

Um Glossário de Requisitos Terminologia de Engenharia

Tradução para o Brasil Brasileiro – Inglês / Inglês – Brasileiro



Versão brasileira de: Glossário Padrão para o Profissional Certificado para Estudos e Exame de Engenharia de Requisitos (CPRE)

Baseado em Martin Glinz: Um Glossário de Terminologia de Engenharia de Requisitos, Versão 2.0. Karlsruhe: IREB (2020)



Department of Informatics







Termos de uso

Indivíduos e provedores de treinamento podem usar este glossário como base para seminários, desde que os direitos autorais sejam reconhecidos e incluídos nos materiais do seminário. Qualquer pessoa que use este glossário em publicidade precisa da aprovação por escrito do IREB eV para esse fim.

Qualquer indivíduo ou grupo de indivíduos pode usar este glossário como base para artigos, livros ou outras publicações derivadas, desde que este glossário seja devidamente citado.

© 2011 - 2020 Conselho Internacional de Engenharia de Requisitos IREB eV e Martin Glinz

Todos os direitos reservados. É permitido fazer cópias digitais ou impressas para uso pessoal e educacional. Qualquer outra reprodução, armazenamento em um sistema de recuperação ou transmissão de qualquer forma ou por qualquer meio, eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou outro, não é permitida sem a permissão prévia por escrito do autor e do IREB eV

Reconhecimentos

A tradução dos termos brasileiros do glossário inglês foi feita por Ana Moreira, Bruno Favoreto, Carlos José Locoselli, Dagles Fernandes, George Fialkovitz, Guilherme Simões, Martin Tornquist, Roberto Sabino e Stênio Viveiros . Os termos e definições em inglês foram retirados 1:1 do glossário em inglês com a gentil permissão do autor.

Histórico da versão

Versão 1.1 maio de 2011: Documento Inicial

Versão 2.0.0 abril de 2021: Revisão principal e extensão da terminologia coberta por este glossário, incluindo termos importantes dos Níveis Avançados do CPRE.

Alinhado com a terminologia utilizada no CPRE Foundation Level 3.0. Implementei o alinhamento entre os glossários IREB e ISTQB.

Criou o primeiro documento independente para o Glossário Português (Brasil)





Índice

Termos de uso	2
Reconhecimentos	2
Histórico de versões	2
Índice	3
Definição de termos	4
Dicionário Inglês - Brasileiro	39





Definição de termos

Termos formatados em negrito são termos-chave que devem ser conhecidos no IREB CPRE Foundation Level.

Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Aceitação, aceite	Aceitação	O processo de avaliar se um ÿsistema satisfaz todos os seus ÿrequisitos.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Adequação (do requisito)	Adequação (de um requisito)	O grau em que um ÿrequisito expressa os desejos e necessidades verdadeiros e acordados dos ÿstakeholders (ou seja, aqueles que eles realmente tinham em mente ao declarar o requisito).





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
ágil	Ágil	 Em geral: (a) Capaz de se mover com rapidez e facilidade. (b) Rápido, inteligente e inteligente. No desenvolvimento de software: Uma abordagem de desenvolvimento que constrói um produto ÿincrementalmente, dividindo o trabalho em ÿiterações de duração fixa (ÿtimeboxes).
		Nota: O desenvolvimento ágil é caracterizado por focar na entrega de um produto funcional em cada iteração, colaboração com ÿstakeholders com feedback frequente e adaptação de planos após cada iteração com base no feedback e nos ÿrequisitos alterados.
ambiguidade	Ambiguidade	O contrário de ÿinambigüidade
análise de requisitos	análise de requisitos	 Análise dos ÿ requisitos levantados para entender e documentar eles. Sinônimo de ÿEngenharia de Requisitos.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
análise estruturada	Análise Estruturada	Uma abordagem para especificar a ÿfuncionalidade de um sistema com base em uma hierarquia de ÿdiagramas de fluxo de dados. Os fluxos de dados, bem como os dados persistentes, são definidos em um dicionário de dados. Um ÿdiagrama de contexto modela as fontes de entrada e os destinos dos ÿfluxos de dados de saída.
Artefato	Artefato	Sinônimo de ÿproduto de trabalho.
associação	Associação	Em UML: Um relacionamento entre duas ÿclasses em um modelo de classe ÿUML ÿ.
Atividade	Atividade	Uma ação ou um conjunto de ações que uma pessoa ou grupo realiza para realizar uma ÿtarefa.
ator	Ator	Uma pessoa em algum ÿpapel, um ÿsistema ou um dispositivo técnico no contexto de um assunto em consideração que interage com esse assunto.
		Nota: Em RE, o assunto em consideração normalmente é um sistema ÿ. Em testes, pode ser um ÿobjeto de teste.
Atributo	Atributo	Uma propriedade característica de uma ÿentidade ou um ÿobjeto.
Lista de pendências	Lista de pendências	ÿ Backlog do produto, ÿ Backlog do sprint
Lista de pendências do sprint	Lista de pendências da sprint	Um conjunto de ÿitens do backlog do produto que foram selecionados para serem implementados no ÿsprint atual.
Backlog do produto	Lista de pendências do produto	Uma coleção ordenada e normalmente priorizada de itens de trabalho em que uma equipe de desenvolvimento deve trabalhar ao desenvolver ou evoluir um ÿsistema.
		Nota: Os itens incluem ÿrequisitos, ÿdefeitos a serem corrigidos ou ÿrefatorações a serem feitas.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Baseline de requisitos, lilnha de base de requisitos	Linha de base dos requisitos	Uma ÿlinha de base para um conjunto de ÿrequisitos.
Linha de base, linha de base	Linha de base	Uma ÿconfiguração estável e controlada por alterações de ÿprodutos de trabalho.
		Observação: as linhas de base servem para ÿplanejamento e definição da liberação, bem como para fins de gerenciamento de projeto, como estimativa de esforço.
Ramificação de requisitos, ramificação de requisitos	Ramificação de requisitos	ÿ Filial
ramo, ramificação	Filial	Uma linha de ÿconfigurações ou ÿversões de ÿprodutos de trabalho que se ramificam da linha principal (ou de outra ramificação) em algum momento.
		Nota: Uma ramificação é criada fazendo uma cópia de alguma configuração ou versão do produto de trabalho e tornando essa cópia a raiz da ramificação. Uma ramificação pode ser mesclada com a linha principal ou com outra ramificação em algum momento posterior.
Característica, recurso, funcionalidade	Recurso	Uma característica distintiva de um ÿsistema que fornece valor para ÿstakeholders.
		Nota: Um recurso geralmente compreende vários ÿrequisitos e é usado para comunicação com ÿstakeholders em um nível mais alto de abstração e para expressar variáveis ou características opcionais.
Cardinalidade	Cardinalidade	1. Na modelagem: O número mínimo e máximo de ÿobjetos em um relacionamento.
		2. Em matemática: O número de elementos em um conjunto.
		Nota: Em ÿUML, o termo multiplicidade é usado para cardinalidade.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Caso de uso	Caso de uso	Um conjunto de possíveis interações entre ÿatores externos e um ÿsistema que fornecem um benefício para o(s) ator(es) envolvido(s).
		Nota: Os casos de uso especificam um sistema da perspectiva de um usuário (ou outro ator externo): cada caso de uso descreve alguma ÿfuncionalidade que o sistema deve fornecer para os atores envolvidos no caso de uso.
Cenário		Em geral: Uma descrição de uma sequência potencial de eventos que leva a um resultado desejado (ou indesejado). Em RE: Uma sequência ordenada de interações entre parceiros, em particular entre um ÿsistema e ÿatores externos. Pode ser uma sequência concreta (cenário de instância) ou um conjunto de sequências potenciais (tipo de cenário, ÿcaso de uso).
aula	Aula	Uma representação de um conjunto de ÿobjetos do mesmo tipo, descrevendo a estrutura dos objetos, as formas como eles podem ser manipulados e como eles se comportam.
cliente	Cliente	Uma pessoa ou organização que recebe um ÿsistema, um ÿproduto ou um ÿserviço. Veja também ÿparte interessada.
Comitê de controle de mudanças Quadro	de controle de mudança	Um comitê de ÿrepresentantes de clientes e ÿfornecedores que decide sobre ÿpedidos de mudança. Abreviatura: CCB
		Nota: O Change control board não deve ser confundido com o <i>change advisory board</i> , que é um comitê que avalia as solicitações de mudança de um ÿsistema em operação e normalmente não tem poder de decisão.
Comitê diretivo	Comitê de direção	Um comitê que supervisiona um projeto.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Completude (fazer requisito)	Completude (dos requisitos) 1. Para um úr	nico ÿrequisito: O grau em que a especificação de um requisito é independente.
		 Para um ÿproduto de trabalho que abrange vários requisitos: O grau em que o produto de trabalho contém todos os requisitos conhecidos que são relevantes no escopo deste produto de trabalho.
Conformidade, Observância	Conformidade	A adesão de um ÿproduto de trabalho a ÿpadrões, convenções, regulamentos, leis ou prescrições semelhantes.
componente	Componente	1. Em geral: Uma parte delimitável de um sistema ÿ.
		2. Na arquitetura de software: Um conjunto encapsulado de ÿobjetos ou ÿclasses coerentes que juntos alcançam algum propósito.
		3. Em teste: Parte de um ÿsistema que pode ser testado isoladamente.
		Nota: Quando visto isoladamente, um componente é um ÿsistema por si só.
Comportamento	Comportamento	A maneira como um ÿsistema reage a estímulos, muda seu estado e produz resultados observáveis.
		Nota: Os estímulos podem ser eventos ou mudanças de condições. Sua origem pode ser externa ou interna ao sistema.
Composição (no contexto técnico)	Composição (em um contexto técnico)	1. Um ÿitem composto por um conjunto de itens; formando uma relação todo-parte.
	,	2. O ato de compor um todo a partir de um conjunto de partes.
Compreensibilidade	Compreensibilidade	O grau em que um ÿitem é compreensível para seus usuários pretendidos.
		Nota: Os itens típicos são: um ÿsistema, um ÿproduto de trabalho ou uma parte dele.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Confiabilidade	Confiabilidade	O grau em que um ÿsistema executa funções especificadas sob condições especificadas por um período de tempo especificado.
		Nota: A confiabilidade pode ser declarada como um ÿrequisito de qualidade.
Configuração	Configuração	Um conjunto consistente de ÿitens logicamente coerentes. Os itens são ÿprodutos de trabalho individualmente identificáveis ou partes de produtos de trabalho em no máximo uma ÿversão por item.
Configuração de requisitos	configuração de requisitos	ÿ Configuração
Conflito de requisitos	Conflito de requisitos 1	. Uma situação em que dois ou mais ÿrequisitos não podem ser satisfeitos junto.
	2	 Uma situação em que dois ou mais ÿstakeholders discordam sobre certos ÿrequisitos.
		Nota: Os conflitos de requisitos devem ser resolvidos por ÿnegociação de requisitos.
Consistência (dos requisitos)	Consistência (de requisitos)	O grau em que um conjunto de ÿ requisitos é livre de contradizer declarações.
Contexto	Contexto	Em geral: A rede de pensamentos e significados necessários para entender fenômenos ou enunciados.
	2	 Especialmente em RE: A parte do ambiente de um sistema ÿ que é relevante para entender o sistema e seus ÿrequisitos.
		Nota: Contexto no segundo significado também é chamado de ÿcontexto do sistema.
Contexto do sistema	Contexto do sistema	A parte do ambiente de um ÿsistema que é relevante para a definição, bem como para a compreensão dos ÿrequisitos de um ÿsistema a ser desenvolvido.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
controle de fluxo	Controle de fluxo	A ordem na qual um conjunto de ações é executado.
correção	Correção	O grau em que as informações contidas em um ÿproduto de trabalho são comprovadamente verdadeiras.
		Nota: Em ER, a exatidão é às vezes usada como sinônimo de ÿadequação, particularmente ao validar um ÿrequisito rigorosamente contra propriedades formalmente declaradas no ÿcontexto de um ÿsistema.
Critério de aceitação, aceito de aceite	Critérios de aceitação	Em ágil: Critérios que a implementação de uma ÿuser story deve satisfazer para ser aceita pelos ÿstakeholders.
		Nota: Os critérios de aceitação também podem ser escritos para ÿitens de backlog diferentes do usuário histórias.
Defeito	Defeito	Uma imperfeição ou deficiência em um ÿproduto de trabalho que prejudica o seu usar. Sinônimos: bug, falha





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Design, Projeto	Projeto	 Um plano ou desenho produzido para mostrar como algo vai parecer, funcionar ou ser estruturado antes de ser feito.
		2. A atividade de criar um design.
		 Um padrão decorativo [Este significado não se aplica no software engenharia ÿdomínio].
		Notas:
		1. No desenvolvimento de produtos de software, distinguimos entre design criativo que molda a aparência do produto, ou seja, sua forma perceptível, função e qualidade, e design técnico (também chamado de design de software) que determina a estrutura interna do produto, em particular a arquitetura de software.
		2. O design criativo de produtos também é chamado de design de produto.3. O design criativo de soluções digitais é chamado de design digital.
Diagrama de atividade	Diagrama de atividades	Um tipo de diagrama em ÿUML que modela o fluxo de ações em alguma parte de um ÿsistema, incluindo ÿfluxos de dados e áreas de responsabilidade quando necessário.
Diagrama de características	diagrama de recursos	Uma representação esquemática de um ÿmodelo de recursos.
Diagrama de caso de uso	Diagrama de casos de uso	Um tipo de diagrama em ÿUML que modela os ÿatores e os ÿcasos de uso de um ÿsistema.
		Nota: O limite entre os atores e os casos de uso constitui o ÿlimite do sistema.
Diagrama de classes	diagrama de classes	Uma representação esquemática de um modelo de ÿclasse.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Diagrama de contexto	Diagrama de contexto	 Uma representação esquemática de um ÿmodelo de contexto. Na ÿAnálise Estruturada, o diagrama de contexto é a raiz da ÿhierarquia do diagrama de fluxo de dados.
Diagrama de fluxo de dados	Diagrama de fluxo de dados	Uma representação esquemática de um ÿmodelo de fluxo de dados. Abreviatura: DFD
Diagrama de máquina de estados State macl	nine diagram	Uma representação esquemática de uma ÿmáquina de estados.
Diagrama de objeto	Diagrama de objeto	Uma representação esquemática de um ÿmodelo de objeto.
Diagrama de sequência	Diagrama de sequência	Um tipo de diagrama em ÿUML que modela as interações entre um conjunto selecionado de ÿobjetos e/ou ÿatores na ordem sequencial em que essas interações ocorrem.
Diagrama de transição de estados	Diagrama de transição de estado	ÿ Diagrama de máquina de estado
Diagrama entidade-relacionamento Diagrama e	ntidade-relacionamento	Uma representação esquemática de um modelo ÿentity-relationship. Abreviatura: ERD
Documento de requisitos	Documento de requisitos	Um documento que consiste em uma ÿespecificação de requisitos.
		Nota: Documento de requisitos é freqüentemente usado como sinônimo de especificação de requisitos.
domínio	Domínio	Uma gama de coisas relevantes (para algum determinado assunto); por exemplo, um ÿdomínio de aplicativo.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Domínio da aplicação	domínio do aplicativo	Aquelas partes do mundo real que são relevantes para determinar o ÿcontexto de um ÿsistema.
Dono do Produto, dono do produto	Proprietário do produto	Uma pessoa responsável por um ÿproduto em termos de ÿfuncionalidade, valor e ÿrisco.
		Nota: O proprietário do produto mantém e prioriza o ÿbacklog do produto, certifica-se de que os ÿrequisitos dos ÿstakeholders, bem como as necessidades do mercado, sejam identificados e adequadamente documentados no ÿbacklog do produto e represente os stakeholders ao se comunicar com a equipe de desenvolvimento.
Efetividade	Eficácia	O grau em que um ÿitem produz os resultados pretendidos.
		Nota: Em ER, eficácia frequentemente é o grau em que um ÿsistema permite que seus ÿusuários atinjam seus ÿobjetivos.
Eficiência	Eficiência	O grau em que os recursos são gastos em relação aos resultados alcançados.
Elaboração (dos requisitos)	Elaboração (de requisitos)	Um termo genérico para requisitos ÿelicitação, ÿnegociação e ÿvalidação.
Elementos comuns	Comunalidade	As partes de uma ÿlinha de produtos que são compartilhadas por todos os seus membros.
Elicitação (dos requisitos)	Elicitação (de requisitos)	ÿ Elicitação de requisitos
Elicitação de Requisitos	Elicitação de requisitos	O processo de buscar, capturar e consolidar ÿrequisitos de ÿfontes disponíveis, incluindo potencialmente a reconstrução ou criação de requisitos.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Engenharia de Requisitos	Engenharia de Requisitos	A abordagem sistemática e disciplinada para a ÿespecificação e gerenciamento de ÿrequisitos com o objetivo de entender os desejos e necessidades das ÿpartes interessadas e minimizar o risco de entregar um ÿsistema que não atenda a esses desejos e necessidades.
		Abreviação: RE
Engenheiro de Requisitos	Engenheiro de Requisitos	Uma pessoa que – em colaboração com ÿstakeholders – extrai, documenta, valida e gerencia ÿrequisitos.
		Observação: na maioria dos casos, o engenheiro de requisitos é uma ÿfunção e não um cargo.
Entidade	Entidade	 Em geral: Qualquer coisa que seja perceptível ou concebível (ÿ item). Na modelagem entidade-relacionamento: um ÿitem individual que tem uma identidade e não depende de outro item (ÿ objeto).
Épico	Épico	No desenvolvimento ágil: Uma descrição abstrata de uma ÿnecessidade do stakeholder que é maior do que o que pode ser implementado em uma única ÿiteração.
erro	Erro	 Uma ação humana que produz um resultado incorreto. Uma discrepância entre um ÿcomportamento ou resultado observado e o especificado comportamento ou resultado. Nota: Na prática, ambos os significados são usados. Onde necessário, o significado de erro pode ser desambiguado usando erro humano e erro observado ou falha observada, respectivamente.
Escopo (do sistema de desenvolvimento)	Escopo (de um desenvolvimento de sistema)	A gama de coisas que podem ser moldadas e projetadas ao desenvolver um ÿsistema.



Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Especificações	Especificação	 Como um produto de trabalho: Uma descrição sistematicamente representada das propriedades de um ÿitem (um ÿsistema, um dispositivo, etc.) que satisfaça dados critério. Como um processo: o processo de especificação (ÿelicitação, documentação e ÿvalidando) as propriedades de um ÿitem. Nota: Uma especificação pode ser sobre propriedades necessárias (ÿespecificação de requisitos) ou propriedades implementadas (por exemplo, uma especificação técnica de produto).
Especificação de requisitos	Especificação de requisitos	 Uma coleção sistematicamente representada de ÿrequisitos, tipicamente para um ÿsistema, que satisfaz determinados critérios. Notas: Em algumas situações, distinguimos entre uma ÿ especificação de requisitos do cliente (normalmente escrita pelo ÿcliente) e uma ÿ especificação de requisitos do sistema ou ÿ especificação de requisitos de software (escrita pelo fornecedor). A especificação de requisitos também pode denotar o ÿprocesso de especificação (ÿelicitação, documentação e ÿvalidação) de requisitos.
Especificação de requisitos de sistema	Especificação dos requisitos do sistema	Uma ÿespecificação de requisitos pertencente a um ÿsistema. Nota: Uma especificação de requisitos do sistema é frequentemente considerada sinônimo de ÿespecificação de requisitos. Abreviação: SyRS
Especificação de requisitos de software	Especificação de Requisitos de Software	Uma ÿespecificação de requisitos pertencente a um ÿsistema de software. Abreviação: SRS





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Especificação de requisitos do cliente	Especificação dos requisitos do cliente	Uma descrição grosseira das capacidades necessárias de um ÿsistema do ponto de vista do ÿcliente.
		Nota: Uma especificação de requisitos do cliente geralmente é fornecida pelo ÿcliente.
Especificação por exemplo	Especificação por exemplo	Uma ÿtécnica que especifica casos de teste e ÿrequisitos para um ÿsistema fornecendo exemplos de como o sistema deve se comportar.
Falha	Falta	ÿ Defeito
Ferramenta (em engenharia de	Ferramenta (em engenharia de software)	Um (software) ÿsistema que ajuda a desenvolver, operar e manter sistemas.
software)		Nota: Em RE, as ferramentas dão suporte ao ÿgerenciamento de requisitos, bem como à modelagem, documentação e validação de ÿrequisitos.
fluxo de dados	Fluxo de dados	Uma sequência de itens de dados fluindo de um produtor para um consumidor.
Fonte (do requisito)	Fonte (de um requisito)	ÿ Origem dos requisitos
Fonte de requisitos	fonte de requisitos	A fonte da qual um ÿrequisito foi derivado.
		Nota: As fontes típicas são ÿstakeholders, documentos, ÿsistemas existentes e observações.
fornecedores	Fornecedor	Uma pessoa ou organização que entrega um ÿproduto ou ÿserviço a um ÿcliente.
Funcionalidade	Funcionalidade	As capacidades de um ÿsistema conforme declarado por seus ÿrequisitos funcionais.
gerenciamento de mudanças	Mudar a gestão	Uma maneira controlada de efetuar ou negar uma alteração solicitada de um ÿproduto de trabalho.



Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Gerenciamento de requisitos	gerenciamento de requisitos	O processo de gerenciamento de ÿrequisitos existentes e ÿprodutos de trabalho relacionados a requisitos, incluindo o armazenamento, alteração e rastreamento de requisitos (ÿrastreabilidade).
Glossário	Glossário	Uma coleção de definições de termos que são relevantes em algum ÿdomínio.
		Nota: Frequentemente, um glossário também contém referências cruzadas, ÿsinônimos, ÿhomônimos, acrônimos e abreviações.
Gráfico de Burndown	gráfico de burndown	Um diagrama que traça os itens de trabalho que faltam realizar em uma escala de tempo.
Grau de conformidade	Conformidade	O grau em que um ÿproduto de trabalho está em conformidade com os regulamentos fornecidos em algum ÿpadrão.
História (no contexto da ER)	História (em um contexto RE)	ÿ História do usuário
História do usuário	História do usuário	
	instona do disuante	Uma descrição de uma necessidade do ponto de vista do ÿusuário juntamente com o benefício esperado quando essa necessidade for satisfeita.
	Tilstoffa do disuario	
homônimo	Homônimo	benefício esperado quando essa necessidade for satisfeita. Notas: 1. As histórias do usuário são normalmente escritas em ÿlinguagem natural usando um ÿmodelo de frase e são acompanhadas por ÿcritérios de aceitação. 2. No ÿdesenvolvimento ágil, as histórias de usuários são o principal meio de comunicação





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Incremento (sem desenvolvimento de software)	Incremento (no desenvolvimento de software)	Uma adição a um ÿsistema em desenvolvimento que estende, aprimora ou refatora (ÿrefatoração) as partes existentes do sistema. Nota: No ÿdesenvolvimento ágil, cada ÿiteração produz um incremento.
inspeção	Inspeção	Uma ÿrevisão formal de um ÿproduto de trabalho por um grupo de especialistas de acordo com determinados critérios, seguindo um procedimento definido.
Item	Item	Tudo o que é perceptível ou concebível.
		Sinônimos: entidade, objeto
Iteração		Em geral: A repetição de algo, por exemplo, um procedimento, um processo ou um pedaço de código de programa. No desenvolvimento ágil: Uma unidade de trabalho ÿcom prazo definido na qual uma equipe de desenvolvimento implementa um ÿincremento no ÿsistema em desenvolvimento.
		Nota: No desenvolvimento ágil, iteração e ÿsprint são frequentemente usados como sinônimos.
Liberação, libertação	Liberar	Uma ÿconfiguração que foi liberada para instalação e uso por ÿclientes.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Limite de sistema	Limite do sistema	 O limite entre um ÿsistema e seu ÿcontexto circundante . Notas: O limite do sistema delimita o sistema como ele deve ser após sua implementação e implantação. No limite do sistema, as interfaces externas entre o ÿsistema e seu ÿo contexto deve ser definido. O limite do sistema freqüentemente coincide com o ÿescopo de um ÿsistema (que denota a gama de coisas que podem ser moldadas e projetadas). No entanto, nem sempre é esse o caso: pode haver componentes dentro do limite do sistema que devem ser reutilizados como estão (ou seja, não podem ser moldados nem projetados), enquanto no contexto do sistema pode haver coisas que podem ser refeitasprojetados quando o sistema é desenvolvido (o que significa que eles estão no escopo).
Limite do contexto	limite de contexto	O limite entre o ÿcontexto de um ÿsistema e as partes do ÿdomínio do aplicativo que são irrelevantes para o ÿsistema e seus ÿrequisitos. Nota: A fronteira de contexto separa a parte relevante do ambiente de um sistema a ser
		desenvolvido da parte irrelevante, ou seja, a parte que não influencia o sistema a ser desenvolvido e, portanto, não precisa ser considerada durante a Engenharia de Requisitos.
Linguagem	Linguagem	Um conjunto estruturado de sinais para expressar e comunicar informações. Nota: Sinais são quaisquer elementos utilizados para a comunicação: palavras ou expressões faladas ou escritas, símbolos, gestos, sons, etc.
Linguagem de especificação	Linguagem de especificação	Uma ÿlinguagem artificial que foi criada para expressar ÿespecificações.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Linguagem de modelagem	linguagem de modelagem	Uma ÿlinguagem para expressar ÿmodelos de um certo tipo. Pode ser textual, gráfico, simbólico ou alguma combinação dos mesmos.
Linguagem natural	linguagem natural	Uma ÿlinguagem que as pessoas usam para falar e escrever na vida cotidiana.
		Observação: Isso contrasta com <i>as linguagens artificiais</i> que as pessoas criaram deliberadamente para fins específicos, como programação ou especificação.
Linha de produto	Linha de produto	Um conjunto de sistemas gerenciados em conjunto (fornecidos como produtos ou serviços) que compartilham um núcleo comum e possuem um conjunto configurável de ÿvariantes para satisfazer necessidades de ÿclientes ou segmentos de mercado específicos.
		Nota: Os pontos em uma linha de produtos onde há mais de uma ÿvariante para selecionar são chamados de ÿpontos de variação.
		Sinônimo: família de produtos
Manutenibilidade	Manutenibilidade	A facilidade com que um ÿsistema pode ser modificado pelos mantenedores pretendidos.
		Nota: A manutenibilidade pode ser declarada como um ÿrequisito de qualidade.
Maquete (de um sistema digital)	Mock-up (de um sistema digital)	Um ÿprotótipo de média fidelidade que demonstra características de uma interface de usuário sem implementar nenhuma ÿfuncionalidade real.
		Nota: Em RE, um mock-up serve principalmente para especificar e validar interfaces de usuário.
máquina de estados	máquina de estado	Um ÿmodelo que descreve o comportamento de um ÿsistema por um conjunto finito de <i>estados</i> e <i>transições de estado</i> . As transições de estado são acionadas por <i>eventos</i> e podem, por sua vez, desencadear <i>ações</i> e novos eventos.



Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Meta, objetivo	Meta	Um estado de coisas desejado (que um ÿstakeholder deseja alcançar).
		Nota: Os objetivos descrevem as intenções das partes interessadas. Eles podem entrar em conflito um com o outro.
Método	Método	A aplicação sistemática de uma ÿtécnica (ou um conjunto de técnicas) para atingir um objetivo ou criar um ÿproduto de trabalho.
Metodologia	-	 O estudo sistemático de ÿmétodos em um campo particular, em particular, como selecionar, aplicar ou avaliar métodos sistematicamente em uma dada situação. Um conjunto de ÿmétodos sendo aplicados em alguma combinação.
modelo	Modelo	Uma representação abstrata de uma parte existente da realidade ou uma parte da realidade a ser criada.
		Notas:
		 A noção de realidade inclui qualquer conjunto concebível de elementos, fenômenos ou conceitos, incluindo outros modelos.
		2. Os modelos são sempre construídos para fins específicos em um contexto específico.
		3. Com relação a um modelo, a parte modelada da realidade é chamada de original.
		4. Em RE, ÿrequisitos podem ser especificados com modelos.
Modelo de atividade	modelo de atividade	Um ÿmodelo do fluxo de ações em alguma parte de um ÿsistema.
Modelo de características	Modelo de recursos	Um ÿmodelo que descreve os recursos variáveis de uma ÿlinha de produtos, incluindo seus relacionamentos e dependências.
Modelo de caso de uso	Modelo de caso de uso	Um ÿmodelo que consiste em um conjunto de ÿcasos de uso, geralmente junto com um ÿdiagrama de casos de uso.
Modelo de aulas	modelo de classe	Um modelo que consiste em um conjunto de ÿclasses e relacionamentos entre elas.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Modelo de comportamento	Modelo de comportamento	Um ÿmodelo que descreve o ÿcomportamento de um ÿsistema, por exemplo, por uma ÿmáquina de estado.
Modelo de contexto	modelo de contexto	Um ÿmodelo que descreve um ÿsistema em seu ÿcontexto.
Modelo de documento	modelo de documento	Um modelo que fornece uma estrutura de esqueleto predefinida para um documento. (ÿ modelo de requisitos)
		Nota: No RE, os modelos de documento podem ser usados para estruturar documentos de requisitos ÿ.
modelo de domínio	modelo de domínio	Um ÿmodelo que descreve fenômenos em um ÿdomínio de aplicação.
		Notas:
		Notas: 1. Em ER, modelos de domínio são criados com a intenção de entender o ÿdomínio de
		1. Em ER, modelos de domínio são criados com a intenção de entender o ÿdomínio de
		 Em ER, modelos de domínio são criados com a intenção de entender o ÿdomínio de aplicação no qual um ÿsistema planejado será situado. Modelos de domínio estático especificam objetos (negócios) e seus relacionamentos em um
Modelo de entidade-relacionamento Modelo de	e entidade-relacionamento	 Em ER, modelos de domínio são criados com a intenção de entender o ÿdomínio de aplicação no qual um ÿsistema planejado será situado. Modelos de domínio estático especificam objetos (negócios) e seus relacionamentos em um ÿdomínio de interesse. Modelos de histórias de domínio especificam histórias visuais sobre como os atores interagem
Modelo de entidade-relacionamento Modelo de	e entidade-relacionamento	 Em ER, modelos de domínio são criados com a intenção de entender o ÿdomínio de aplicação no qual um ÿsistema planejado será situado. Modelos de domínio estático especificam objetos (negócios) e seus relacionamentos em um ÿdomínio de interesse. Modelos de histórias de domínio especificam histórias visuais sobre como os atores interagem com dispositivos, artefatos e outros itens em um ÿdomínio.
Modelo de entidade-relacionamento Modelo de	e entidade-relacionamento	 Em ER, modelos de domínio são criados com a intenção de entender o ÿdomínio de aplicação no qual um ÿsistema planejado será situado. Modelos de domínio estático especificam objetos (negócios) e seus relacionamentos em um ÿdomínio de interesse. Modelos de histórias de domínio especificam histórias visuais sobre como os atores interagem com dispositivos, artefatos e outros itens em um ÿdomínio. Um ÿmodelo de dados que são relevantes para um ÿsistema ou dos dados de um





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Modelo de fluxo de dados	Modelo de fluxo de dados	Um modelo que descreve a ÿfuncionalidade de um ÿsistema por ÿatividades, armazenamentos de dados e ÿfluxos de dados.
		Nota: Os fluxos de dados recebidos acionam atividades que consomem os dados recebidos, os transformam,
		leem/escrevem dados persistentes mantidos em armazenamentos de dados e então produzem novos fluxos de
		dados que podem ser resultados intermediários que acionam outras atividades ou resultados finais que saem do
		sistema.
Modelo de formulário	modelo de formulário	Um modelo que fornece um formulário com campos predefinidos a serem
		preenchidos. (ÿ modelo de requisitos)
		Observação: em RE, os modelos de formulário podem ser usados para especificar ÿcasos de uso ou
		ÿrequisitos de qualidade.
Modelo de meta, modelo de objetivo Modelo de meta		Um ÿmodelo representando um conjunto de ÿobjetivos, sub-objetivos e os relacionamentos entre eles.
		Observação: os modelos de meta também podem incluir tarefas e recursos necessários para atingir uma meta, atores
		que desejam atingir uma meta e obstáculos que impedem a realização de uma meta.
Modelo de objeto	modelo de objeto	Um ÿmodelo que descreve um conjunto de ÿobjetos e relacionamentos entre eles.
Modelo de processo	Modelo de processo	Um ÿmodelo que descreve um ÿprocesso ou um conjunto de processos relacionados.
Modelo de requisitos	modelo de requisitos	Um ÿmodelo que foi criado com o objetivo de especificar ÿrequisitos.
Madifiadalidada		
Modificabilidade	Modificabilidade	O grau em que um ÿproduto de trabalho ou ÿsistema pode ser modificado sem degradar sua ÿqualidade.



Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
multiplicidade	Multiplicidade	ÿ Cardinalidade
Não ambiguidade (dos requisitos) Não amb	viguidade (dos requisitos)	O grau em que um ÿrequisito é expresso de forma que não possa ser entendido de maneira diferente por pessoas diferentes.
Necessidade (do requisito)	Necessidade (de um requisito)	O grau em que um ÿrequisito individual é uma parte necessária da ÿespecificação de requisitos de um ÿsistema.
Negociação de requisitos	negociação de requisitos	Um ÿprocesso em que ÿas partes interessadas estão trabalhando para chegar a um acordo para resolver ÿconflitos de requisitos.
norma	Padrão	Um conjunto formal, possivelmente obrigatório, de regulamentos sobre como interpretar, desenvolver, fabricar ou executar algo.
		Nota: Em RE, existem normas relevantes para RE emitidas pela ISO/IEC e IEEE.
objeto	-	 Em geral: Qualquer coisa que seja perceptível ou concebível (ÿ item). Na engenharia de software: um ÿitem individual que possui uma identidade, é caracterizado pelos valores de seus ÿatributos e não depende de outro item (ÿ entidade).
padrão de processo	padrão de processo	Um ÿmodelo abstrato e reutilizável de um ÿprocesso que pode ser usado para configurar e instanciar um processo concreto para uma determinada situação e ÿcontexto.
papel, função		 Um papel desempenhado por uma pessoa em um determinado contexto. Nos modelos de classe ÿUML ÿ: as partes desempenhadas pelos objetos ÿ vinculados em um ÿassociation.
Persona	Persona	Um personagem fictício que representa um grupo de ÿusuários com necessidades, valores e hábitos semelhantes, dos quais se espera que usem um ÿsistema de maneira semelhante.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Perspectiva	Ponto de vista	Uma certa perspectiva sobre os ÿrequisitos de um ÿsistema.
		Nota: Pontos de vista típicos são perspectivas que um ÿparte interessada ou grupo de partes interessadas tem (por exemplo, a perspectiva de um usuário final ou a perspectiva de um operador). No entanto, também pode haver pontos de vista tópicos, como um ponto de vista de segurança.
Ponto variante	ponto de variação	Um ponto em uma ÿlinha de produtos onde um elemento da linha de produtos (normalmente uma variável ou um ÿrecurso) pode ser escolhido de um conjunto de ÿvariantes.
portabilidade	Portabilidade	A facilidade com que um ÿsistema pode ser transferido para outra plataforma preservando suas características.
prática	Prática	Uma forma comprovada de realizar certos tipos de ÿtarefas ou ÿatividades.
prioridade	Prioridade	O nível de importância atribuído a um ÿitem, por exemplo, um ÿrequisito ou um ÿdefeito, de acordo com determinados critérios.
Priorização	Priorização	O processo de atribuição de prioridades a um conjunto de ÿitens.
Problema	Problema	Uma dificuldade, questão em aberto ou condição indesejável que requer investigação, consideração ou solução.
processo	Processo	Um conjunto de ÿatividades inter-relacionadas executadas em uma determinada ordem para processar informações ou materiais.
		Nota: A noção de processo inclui <i>processos de negócios</i> (por exemplo, como comissionar e enviar mercadorias encomendadas a ÿclientes), <i>processos de informação</i> (por exemplo, como entregar registros de um banco de dados que correspondam a uma determinada consulta) e <i>processos técnicos</i> (por exemplo, cruzeiro controle em um carro).



Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Produto (no contexto de software) Produto (n	no contexto de software)	Um ÿsistema baseado em software ou um ÿserviço fornecido por um sistema que é desenvolvido e comercializado por um ÿfornecedor e usado por ÿclientes.
Produto de trabalho, Produto de válvulas	produto de trabalho	Um resultado registrado, intermediário ou final gerado em um ÿprocesso de trabalho. Sinônimo: ÿArtefato
proteção	Segurança	A capacidade de um ÿsistema atingir um nível aceitável de probabilidade de que o sistema, sob condições definidas, não atinja um estado no qual a vida humana, a saúde, a propriedade ou o meio ambiente estejam em perigo.
		Nota: Os ÿrequisitos de segurança podem ser declarados como ÿrequisitos de qualidade ou em termos de ÿrequisitos funcionais.
Prototipação	Prototipagem	Um ÿprocesso que envolve a criação e avaliação de ÿprotótipos.
Protótipo	2.	Na fabricação: Uma peça que é construída antes do início da massa Produção. Em engenharia de software e sistemas: Uma realização preliminar e parcial de certas características de um ÿsistema. No projeto: Uma instância preliminar e parcial de uma solução de projeto.
		 Notas: Em ER, protótipos são usados como meio para ÿelicitação de requisitos (ver ÿespecificação por exemplo) e ÿvalidação. Protótipos em RE podem ser classificados (a) com relação ao seu grau de fidelidade em ÿprotótipos nativos, ÿmock-ups e ÿwireframes; (b) com relação ao seu propósito em ÿprotótipos exploratórios e ÿprotótipos evolutivos.



Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Protótipo de alta fidelidade	Protótipo nativo	Um ÿprotótipo de alta fidelidade que implementa partes críticas de um ÿsistema de forma que ÿstakeholders possam usar o protótipo para ver se a parte prototipada do sistema funcionará e se comportará conforme o esperado.
Protótipo evolutivo	protótipo evolutivo	Um sistema piloto formando o núcleo de um ÿsistema a ser desenvolvido.
Protótipo exploratório	Protótipo exploratório	Um ÿprotótipo descartável usado para criar entendimento compartilhado, esclarecer ÿrequisitos ou validar requisitos.
Qualidade Rastreabilidade	Rastreabilidade 1.	 Em geral: O grau em que um conjunto de características inerentes a um item atende aos ÿrequisitos. Em sistemas e engenharia de software: O grau em que um ÿsistema satisfaz as necessidades declaradas e implícitas de seus ÿstakeholders. Nota: Qualidade nesta definição significa adequação ao uso pretendido, conforme declarado nos ÿrequisitos. Isso está em contraste com a noção coloquial de qualidade que é tipicamente conotada com bondade ou excelência. Em geral: A capacidade de estabelecer relações explícitas entre ÿprodutos de trabalho ou ÿitens dentro de produtos de trabalho. Em RE: A capacidade de rastrear um ÿrequisito (a) de volta às suas origens, (b) encaminhar para sua implementação em design e código e seus associados
		testes, (c) a requisitos de que depende (e vice-versa).
redundância	Redundância	Ocorrência múltipla da mesma informação ou recurso.
Refatorar	Reestruturação	A melhoria da ÿqualidade interna do código-fonte, particularmente da estrutura do código, sem alterar seu comportamento observável.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Requisito	Requerimento	 Uma necessidade percebida por um ÿstakeholder. Uma capacidade ou propriedade que um ÿsistema deve ter. Uma representação documentada de uma necessidade, capacidade ou propriedade.
Requisito de desempenho, requisito de desempenho	Requisito de desempenho	Um ÿrequisito que descreve uma característica de desempenho (tempo, velocidade, volume, capacidade, taxa de transferência,).
		Observação: neste glossário, os requisitos de desempenho são considerados uma subcategoria de ÿrequisitos de qualidade. No entanto, eles também podem ser considerados como um ÿtipo de requisitos próprios.
Requisito de domínio	Requisito de domínio	Uma ÿpropriedade de domínio no ÿcontexto de um ÿsistema que é necessário manter.
Requisito de negócio	Exigência de negócio	Um ÿrequisito que declara uma ÿmeta de negócios, objetivo ou necessidade de uma organização.
		Nota: Os requisitos de negócios geralmente declaram as metas, objetivos e necessidades de negócios que devem ser alcançados empregando um ÿsistema ou uma coleção de sistemas.
Requisito de qualidade	Requisito de qualidade	Um ÿrequisito que pertence a uma preocupação de qualidade que não é coberta por ÿrequisitos funcionais.
Requisito de sistema	Requisitos do sistema	Um ÿrequisito pertencente a um ÿsistema.
Requisito de stakeholder, requisito da parte interessada	Requisito das partes interessadas	Um ÿrequisito que expressa um ÿdesejo ou necessidade de uma parte interessada. Nota: Os requisitos das partes interessadas geralmente são escritos pelas partes interessadas e expressam seus desejos e necessidades de sua perspectiva.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Requisito de usuário	Requisito do usuário	Um ÿrequisito que expressa uma ÿnecessidade do usuário.
		Nota: Os requisitos do usuário geralmente são sobre o que um sistema deve fazer para determinados usuários e como eles podem interagir com o sistema. Os requisitos do usuário são um subconjunto dos ÿrequisitos das partes interessadas.
Requisito funcional	Requisito funcional	Um ÿrequisito referente a um resultado ou ÿcomportamento que deve ser fornecido por uma função de um ÿsistema.
Requisito não funcional	Requisito não funcional	Um ÿrequisito de qualidade ou uma ÿrestrição.
		Nota: ÿOs requisitos de desempenho podem ser considerados como outra categoria de requisitos não funcionais. Neste glossário, os requisitos de desempenho são considerados uma subcategoria de ÿrequisitos de qualidade.
Restrição (na ER)	Restrição (em RE)	Um ÿrequisito que limita o espaço da solução além do necessário para atender aos ÿrequisitos funcionais e ÿrequisitos de qualidade fornecidos.
revisão	Análise	Uma avaliação de um ÿproduto de trabalho por um indivíduo ou grupo para encontrar problemas ou sugerir melhorias.
		Observação: A avaliação pode ser realizada com relação ao conteúdo e à conformidade.
risco	Risco	Um possível evento que ameaça o sucesso de um empreendimento.
		Nota: Um risco é normalmente avaliado em termos de sua probabilidade e dano potencial.
Scrum	Scrum	Uma estrutura de ÿprocesso popular para o desenvolvimento ÿágil de um ÿsistema.



Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
segurança	Segurança	O grau em que um ÿsistema protege seus dados e recursos contra acesso ou uso não autorizado e garante acesso e uso desobstruídos para seus ÿusuários legítimos.
		Nota: Os requisitos de segurança podem ser declarados como ÿrequisitos de qualidade ou em termos de ÿrequisitos funcionais.
semântica	Semântica	O significado de um signo ou conjunto de signos em uma ÿlíngua.
Semi formal	Semi formal	Algo que é formal até certo ponto, mas não completamente.
		Nota: Um ÿproduto de trabalho é chamado de semi-formal se contém partes formais, mas não está totalmente formalizado. Normalmente, um produto de trabalho semiformal tem uma ÿsintaxe definida, enquanto a ÿsemântica é apenas parcialmente definida.
serviço	Serviço	O fornecimento de alguma ÿfuncionalidade a um ser humano ou a um ÿsistema por um provedor (um sistema, organização, grupo ou indivíduo) que entrega valor ao receptor.
		Nota: Em engenharia de sistemas, engenharia de software e engenharia de requisitos, os serviços são normalmente fornecidos por um ÿsistema para um ÿusuário ou outro sistema.
Sinônimo	Sinônimo	Uma palavra que tem o mesmo significado que outra palavra.
Sintaxe	Sintaxe	As regras para a construção de signos estruturados em uma língua ÿ.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
sistema	Sistema	 Em geral: Um princípio de ordenação e estruturação. Na engenharia: Um conjunto coerente e delimitável de elementos que - por ação coordenada – alcançar algum propósito. Notas: Um sistema pode incluir outros sistemas ou ÿcomponentes como subsistemas. Os propósitos alcançados por um sistema podem ser alcançados por • implantação do sistema no(s) local(is) onde é usado, • venda/ fornecimento do sistema como um ÿproduto para seus ÿusuários, • fornecedores que oferecem os recursos do sistema como ÿserviços aos usuários. Os sistemas que contêm software e componentes ÿ físicos são chamados sistemas ciber-físicos. Sistemas que abrangem software, hardware, pessoas e aspectos organizacionais são chamados de sistemas sócio-técnicos. Importante: Em todas as definições referentes a sistema neste glossário, sistema é um termo abrangente que inclui • ÿProdutos fornecidos a ÿclientes, • ÿServiços disponibilizados a ÿclientes, • Outros produtos de trabalho, como dispositivos, procedimentos ou ferramentas que ajudam as pessoas ou organizações atingem algum objetivo, • Sistema ÿcomponentes ou ÿcomposições de sistemas.
solicitação de mudança	Pedido de mudança	Em RE: Um pedido bem fundamentado para alterar um ou mais requisitos ÿbaseline .
Espinho	Espinho	No desenvolvimento ágil: Uma tarefa destinada a obter insights ou coletar informações, em vez de produzir um incremento de ÿproduto ÿ.
Corrida	Corrida	Uma ÿiteração no ÿdesenvolvimento ágil, particularmente ao usar ÿScrum.



Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Parte interessada, parte interessada	parte interessada	Uma pessoa ou organização que influencia os requisitos de um ÿsistema ÿou que é afetada por esse sistema.
		Nota: A influência também pode ser indireta. Por exemplo, algumas partes interessadas podem ter que seguir instruções emitidas por seus gerentes ou organizações.
Statechart, mapa de estados	Statechart	Uma ÿmáquina de estados com estados que são decompostos hierarquicamente e/ou ortogonalmente.
Mapa de história, mapa de histórias	mapa da história	Um arranjo bidimensional de ÿhistórias de usuários.
		Nota: Um mapa da história ajuda a entender a ÿfuncionalidade de um ÿsistema, identificar lacunas e planejar lançamentos.
Storyboard	Storyboard	Uma série de esboços ou imagens que visualizam a execução de um ÿcenário.
Tabela de decisão	Tabela de decisão	Uma representação tabular de uma decisão complexa, especificando quais ações executar para as possíveis combinações de valores de condição.
Tarefa	Tarefa	Um pedaço coerente de trabalho a ser feito.
Técnica	Técnica	Um conjunto documentado de ações coerentes para realizar uma ÿtarefa ou atingir um objetivo.
Tema	Tema	No desenvolvimento ágil: uma coleção de ÿhistórias de usuários relacionadas.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Modelo de requisitos	modelo de requisitos	Um modelo para especificar ÿ requisitos.
		Nota: No RE, vários formulários de modelos são usados. ÿOs modelos de frases são usados para especificar ÿrequisitos individuais ou ÿhistórias de usuários. ÿOs modelos de formulário podem ser usados para especificar ÿcasos de uso ou ÿrequisitos de qualidade. ÿOs modelos de documentos fornecem uma estrutura predefinida para ÿdocumentos de requisitos.
modelo de sentença	modelo de frase	Um modelo para a estrutura sintática de uma frase que expressa um ÿrequisito individual ou uma ÿhistória do usuário em ÿlinguagem natural. (ÿ modelo de requisitos)
Teste de aceitação, teste de aceite	Teste de aceitação	Um teste que avalia se um ÿsistema satisfaz seus ÿrequisitos.
		Observação: normalmente usado por ÿclientes para determinar se aceitam ou não um sistema.
Timebox, prazo delimitado	Timebox	Uma quantidade de tempo fixa e não prorrogável para concluir um conjunto de ÿtarefas.
Tipo de requisito	Tipo de requisito	Uma classificação de requisitos de acordo com seu tipo em \ddot{y} requisitos de sistema (consistindo em \ddot{y} requisitos funcionais, \ddot{y} requisitos de qualidade e \ddot{y} restrições), requisitos de projeto e requisitos de processo.
		 Notas: 1. RE se preocupa principalmente com os requisitos do sistema. 2. Requisitos e restrições de qualidade também são chamados de ÿ requisitos não funcionais.
Tolerância a falhas	Tolerância ao erro	A capacidade de um ÿsistema operar conforme pretendido, apesar da presença de (hardware ou software) ÿfalhas.
		Observação: A tolerância a falhas pode ser declarada como um ÿrequisito de qualidade.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
UML	UML	Abreviação de Unified Modeling Language, uma linguagem padronizada para modelagem de problemas ou soluções.
Usabilidade	Usabilidade	O grau em que um ÿsistema pode ser usado por ÿusuários específicos para atingir ÿobjetivos especificados em um contexto de uso especificado.
		Nota: Usabilidade inclui particularmente a capacidade de um ÿsistema ser compreendido, aprendido, usado e apreciado por seus ÿusuários pretendidos.
Usuário	Do utilizador	Uma pessoa que usa a ÿfuncionalidade fornecida por um ÿsistema.
		Nota: Usuários (também chamados de usuários finais) sempre são ÿstakeholders de um ÿsistema.
Usuário final	Usuário final	ÿ Usuário
validação	Validação	O ÿprocesso de confirmação de que um ÿitem (um ÿsistema, um ÿproduto de trabalho ou parte dele) atende às necessidades de seus ÿstakeholders.
		Nota: Em RE, a validação é o processo de confirmação de que os ÿrequisitos documentados correspondem às necessidades de seus ÿstakeholders; em outras palavras: se os requisitos corretos foram especificados.
Variabilidade		O grau em que um ÿsistema pode ser alterado ou personalizado. Em linhas de produtos: As ÿ características que podem diferir entre os membros do ÿlinha de produtos.
variante	Variante	Uma das possíveis formas que um ÿitem (por exemplo, um ÿrequisito) pode ter.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Verificabilidade (dos requisitos)	Verificabilidade (dos requisitos)	O grau em que o cumprimento de um ÿrequisito por um sistema ÿ implementado pode ser verificado.
		Nota: Essa ÿverificação pode ser realizada, por exemplo, definindo ÿcasos de teste de aceitação, medições ou ÿprocedimentos de inspeção.
Verificação	Verificação	O processo de confirmação de que um ÿitem (um sistema, um produto de trabalho ou parte dele) atende à sua ÿespecificação.
		Nota: A verificação de requisitos é o processo de confirmação de que os ÿrequisitos foram documentados adequadamente e satisfazem os ÿcritérios de qualidade para requisitos; em outras palavras, se os requisitos foram especificados corretamente.
versão	Versão	Uma ocorrência de um ÿitem que existe em várias ocorrências ordenadas por tempo, em que cada ocorrência foi criada pela modificação de uma de suas ocorrências anteriores.
Viabilidade (do requisito)	Viabilidade (de um requisito)	O grau em que um ÿrequisito para um ÿsistema pode ser implementado sob ÿrestrições existentes.
Vista, visualização	Visualizar	Um trecho de um ÿproduto de trabalho, contendo apenas as partes que nos interessam no momento.
		Observação: uma exibição pode abstrair ou agregar partes do produto de trabalho.
Visão (para o sistema ou produto)	Visão (para um sistema ou produto)	Uma imaginação conceitual de um futuro ÿsistema ou ÿproduto, descrevendo suas principais características e como ele criará valor para seus ÿusuários.





Termo (brasileiro)	Termo (Inglês)	Definição (inglês)
Passo a passo	Passo a passo	Uma ÿrevisão na qual o autor de um ÿproduto de trabalho conduz os revisores sistematicamente através do produto de trabalho e os revisores fazem perguntas e comentários sobre possíveis problemas.
Estrutura de arame	Estrutura de arame	Um ÿprotótipo de baixa fidelidade construído com materiais simples que serve principalmente para discutir e validar requisitos, ideias de design ou conceitos de interface do usuário.
		Observação: ao criar protótipos de sistemas digitais, os wireframes geralmente são construídos com papel. Esses protótipos também são chamados de <i>protótipos de papel</i> .





Dicionário Inglês - Brasileiro

Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Aceitação	Aceitação, aceite
Critérios de aceitação	Critério de aceitação, aceite de aceite
Teste de aceitação	Teste de aceitação, teste de aceite
Atividade	Atividade
Diagrama de atividades	Diagrama de atividade
modelo de atividade	Modelo de atividade
Ator	ator
Adequação (de um requisito)	Adequação (do requisito)
Ágil	ágil
Ambiguidade	ambiguidade
domínio do aplicativo	Domínio da aplicação
Artefato	Artefato
Associação	associação
Atributo	Atributo





Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Lista de pendências	Lista de pendências
Linha de base	Linha de base, linha de base
Modelo de comportamento	Modelo de comportamento
Comportamento	Comportamento
Filial	ramo, ramificação
	Gráfico de Burndown
gráfico de burndown	Requisito de negócio
Exigência de negócio	Cardinalidade
Cardinalidade	Comitê de controle de mudanças
Painel de controle de mudança	gerenciamento de mudanças
Mudar a gestão	solicitação de mudança
Pedido de mudança	Diagrama de classes
diagrama de classes	Modelo de aulas
modelo de classe	aula
Aula	Elementos comuns
Comunalidade	Completude (fazer requisito)
Completude (dos requisitos)	Conformidade, Observância



Termo (Brasileiro)
componente
Composição (no contexto técnico)
Configuração
Grau de conformidade
Consistência (dos requisitos)
Restrição (na ER)
Limite do contexto
Diagrama de contexto
Modelo de contexto
Contexto
controle de fluxo
correção
Especificação de requisitos do cliente
cliente
fluxo de dados
Diagrama de fluxo de dados
Modelo de fluxo de dados





Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Modelo de fluxo de dados	Tabela de decisão
Tabela de decisão	Defeito
Defeito	Design, Projeto
Projeto	Modelo de documento
modelo de documento	Modelo de domínio
modelo de domínio	Requisito de domínio
Requisito de domínio	domínio
Domínio	Efetividade
	Fficiância
Eficácia	Eficiência
Eficiência Eficiência	Elaboração (dos requisitos)
Eficiência	Elaboração (dos requisitos)
Eficiência Elaboração (de requisitos)	Elaboração (dos requisitos) Elicitação (dos requisitos)
Eficiência Elaboração (de requisitos) Elicitação (de requisitos)	Elaboração (dos requisitos) Elicitação (dos requisitos) Usuário final
Eficiência Elaboração (de requisitos) Elicitação (de requisitos) Usuário final	Elaboração (dos requisitos) Elicitação (dos requisitos) Usuário final Entidade
Eficiência Elaboração (de requisitos) Elicitação (de requisitos) Usuário final Entidade	Elaboração (dos requisitos) Elicitação (dos requisitos) Usuário final Entidade Diagrama entidade-relacionamento



Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Erro	Protótipo evolutivo
protótipo evolutivo	Protótipo exploratório
Protótipo exploratório	Tolerância a falhas
Tolerância ao erro	Falha
Falta	Viabilidade (do requisito)
Viabilidade (de um requisito)	Diagrama de características
diagrama de recursos	Modelo de características
Modelo de recursos	Característica, recurso, funcionalidade
Recurso	Modelo de formulário
modelo de formulário	Requisito funcional
Requisito funcional	Funcionalidade
Funcionalidade	Glossário
Glossário	Modelo de meta, modelo de objetivo
modelo de meta	Meta, objetivo
Meta	homônimo
Homônimo	Incremento (sem desenvolvimento de software)
Incremento (no desenvolvimento de software)	inspeção



Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Inspeção	Item
Item	Iteração
Iteração	Tipo de requisito
Tipo de requisito	Linguagem
Linguagem	Manutenibilidade
Manutenibilidade	Método
Método	Metodologia
Metodologia	Maquete (de um sistema digital)
Mock-up (de um sistema digital)	modelo
Modelo	Linguagem de modelagem
linguagem de modelagem	Modificabilidade
Modificabilidade	multiplicidade
Multiplicidade	Protótipo de alta fidelidade
Protótipo nativo	Linguagem natural
linguagem natural	Necessidade (do requisito)
Necessidade (de um requisito)	Requisito não funcional
Requisito não funcional	Diagrama de objeto





Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Diagrama de objeto	Modelo de objeto
modelo de objeto	objeto
Objeto	Requisito de desempenho, requisito de desempenho
Requisito de desempenho	Persona
Persona	modelo de sentença
modelo de frase	portabilidade
Portabilidade	prática
Prática	Priorização
Priorização	prioridade
Prioridade	Problema
Problema	Modelo de processo
Modelo de processo	padrão de processo
padrão de processo	processo
Processo	Backlog do produto
Lista de pendências do produto	Linha de produto
Linha de produto	Dono do Produto, dono do produto
Proprietário do produto	Produto (sem contexto de software)



Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Produto (no contexto de software)	Protótipo
Protótipo	Prototipação
Prototipagem	Requisito de qualidade
Requisito de qualidade	Qualidade
Qualidade	redundância
Redundância	Refatorar
Reestruturação	Liberação, libertação
Liberar	Confiabilidade
Confiabilidade	Requisito
Confiabilidade Requerimento	Requisito análise de requisitos
	·
Requerimento	análise de requisitos
Requerimento análise de requisitos	análise de requisitos Baseline de requisitos, lilnha de base de requisitos
Requerimento análise de requisitos Linha de base dos requisitos	análise de requisitos Baseline de requisitos, lilnha de base de requisitos Ramificação de requisitos, ramificação de requisitos
Requerimento análise de requisitos Linha de base dos requisitos Ramificação de requisitos	análise de requisitos Baseline de requisitos, lilnha de base de requisitos Ramificação de requisitos, ramificação de requisitos Configuração de requisitos
Requerimento análise de requisitos Linha de base dos requisitos Ramificação de requisitos configuração de requisitos	análise de requisitos Baseline de requisitos, lilnha de base de requisitos Ramificação de requisitos, ramificação de requisitos Configuração de requisitos Conflito de requisitos



Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Engenheiro de Requisitos	Engenharia de Requisitos
Engenharia de Requisitos	Gerenciamento de requisitos
gerenciamento de requisitos	Modelo de requisitos
modelo de requisitos	Negociação de requisitos
negociação de requisitos	Fonte de requisitos
fonte de requisitos	Especificação de requisitos
Especificação de requisitos	Modelo de requisitos
modelo de requisitos	revisão
Análise	risco
Risco	papel, função
Papel	proteção
Segurança	Cenário
Cenário	Escopo (do sistema de desenvolvimento)
Escopo (de um desenvolvimento de sistema)	Scrum
Scrum	segurança
Segurança	semântica
Semântica	Semi formal



Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Semi formal	Diagrama de sequência
Diagrama de sequência	serviço
Serviço	Especificação de requisitos de software
Especificação de Requisitos de Software	Fonte (do requisito)
Fonte (de um requisito)	Especificação por exemplo
Especificação por exemplo	Linguagem de especificação
Linguagem de especificação	Especificações
Especificação	Espinho
Espinho	Lista de pendências do sprint
Lista de pendências da sprint	Corrida
Corrida	Requisito de stakeholder, requisito da parte interessada
Requisito das partes interessadas	Parte interessada, parte interessada
parte interessada	norma
Padrão	Diagrama de máquina de estados
Diagrama de máquina de estado	máquina de estados
máquina de estado	Statechart, mapa de estados
Statechart	Diagrama de transição de estados





Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Diagrama de transição de estado	Comitê diretivo
Comitê de direção	História (no contexto da ER)
História (em um contexto RE)	Mapa de história, mapa de histórias
mapa da história	Storyboard
Storyboard	análise estruturada
Análise Estruturada	fornecedores
Fornecedor	Sinônimo
Sinônimo	Sintaxe
Sintaxe	Limite de sistema
Limite do sistema	Contexto do sistema
Contexto do sistema	Requisito de sistema
Requisitos do sistema	Especificação de requisitos de sistema
Especificação dos requisitos do sistema	sistema
Sistema	Tarefa
Tarefa	Técnica
Técnica	Tema
Tema	Timebox, prazo delimitado



Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Timebox	Ferramenta (em engenharia de software)
Ferramenta (em engenharia de software)	Rastreabilidade
Rastreabilidade	UML
UML	Não ambiguidade (dos requisitos)
Sem ambigüidade (dos requisitos)	Compreensibilidade
Compreensibilidade	Usabilidade
Usabilidade	Diagrama de caso de uso
Diagrama de casos de uso	Modelo de caso de uso
Modelo de caso de uso	Caso de uso
Caso de uso	Requisito de usuário
Requisito do usuário	História do usuário
História do usuário	Usuário
Do utilizador	validação
Validação	Variabilidade
Variabilidade	variante
Variante	Ponto variante
ponto de variação	Verificabilidade (dos requisitos)





Termo (Inglês)	Termo (Brasileiro)
Verificabilidade (dos requisitos)	Verificação
Verificação	versão
Versão	Vista, visualização
Visualizar	Perspectiva
Ponto de vista	Visão (para o sistema ou produto)
Visão (para um sistema ou produto)	Passo a passo
Passo a passo	Estrutura de arame
Estrutura de arame	Produto de trabalho, Produto de válvulas
produto de trabalho	

