



Descrizione dell'architettura software adottata:

Abbiamo un'organizzazione di package e sottopackage che comunicano tra loro in questo modo:

Nel package "presentation" saranno presenti le classi che costituiranno la completa implementazione dell'interfaccia utente.

Il package "presentation" comunica con il package "business" il quale contiene tutte le classi di dominio, contenute nei sottopackage "Utente" e "Opera".

Sarà possibile comunicare da qui con un package esterno che permette l'utilizzo di un text editor TEI per generare le trascrizioni delle immagini caricate nel sistema, relative ad ogni singola pagina di un'opera.

Il package "business" comunica con il package "dao", così da realizzare una correlazione tra le entità del sistema software e le entità mantenute all'interno del database (comunicazione tra "dao" e "sql") ed avere quindi, tramite l'uso di specifici metodi, un accesso diretto ad esse ed usufruire di valori sempre aggiornati e mai ambigui.

A concludere la realizzazione dell'architettura software partecipano anche una serie di package globali ("vo", "util", "lang" ecc...) che definiscono tipi specifici e funzioni di libreria che saranno liberamente utilizzate in ogni punto del sistema e da ogni entità od oggetto che ne fa parte.