C课设winformUI部分不完全归纳

1. 整体思路

用winform作为用户输入的界面和结果展示的界面，处理工作全部由c语言编写（将c代码编译成为exe文件）

录入信息：用户界面输入->将输入信息存入相对应文件中（本人采用txt格式）

修改/删除：用户界面输入删除/修改内容，存入另一个文件->调用c，读入录入的txt建立链表，读入要删除/修改相应内容，处理，再将修改后链表内容覆盖原来录入的文件

查询/统计：用户界面输入参数，存入文件->调用c，读取基本信息建立链表，再根据参数信息处理，将结果输出至文件中->winform中textbox显示该txt中的内容（即统计/查询结果）

1. 界面设计（主要控件）

设计部分都是拖拽控件，随心所欲即可。。。

一个可参考的教学：

http://m.blog.csdn.net/u013913435/article/details/48708805

1. label：注释信息，用户界面的提示信息
2. button：主要的流程控制控件，点击之后执行相应代码
3. textbox：用户输入信息和将文本信息展示在界面中
4. combobox：和textbox类似，可以用作性别/房间类型等固定几个答案选一个的输入，避免用户乱输入无关信息

三．各操作函数代码

1. 新建窗口：首先vs右侧解决方案下找到项目名，右键新建windows窗体，在设计中通过工具栏拖拽设计界面（本身界面样式设计不涉及编程，控制部分设计c#编程），双击按钮图标，进入按钮代码编辑

https://zhidao.baidu.com/question/488908630.html

1. 关闭当前窗口：this.Hide();
2. 退出程序：Application.Exit();
3. 将textbox/combobox中用户输入信息写入txt文件（中文与c同步采用ansi编码）

StreamWriter sw = new StreamWriter("函数参数.txt", false, System.Text.Encoding.GetEncoding("GB2312"));//false为覆盖，true为追加

sw.Write(textBox1.Text+"\r\n");//（）内为要写入文件的内容，控件名.text即该控件的文本

sw.Dispose();

this.textBox1.Text = "";

1. 调用c语言编写好的exe程序

http://www.cnblogs.com/xiaoyusmile/archive/2011/12/08/2280911.html

1. 将txt文件中的内容显示在一个textbox中

string path = "文件名.txt";

textBox1.Text = File.ReadAllText(path,Encoding.Default);

1. Emmmm暂时就想到这些了