

Aula 2: Spring Framework



Objetivos

- 1. Por que Spring?
- 2. Beans
- 3. Inversão de Controle (IoC)
- 4. Injeção de Dependência (DI)



Aula 2 | Etapa 1:

Por que Spring?



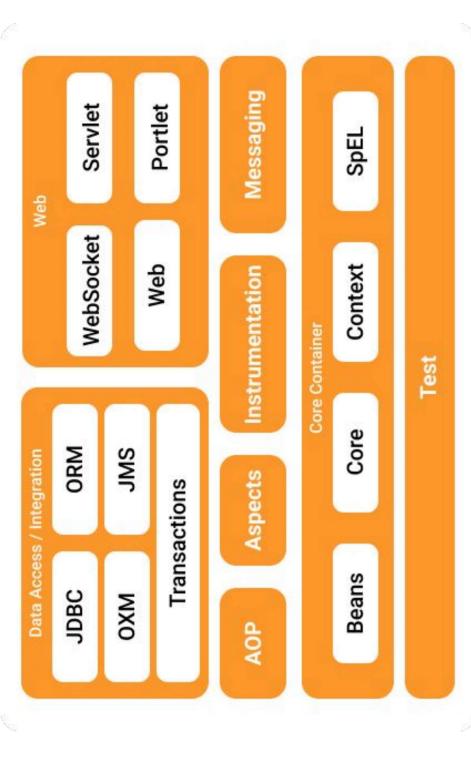
Plataforma Spring

O que é o Spring?

Spring nada mais é que uma plataforma com diversos recursos para construção de aplicativos Java, facilitando assim o desenvolvimento em Java EE com módulos que facilitam a construção de *softwares* reduzindo o tempo de desenvolvimento.

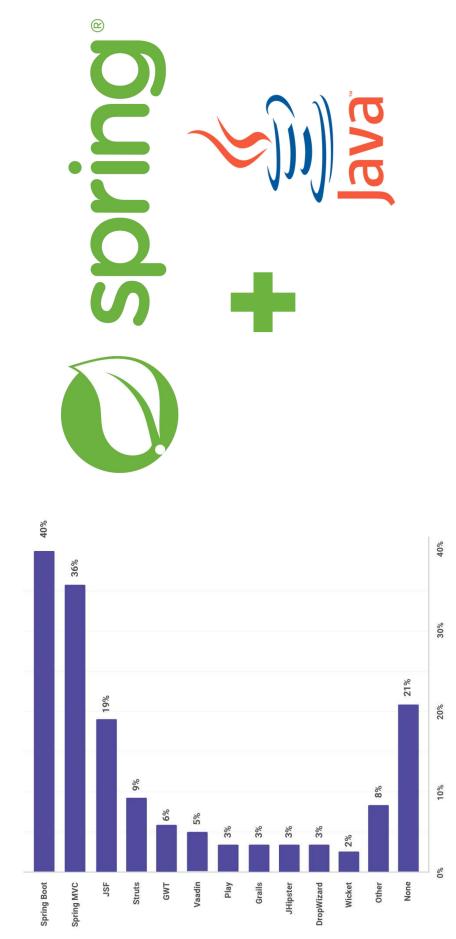


Spring Framework





Dados Relevantes



Fonte: Blog Snyk - JVM Ecosystem report 2018



Para saber mais

https://spring.io/why-spring

https://snyk.io/blog/jvm-ecosystem-report-2018-platform-applica tion/



Aula 2 | Etapa 2:

Beans

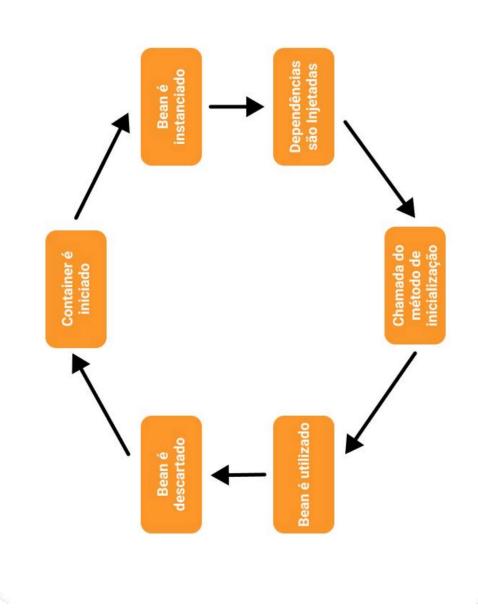


Beans

Um bean se trata de um objeto que é instanciado, montado e gerenciado por um container do Spring através de Inversão de Controle (IoC) e Injeção de Dependências (DI).



DIGITAL MINOVATION CICLO de vida de um Bean one one one de vida de um Bean







Configurando Beans

É possível configurar um Bean de duas formas por arquivos XML ou através de anotações. Em XML seria preciso definir a tag <bean> dentro de uma tag principal
beans> passando o path da classe assim o Spring saberá quais classes gerenciar a criação de instâncias e a injeção de dependências.



Configurando Beans

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.5.xsd">



ApplicationContext? BeanFactory ou

- BeanFactory fornece um mecanismo de configuração avançada capaz de gerenciar objetos de qualquer natureza.
 - ApplicationContext se baseia na BeanFactory (é uma subinterface) e adiciona outras funcionalidades, como manipulação de recursos de mensagem (para uso na integração mais fácil com os recursos AOP do Spring, internacionalização), propagação de eventos e contextos específicos da camada de aplicativo, como WebApplicationContext para uso em aplicativos da web.



Inversão de Controle (10C) Aula 2 | Etapa 3:



DIGITAL INVOVATION INVESTIGATION CONTROLE CONTROLE

onde se inverte o fluxo de comando de um programa. É <u>uma ideia</u> desacoplar ou <u>remover dependências do objeto e fornecer</u> Inversão de Controle (ou loC - Inversion of Control) é um processo controle para outra camada. Este objeto delega a tarefa de construir dependências para um contêiner loC.





Desafio

Implemente a inversão de controle em um programa simples, seguindo as orientações da aula.

https://github.com/Re04nan/dio-experts-spring-boot-java

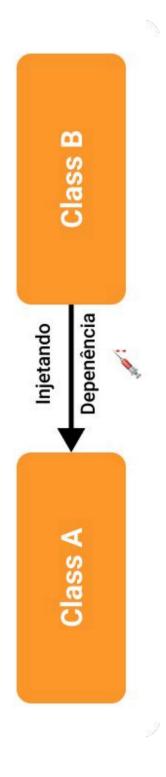


Injeção de Dependência (DI) configuração com o Spring Boot Abstraia a complexidade de Aula 2 | Etapa 4:



DIGITAL INNOVATION Injeção de Dependência

A Injeção de Dependência (ou DI - Dependency Injection) define quais classes serão instanciadas e onde serão injetadas quando for necessário. Existem três formas de aplicar o DI, por injeção de construtor, setter e interface. O Spring Framework aplica a loC quando necessário também utilizando o DI.





Desafio

Implemente a injeção de dependência em um programa simples, seguindo as orientações da aula.

https://github.com/Re04nan/dio-experts-spring-boot-java



Dúvidas?

> Comunidade online (discord) > Fórum do curso