

Android 开发实验四

Appwidget 使用及 Broadcast 实现

一. 实验目的

- 1.掌握 AppWidget 编程基础
- 2.掌握 Broadcast 编程基础
- 3.掌握动态注册 Broadcast 和静态注册 Broadcast.

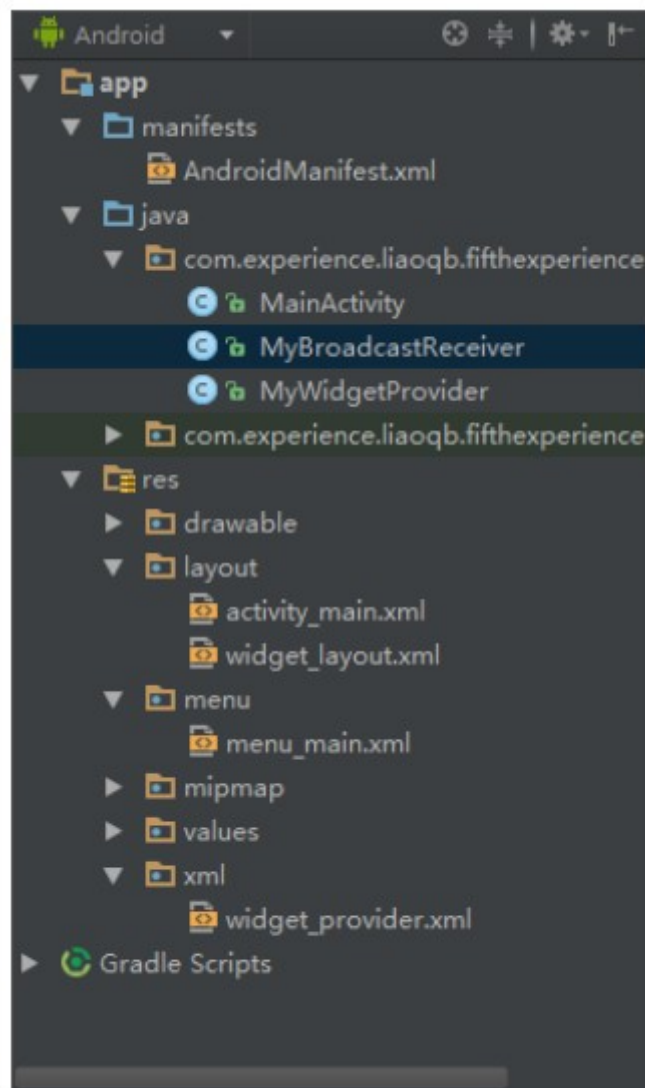
二.实验内容

实现以下功能:

- a) 主页面可以编辑广播的信息,点击发送广播的 按钮
发送广播
- b) 主页面上设置一个按钮进行广播接收器的注册与注销
- c) 广播接收器若已被注册,发送出的广播信息能够及时更新桌面上 Widget 上文字内容
- d) 点击 Widget 可以跳转回主页面

三.实验步骤

- 1)建立如下目录结构



2)创建布局文件 widget_layout.xml,为部件内容布局,本实验只需显示一个 textview.

3)编写文件 widget_provider.xml,设置 widget 的大小及布局,绑定 widget_layout.xml 为 initialLayout.

4)创建 AppWidgetProvider 子类,重写 onUpdate 方法.

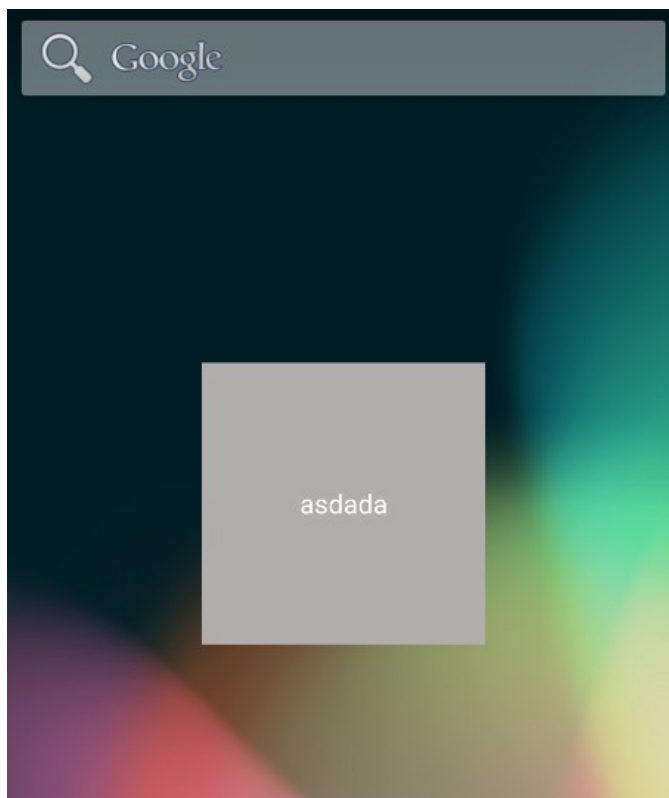
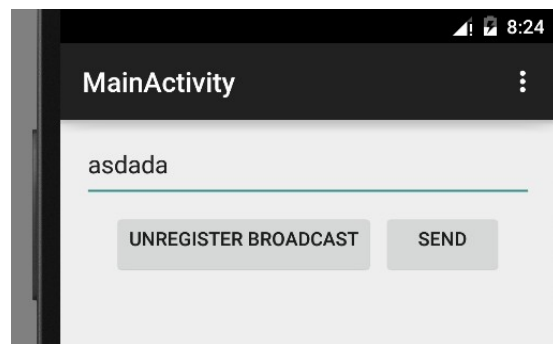
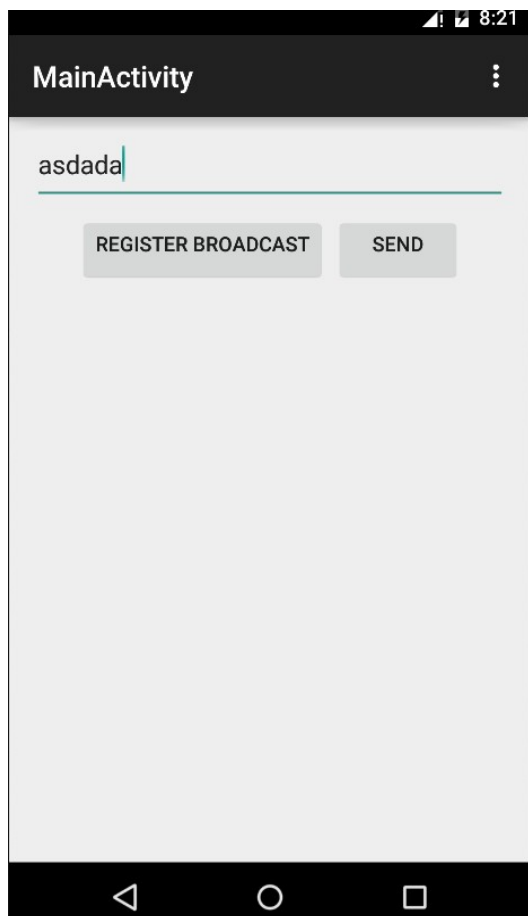
5)在 AndroidManifest.xml 中注册 widget.

6)编写主 Activity 布局.

7)创建 Broadcast 子类,重写 onReceive 方法.

8)完成 MainActivity 类,在 Oncreate 中完成 Broadcast 的注册和注册广播,发送广播的事件监听回调.

四.实验结果



五.实验总结

这次的实验算比较简单,broadcast 和 widget 的机制还是挺容易懂的,对于我有点卡住的地方是 widget 的布局,中途出现过文字在 android studio 能显示出来,但实际运行无法显示的情况,不过后来经过不断的修改尝试还是解决了.实验基本没什么问题,但 broadcast 和 widget 要学的肯定不止这些,课后还是得多看文档,多做实践.