

PRÉSENTATION

Menu Maker by
Qwenta

Sommaire

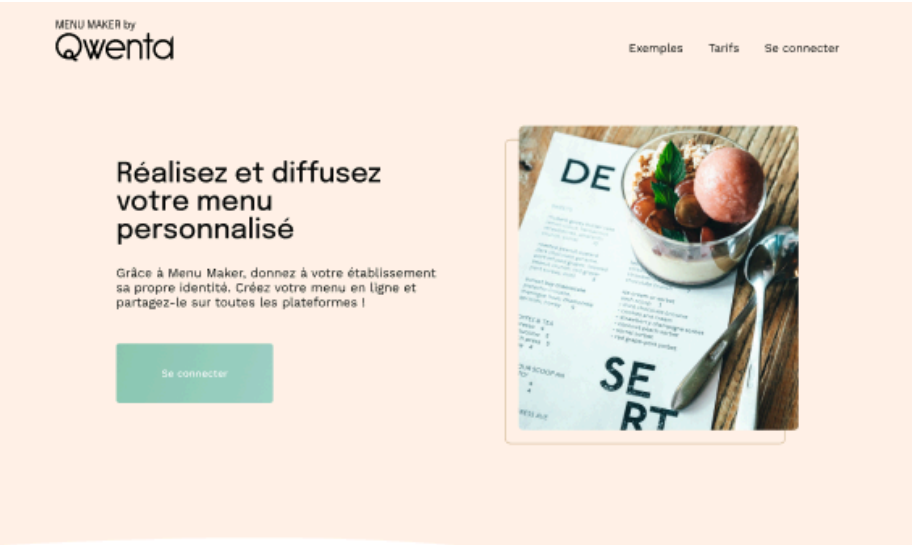
1. Contexte du projet
2. Aperçu de la maquette
3. Méthodologie utilisée
4. Tableau Kanban
5. Spécifications techniques
6. Veille technologique
7. Conclusion
8. Questions

Contexte du Projet

Menu Maker est un projet qui consiste en la création d'un outil digital permettant à des restaurateurs de créer facilement, avec une dimension pratique et esthétique, leurs différents menus et de pouvoir en faire l'exportation PDF.

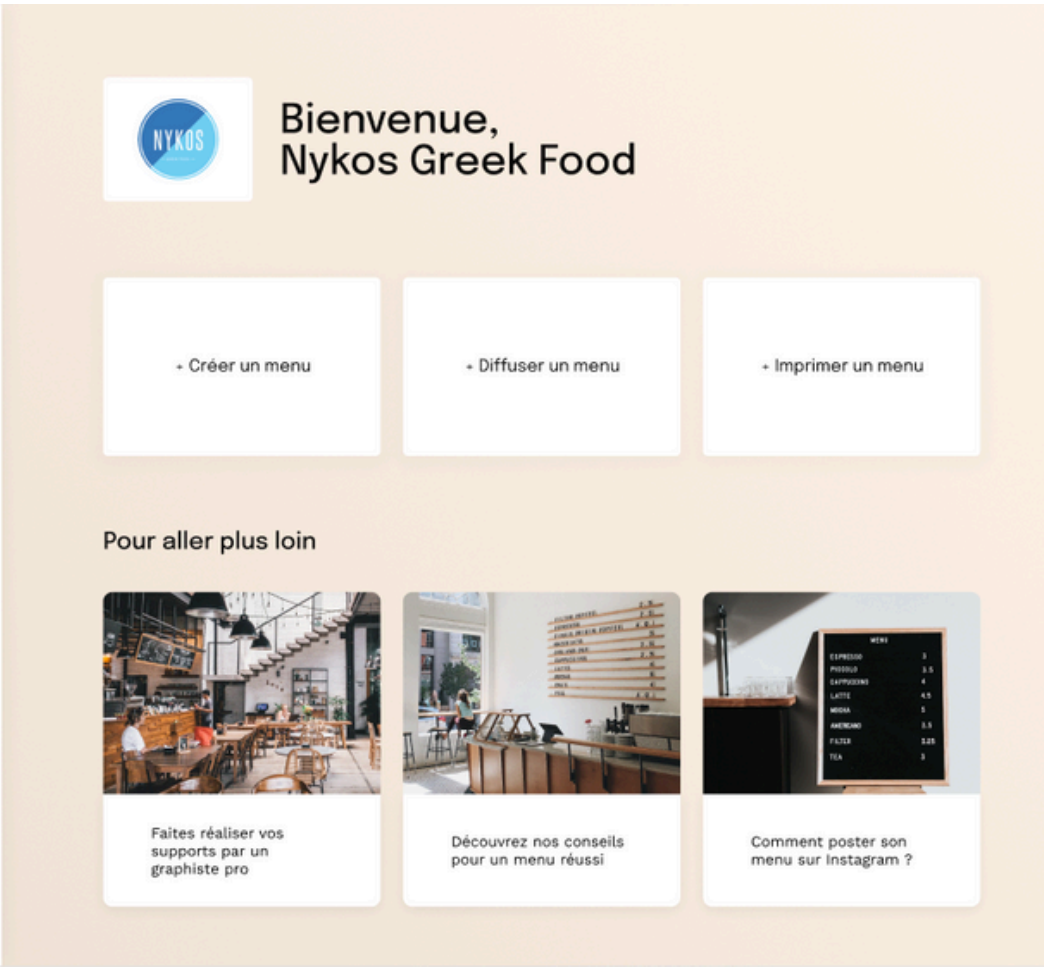
- Simplicité d'utilisation
- Création, modification, suppression de menu
- Modification du rendu en temps réel et exportation en PDF
- Impression par Qwenta
- Mise à disposition du menu sur Deliveroo
- Mise à disposition du menu sur Instagram

Aperçu de la maquette



← Page de connexion

Dashboard pour les utilisateurs connectés



↑
Page d'accueil pour tout visiteur

Aperçu de la maquette



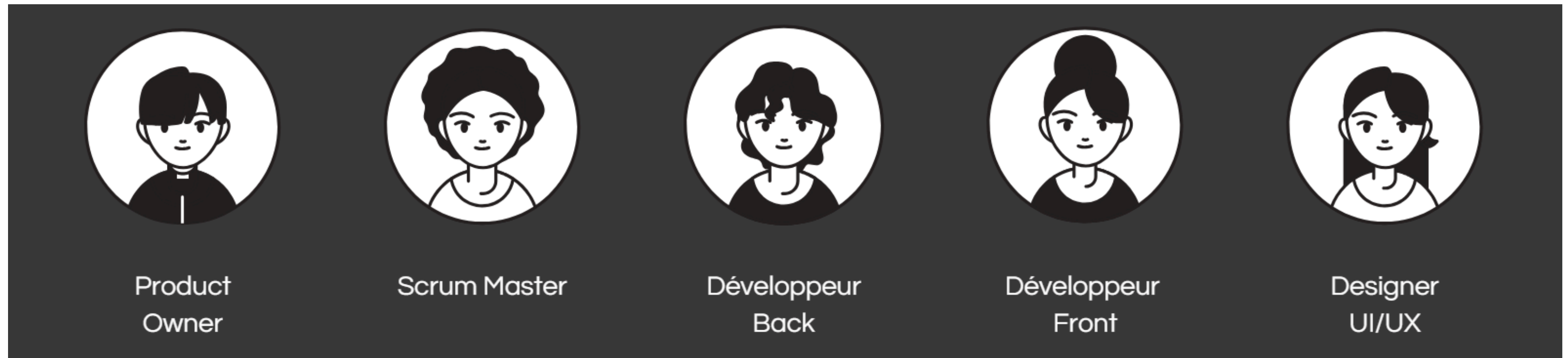
Création de plats (Nom, photo, prix, description ...)

Modification du PDF en temps réel

Création de menu (Ajout de catégorie, plats ...)

Méthodologie Utilisée

Définition de l'équipe :



Organisation de la communication au sein de l'équipe avec implication du client dans la réalisation du projet

Mise en place de la méthode Agile et est garant du respect de la méthode

En charge de la connexion du front aux API/BDD

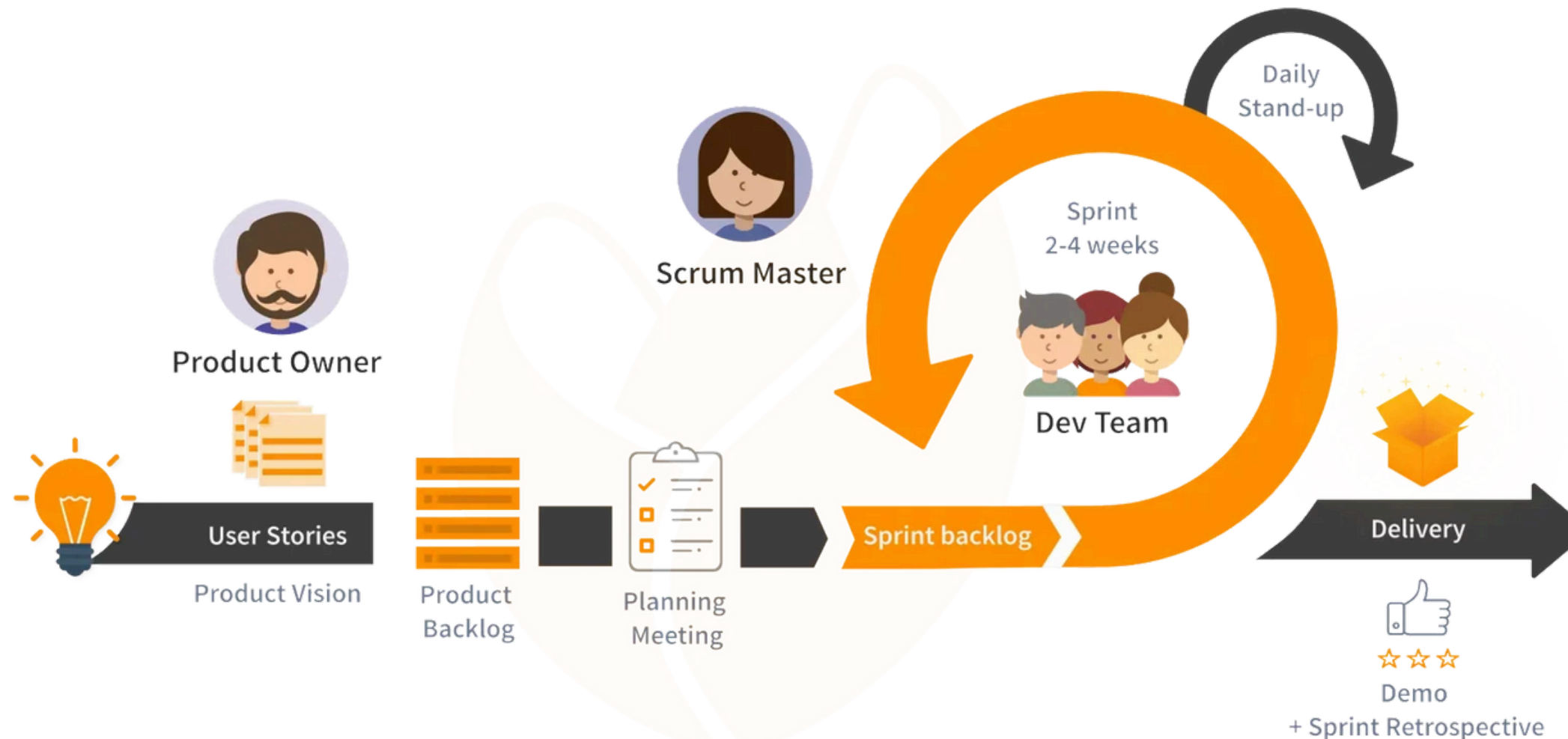
En charge de l'intégration de la maquette / visuels

En charge du design après avoir défini les besoins avec le client

Méthodologie Utilisée

Méthode Agile : Sprints

Cette méthode d'organisation permet une souplesse, de la performance, la mise en avant de l'humain par la communication et la cohésion. Les sprints permettront de définir un temps durant lesquels certains objectifs précis devront être réalisés. La complexité de réalisation de ces objectifs sera déterminée par l'équipe elle même. Des suivis quotidiens seront en place afin de respecter les délais et permettre les livraisons dans les temps voulus



Méthode Agile

Product Backlog:

Noter les US, priorisation des US



Sprint planning:

Estimer la complexité des US (Scrum Poker)



Sprint backlog:

Sélection des US, création du KANBAN



Sprint review:

Démonstration des fonctionnalités à l'équipe, puis au client (Qwenta)



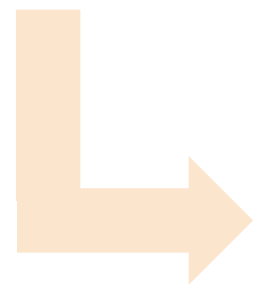
Daily Scrum:

Réunion journalières permettant l'ajustement des tickets, mise au point sur l'avancée de l'équipe



Sprint:

Réalisation des US sur le temps de Sprint déterminé, tests ...



Rétrospective:

Discussion autour du sprint, pratiques, points positifs, négatifs



Sprint planning:

Estimer la complexité des US (Scrum Poker)

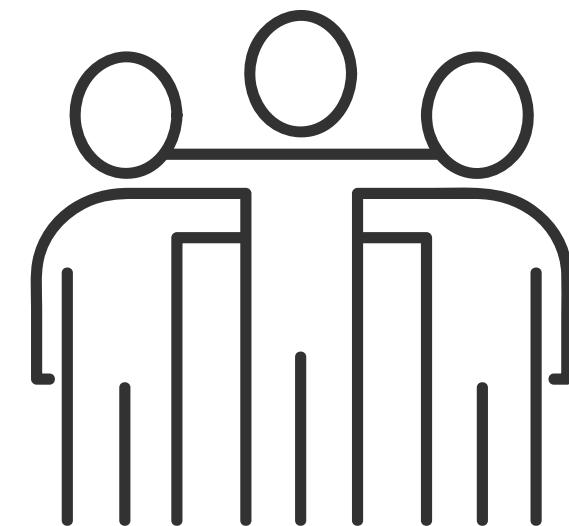
Méthodologie Utilisée

Pendant le projet

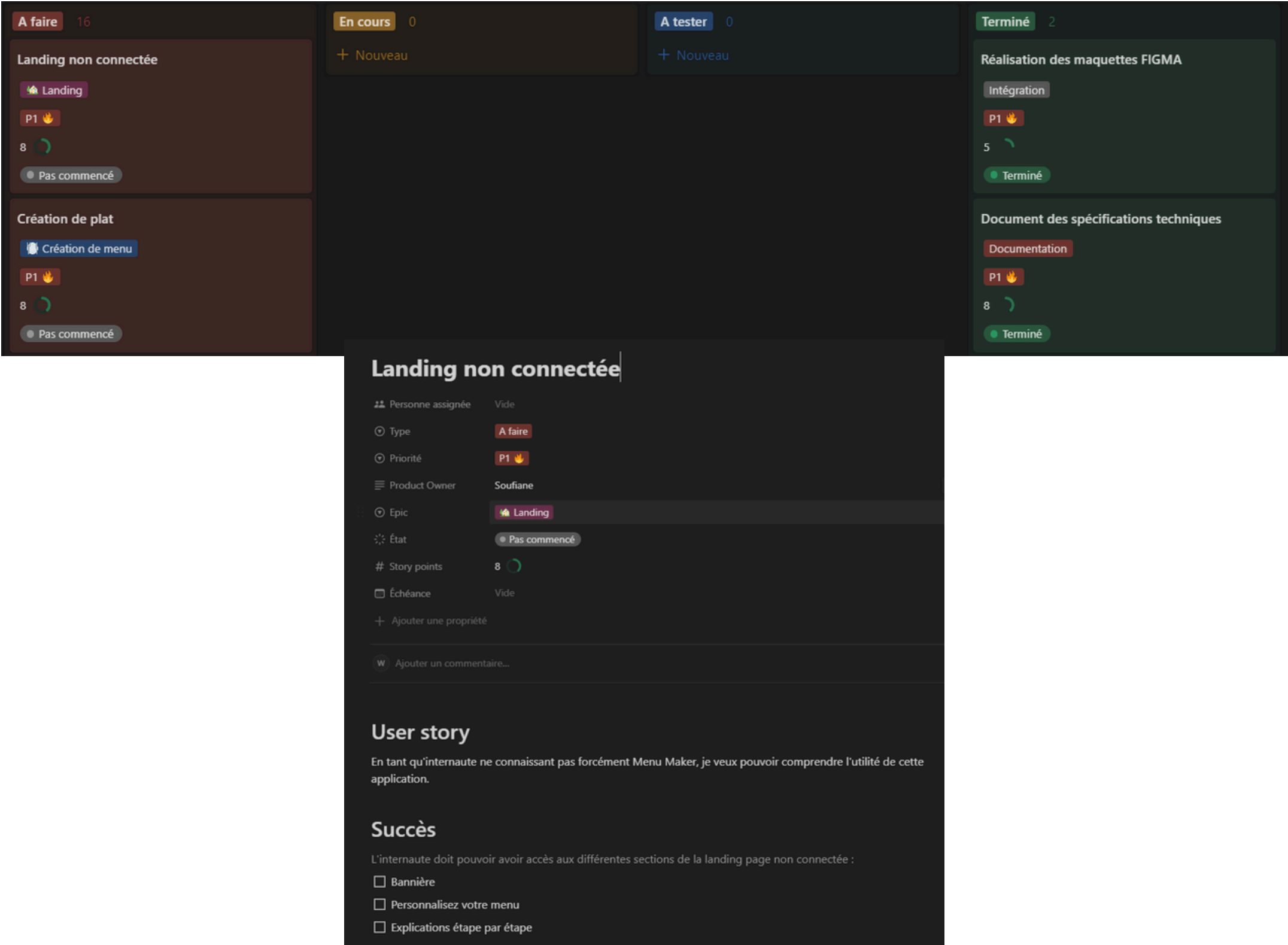
- Réunion quotidienne de fin de journée (15 à 30min) permettant de donner son avancement sur les US respectives de chacun
- Permet le partage d'information sur des potentielles modifications concernant le projet
- Permet également de redéfinir les ressources allouées et les besoins de chacun en fonction des difficultés rencontrées et des réussites

Après le projet

- Récapitulatif du projet. Chaque membre de l'équipe pourra donner, s'il le souhaite, son ressenti sur le projet. Ce qu'il a apprécié ou non, ses difficultés, ce qu'il souhaite faire sur les projets futurs et ce qu'il ne souhaite pas ou moins faire



Suivi du projet avec le Kanban



Notion nous permet de réaliser le suivi du projet par la création de ticket. La collaboration en est simplifiée, le partage également.

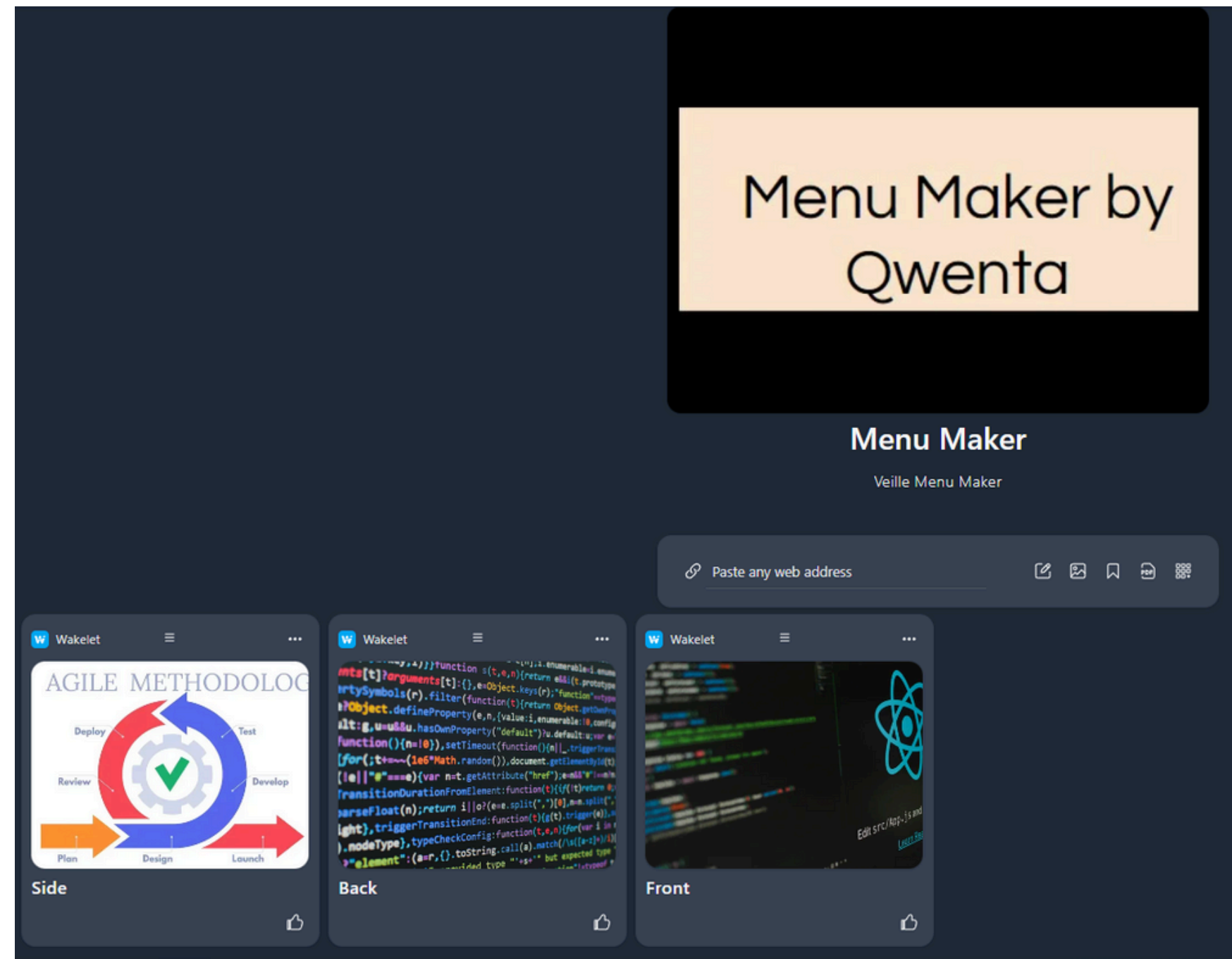
Chacun des tickets du tableau sera assigné à un membre de l'équipe. Il permettra de classifier l'US, sa complexité par les story points, l'échéance attendue et l'état du ticket

Afin d'estimer la complexité des tickets, on utilisera la suite de Fibonacci

[lien vers le Kanban](#)

Veille Technologique

- Afin de réaliser notre veille technologique, nous avons utilisé WAKELET



WAKELET est un outil qui nous permet de créer des collections, dans lesquelles il est possible de répertorier nos recherches et de les partager. Les autres personnes ayant accès à notre collection peuvent également participer à la complétion de celle-ci et donc apporter de nouvelles ressources.

Les sources proviennent de :

- Youtube
- Blog
- Sites internet (Tuto, actualités ...)

Choix technologiques

Outils de développement

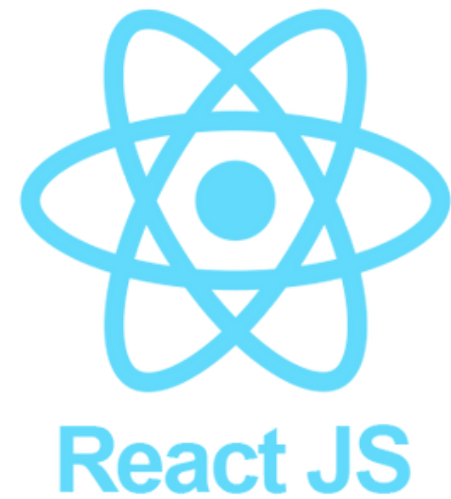


Outil de versionning permettant le développement du projet de façon sécurisé



Plateforme de partage de code source permettant à notre équipe de partager leur avancement sur leurs tâches sans craindre d'impacter le code source

Choix technologiques



Partie front-end, nombreuses dépendances :

- React-modal
- React-pdf
- React Styled Component



Partie BDD

- Structure de donnée facilement modifiable
- Large communauté d'utilisateurs, écosystème riche



Partie back-end, nombreuses dépendances :

- Bcrypt
- Facilité d'utilisation
- Token

Choix technologiques

API Instagram



Pour le projet Menu Maker nous allons utiliser l'API d'Instagram ce qui va nous permettre plusieurs possibilités

- Automatisation des interactions (Publications, réponses, gestion des mentions ...)
- Statistiques détaillées
- Modération des commentaires
- Indicateurs et données sur la concurrence

Choix technologiques

API Deliveroo

Nous utiliserons également l'API Partner Platform Suite pour la gestion du restaurant via Deliveroo :

- Menu API :
 - Upload le menu
- Site API :
 - Horaires d'ouverture / fermeture des restaurants
 - Jours de fermeture
- Order API :
 - Gestion des commandes des restaurants



Maintenance et mises à jour du projet

- Maintenance :
 - Mises à jours régulières + documentation technique
 - Contrôle des performances du site
 - Contrôle de sécurité du site
 - Apporter de la nouveauté régulière en termes de personnalisation des menus
- Mises à jour futures
 - Création de versions responsives (Tablettes, téléphone ...)
 - Blog interne au site Menu Maker
 - Mise en place d'un outil de support IT (Sous forme de forum ?) pour les questions clients
 - Amélioration et dynamisation du site
 - Création d'une vitrine avec exposition de certains menus.
 - Création d'un outil permettant de prévisualiser les différents formats de menus en restaurant (exposition extérieure, format papier cartonné par exemple, thème spécifique pour les restaurants à thème, etc ...)

Conclusion

- Création d'un projet permettant aux restaurateurs de réaliser leurs menus simplement
- Maquette réalisée pour intégration
- Méthodologie AGILE
- Création d'un tableau KANBAN avec l'ensemble des tickets et de leurs propriétés
- Veille technologique partie Front, Back et du contenu supplémentaire
- Choix des technologies utilisées
- API Instagram / Deliveroo
- Quelles maintenances et l'avenir ?

Merci pour votre
écoute !