来计算RTT。比如A发送一个tcp包给B,A会在包里带上TS val,B收到之后在ack包里再把这个值原样返回,A收到B的ack包之后再根据本地时钟就可以计算出RTT了。这个值只在ack包里有效,非ack包ecr的值就为0.

length 53 这个length是应用层传过来的数据大小,不包括tcp的header。这个值和我们上面分析的seg 1:54是一致的。

以上就是一个基本的tcp包结构,大家可以按照上面的分析再把其他几个包理解下。我们在做应用的时候面对的更多是http协议,但对一个http请求是怎么通过tcp/ip分解成一个个的packet,然后怎么在网络上稳定可靠的传输,要有个基本的印象。下面我们再看下tcpdump更多的功

能,这些功能都是基于对tcp/ip协议的理解,遇到不理解的建议多google下相关的技术概念。

3. tcpdump知识拓展

再继续深入tcpdump之前,先贴上一张tcp header格式图,常看常新。

																ICP	неас	ıer																			
Offsets	Octet		0									1								2									3								
Octet	Bit	0	1	2	3	4	4 5	;	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	8 19	20)	21	22	23	:	24 2	5	26	2	7 2	8	29	30	31
0	0		Source port															Destination port																			
4	32		Sequence number																																		
8	64		Acknowledgment number (if ACK set)																																		
12	96	Data offset Reserved N 0 0 0 S									C W R	E C E	U R G	A C K	P S H	R S T	S Y N	F I N	Window Size																		
16	128		Checksum Urgent p															nt p	pointer (if URG set)																		
20	160										Opt	ions	(if da	ata o	ffset	> 5.	Pado	led a	t the	end	with	th "0" k	ytes	s if	nece	SS	ary.))									
	•••																																				

TCD Hooder

3.1 TCP Flags(tcp header第十四个字节)

我们再仔细看下上面提到的flags概念,flags位于tcp header的第十四个字节,包含8个比特位,也就是上图的CWR到FIN。这8个比特位都有特定的功能用途,分别是:CWR, ECE, URG, ACK, PSH, RST, SYN, FIN。

CWR,ECE 两个flag是用来配合做congestion control的,一般情况下和应用层关系不大。发送方的包ECE(ECN-Echo)为0的时候表示出现了congestion,接收方回的包里 CWR(Congestion Window Reduced)为1表明收到congestion信息并做了处理。我们重点看其他六个flag。

URG URG代表Urgent,表明包的优先级高,需要优先传送对方并处理。像我们平时使用 terminal的时候经常ctrl+c来结束某个任务,这种命令产生的网络数据包就需要urgent。

ACK 也就是我们所熟悉的ack包,用来告诉对方上一个数据包已经成功收到。不过一般不会为了ack单独发送一个包,都是在下一个要发送的packet里设置ack位,这属于tcp的优化机制,参见delayed ack (https://en.wikipedia.org/wiki/TCP_delayed_acknowledgment)。

PSH Push我们上面解释过,接收方接收到P位的flag包需要马上将包交给应用层处理,一般我们在http request的最后一个包里都能看到P位被设置。

RST Reset位,表明packet的发送方马上就要断开当前连接了。在http请求结束的时候一般可以看到一个数据包设置了RST位。

SYN SYN位在发送建立连接请求的时候会设置,我们所熟悉的tcp三次握手就是syn和ack位的配合: syn->syn+ack->ack。

FIN Finish位设置了就表示发送方没有更多的数据要发送了,之后就要单向关闭连接了,接收方一般会回一个ack包。接收方再同理发送一个FIN就可以双向关闭连接了。

这8个flag首字母分别是: C E U A P R S F。初看难以记忆,我脑洞了下,把它们组合成 supr cafe,当然少了super少了个e,我可以将就下。我们在使用tcpdump的时候会经常看到这几个 flag, [S],[P],[R],[F],[.]。其他几个都好理解,[.]特殊点,是个占位符,没有其他flag被设置的时候就显示这个占位符,一般表示ack。

3.2 tcpdump 更多使用参数

这部分我们来看下tcpdump常用的一些命令参数。文章最开始部分的tcpdump命令是这样的:sudo tcpdump -i rvi0 -AAI。 -i rvi0 -AAI都是属于参数部分。常见的有这些:

- -i, 要监听的网卡名称, -i rvi0监听虚拟网卡。不设置的时候默认监听所有网卡流量。
- -A, 用ASCII码展示所截取的流量,一般用于网页或者app里http请求。-AA可以获取更多的信息。
- -X,用ASCII码和hex来展示包的内容,和上面的-A比较像。-XX可以展示更多的信息 (比如link layer的header)。
- -n,不解析hostname,tcpdump会优先暂时主机的名字。-nn则不展示主机名和端口名 (比如443端口会被展示成https)。
- -s, 截取的包字节长度, 默认情况下tcpdump会展示96字节的长度, 要获取完整的长度可以用-s0或者-s1600。
- -c, 只截取指定数目的包, 然后退出。
- -v, 展示更多的有用信息, 还可以用-vv -vvv增加信息的展示量。
- src, 指明ip包的发送方地址。
- dst,指明ip包的接收方地址。
- port, 指明tcp包发送方或者接收方的端口号。
- and,or,not,操作法,字面意思。

上面几个是我个人比较常用的,更多的参数可以参考这个详细文档 (http://manpages.debian.org/cgi-bin/man.cgi?query=tcpdump)。有兴趣的可以分析下面几个 例子练习下:

tcpdump 'tcp[13] & 16!=0'

tcpdump src port 80 and tcp

tcpdump -vv src baidu and not dst port 23

tcpdump -nnvvS src 192.0.1.100 and dst port 443

4. 用tcpdump分析http完整请求

说了这么多,我们再来实战下,看一个完整的http请求流程。下面截图里的流量是我监听的知 乎App点赞之后发送的一个https请求。我之前先分析过server的ip地址了,tcpdump命令是:

sudo tcpdump -i rvi0 -AAI src 60.28.215.123 or dst 60.28.215.123

```
music4kid.github.io — tcpdump 	sudo — 125×60
                                  60.28.215.123.https: Flags [S], seq 3807915317, win 65535,
   nop,nop,TS val 475309629 ecr 0,sackOK,eol], length 0
                                          ...k...osee2unifiedRel
                                                    Flags [S.],
 1400,sackOK,TS val 2656263653 ecr 475309629,nop,wscale 9], length 0
   .i;Pj...-6..q Se....x...
 556263674 ecr 475309792], length 1388
                        .....E....7b@....M<...{
   T.....j...f..V.....*A\.h...{..tx.1H.Uf..D..$L ..<gX.4..*a..
...^H.....e.6...0...........3t. .http/1.1... k.. g. d...0...0........
.....0D1.0 ..U...US1.0...U.
.GeoTrust Inc.1.0...U....GeoTrust SSL CA - G30...140927000000Z..180506235959Z0..1.0 ..U....CN1.0.
eijing1)0'..U
ZHIZHE SIHAI(BEIJING) TECHNOLOGY1.0...U....Infrastructure1.0...U....*.zhihu.com0.."0..
.V.4.....\RA....Nq"P..@u..Po.A9......BW}..@...$......{w#.(E...m(...R.p>,W.....o>
```

图中列出了6个前面的packet,10.29.44.240是我iphone的ip地址,60.28.215.123是知乎server的ip地址,红色方框内是iphone发出的packet,白色方框内是server发出的packet。packet1是iphone三次握手的第一个syn包,packet2是server ack+syn的包,packet3是iphone ack的包。这3个packet之后tcp的三次握手就完成了。

packet4是iphone发出的http request。长度只有240个字节,所以一个packet就发过去了,当然还设置了flags的P位,request需要马上被应用层处理。包里面出现了spdy,点赞。

packet5是server ack刚收到的包,长度位0,所以这仅仅是一个ack包。

packet6是server返回http的response了,1388个字节。packet5和packet6都ack了seq为241的包,当然是为了增加ack的成功率。

中间还有好几个packet就不仔细分析了,最后再看下请求完成的最后几个包:

最后两个packet比较简单,iphone发送个FIN + ACK的包就断开连接了,server直接发送了一个RST包后也断开连接了。

这篇教程到这里就结束了,建议大家自己多练习下,遇到不懂的参数或关键字多google。最好能系统的学习下tcp/ip协议。

上一篇

微信iOS朋友圈红包图片抓包教程

(/ios/2016/01/26/tcpdump-wc)

下一篇

iOS应用层架构之CDD (/blog/cdd/)

Hosted by Coding Pages (https://pages.coding.me)