Lebel, William  
Gauthier, Mika  
Groupe: 0002

**Travail pratique #3 - Tetris**

Travail présenté à Monsieur Pierre Poulin

Programmation de jeux vidéo I  
420-V12-SF

Département des techniques d’intégration multimédia  
Programme des techniques de l’informatique – programmation de jeux vidéo  
Cégep de Sainte-Foy  
2016-05-26

**Table des matières**

[1 Notes concernant la remise 1](#_Toc460492400)

[2 Grille d’auto-évaluation du travail 1](#_Toc460492401)

# Notes concernant la remise

Toutes les fonctionnalités demandées fonctionnent. On n’a pas trouvé de bugs majeurs.

Bonus :

1. Le joueur peut voir la prochaine pièce à tomber.
2. Le joueur peut choisir ses touches.
3. Le jeu accélère lorsque le joueur supprime un certain nombre de lignes.

# Grille d’auto-évaluation du travail

Complétez la grille d’auto-évaluation ci-jointe en indiquant les « notes partielles » que vous pensez mériter pour chaque élément d’évaluation. N’oubliez pas d’inscrire des commentaires pour justifier vos notes, notamment lorsque vous vous attribuez la note 100%.

N’oubliez pas aussi de renommer l’ongle en fonction du nom de la personne qui a réalisé le mandat, par exemple, Mandat1\_PPoulin.

