Lebel, William  
Gauthier, Mika  
Groupe: 0002

**Travail pratique #3 - Tetris**

Travail présenté à Monsieur Pierre Poulin

Programmation de jeux vidéo I  
420-V12-SF

Département des techniques d’intégration multimédia  
Programme des techniques de l’informatique – programmation de jeux vidéo  
Cégep de Sainte-Foy  
2016-05-26

**Table des matières**

[1 Notes concernant la remise 1](#_Toc460492400)

[2 Grille d’auto-évaluation du travail 1](#_Toc460492401)

# Notes concernant la remise

Insérez ici toute information pertinente concernant votre remise.

Si certaines parties n’ont pas pu être complétées, indiquées lesquelles et expliquez pourquoi elles n’ont pas pu être achevées.

Si vous avez ajouté des bonus approuvés par le professeur, indiquez-les clairement ici.

# Grille d’auto-évaluation du travail

Complétez la grille d’auto-évaluation ci-jointe en indiquant les « notes partielles » que vous pensez mériter pour chaque élément d’évaluation. N’oubliez pas d’inscrire des commentaires pour justifier vos notes, notamment lorsque vous vous attribuez la note 100%.

N’oubliez pas aussi de renommer l’ongle en fonction du nom de la personne qui a réalisé le mandat, par exemple, Mandat1\_PPoulin.

