

# 实训自学报告（第一天）

13331251 王嘉威

## 一、VI

由于之前一直在使用 vim，对 vi 也有初步的了解，感觉最大不同处是 vi 限制比较大，vim 下可以在插入模式下删除字符，而 vi 必须在命令模式下才可以删除。目前我能用此编辑器做一些基本的操作，但是习惯仍不是很好，经常移动光标时使用方向键而不是 hjkl，主要因为后者必须进入命令模式才能操作，但这不是个好习惯，我会慢慢习惯去使用 hjkl 移动光标。其他方便的操作比如跳行、复制、粘贴、查找、撤销等操作我都基本掌握。之前我也学习在 vim 上安装各种插件，比如自动补全等，感觉这就是 vim/vi 编辑器的另一大魅力：可以灵活地搭建用户的开发环境。

## 二、JAVA

1.JAVA 环境的安装还是挺简单的，教学上给了自行下载包并设置环境变量和通过终端 apt-get 安装的方法，前者可以让我了解操作系统如何去识别 JAVA 这个环境，后者虽然方便，但我们看不到实

际的文件操作过程。要想做一个开发者，理解这些过程我感觉是必要的。

2.JAVA 语言的语法与 C++相似，因此初学起来还是挺容易接受的，最大特点是 JAVA 完全用对象作为它的架构基础，各个部分都是以类的形式连接。JAVA 中我感到新奇的就是 GUI 部分，编程操作图形界面，我之前接触的也只有 javascript。但是 javascript 多处理表示层的逻辑，我开始 JAVA 处理表示层的外观排布就花了不少时间，各种布局方法看起来挺复杂。

3.关于 JAVA 要学习的还有许多，如各种框架、网络编程基础等，只靠 10 天的实训是消化不来的，之后也需要多加学习研究。

### 三、Ant

1. 这个工具我第一次看时感觉与 c++的 makefile 挺类似，但这个我工具我所见到的功能更多更繁杂。但是也是挺容易学习的，xml 格式的语言让人更加看起来有结构性。这种项目生成管理工具我之前了解学习的还有 grunt，以后参与项目开发必须掌握这类型工具的使用。

2. 写 bulidfile 文件花了我不少时间，一方面对各种任务的标签语句不太熟悉，另一方面由于我把所有的 Bug 类代码都放在同一 buildfile 内处理，

我写代码也不是十分整洁，结果写了两百行。。。。。。debug也用了挺长时间，生成的jar、class文件存放的位置感觉也不是挺科学。

## 四、Juinit

这种项目测试工具还是第一次真正接触，记得上年实训有选学 google test，但我没学。。。。。。以往测试都是自己运行程序输入对比结果。测试工具则将这种过程自动化运行。开始安装Juinit时卡了我不少时间，主要是教程上环境变量的设置我看得不是很懂，后来才知道把下载的jar文件某个目录，编译时加上classpath参数为jar文件所在目录就行了。但是也可以通过添加环境变量来实现。从Juinit的用法可以看出java面向对象的特点，它也是通过创建test类来与测试的类对接来实现自动化测试的。