

## Udemy - Fundamentos do Scrum + Certificação Scrum Fundamentals (SFC)

### Questionários

#### Questionário 1

- 1) De quem é a responsabilidade de remover impedimentos e atuar como um coach?
  - a) Coordenador de projeto
  - b) Gerente de projeto
  - c) Scrum Master
  - d) Gerente de Projeto Scrum
- 2) Nada foi entregue em uma das Sprints. Os diretores querem saber de quem é a culpa. De quem será a responsabilidade por tal falha?
  - a) Dono do produto
  - b) Scrum Master
  - c) Gerência Sênior
  - d) Time Scrum
- 3) O papel responsável por fazer com que o time siga as práticas e princípios ágeis é:
  - a) Dono do produto
  - b) Scrum Master
  - c) Time Scrum
  - d) Time Central do Scrum
- 4) Quem deve realizar as estimativas do trabalho a ser feito?
  - a) Dono do produto
  - b) Scrum Master
  - c) Especialista no assunto
  - d) Membros do time
- 5) Qual é a principal função de um Scrum Master?
  - a) Impedir que o cliente fale com o time.
  - b) Ordenar os itens do Backlog do Produto.
  - c) Agir como um facilitador e removendo impedimentos.
  - d) Garantir que as Reuniões diárias sejam realizadas todos os dias na mesma hora.
- 6) Qual é a principal função do Dono do Produto?
  - a) Monitorar o cronograma do projeto.
  - b) Otimizar o retorno sobre o investimento do trabalho realizado pelo Time Scrum.
  - c) Alocar as tarefas ao Time Scrum e dizer a eles como as tarefas devem ser realizadas.
  - d) Evitar que o cliente entre em contato com o time.
- 7) De quem é a responsabilidade pela priorização dos itens do Backlog do Produto?
  - a) Cliente

- b) Coordenador do projeto
- c) Dono do produto
- d) Scrum Master

## Questionário 2

- 1) O documento que tem por objetivo apresentar o escopo preliminar do projeto, seus objetivos, metas e a justificativa de sua experiência é o:
- a) Scrum Board
  - b) Declaração da Visão do Projeto
  - c) Termo de abertura do projeto
  - d) Backlog priorizado do projeto

- 2) Qual é o nome e quem é o responsável pelo desenvolvimento do item indicado a seguir?

É uma lista de itens priorizados que incluem os requisitos funcionais e não funcionais do sistema/produto que está sendo desenvolvido no projeto.

- a) Backlog priorizado do produto e Scrum Master
  - b) Backlog priorizado da Sprint e Scrum Master
  - c) Backlog priorizado do produto e Dono do Produto
  - d) Backlog priorizado da Sprint e Dono do Produto
- 3) O \_\_\_\_\_ corresponde à lista de tarefas que o time do projeto define para implementar na Sprint os requisitos selecionados do Backlog do Produto. Todo o conteúdo do \_\_\_\_\_ deve estar contido dentro do Backlog do Produto, e as primeiras Sprints devem conter sempre os itens do Backlog mais \_\_\_\_\_ e críticos para o sucesso do produto.

As definições que melhor preenchem os itens em branco da frase são:

- a) Caso de usuário, caso de usuário, simples.
  - b) Backlog da Sprint, Backlog do produto, fáceis.
  - c) Backlog da Sprint, Backlog da Sprint, prioritários
  - d) Épicos, Casos de usuário, prioritário
- 4) O que são épicos?
- a) Os épicos são descrições resumidas, porém claras e objetivas, de alguma funcionalidade.
  - b) Um épico é uma especificação completa de uma funcionalidade.
  - c) É um gráfico que apresenta o andamento do projeto.
  - d) Os épicos são Estórias de Usuário grandes e não refinadas no Backlog Priorizado do Produto.
- 5) O \_\_\_\_\_ é um quadro onde o Time coloca as tarefas do Backlog, em post-its, de uma forma organizada e ordenada. O objetivo é para que visualmente se entenda rapidamente e claramente como o trabalho está.

Essa é a descrição do/a:

- a) ScrumBoard
  - b) Backlog da Sprint
  - c) Gráfico de Burndown
  - d) Backlog do Produto
- 6) Este gráfico representa visualmente a soma das estimativas dos esforços restantes do Backlog, permitindo também uma comparação com os atuais trabalhos realizados.

Estamos falando do:

- a) ScrumBoard
  - b) Backlog da Sprint
  - c) Gráfico de Burndown
  - d) Backlog do Produto
- 7) No final de cada dia de trabalho, os membros do time atualizam o número de horas remanescentes nas tarefas no quadro. Em seguida, o Scrum Master resume as horas e traça uma linha em um gráfico. Qual o nome deste gráfico?
- a) Gráfico de Burndown
  - b) Gráfico de Burnup
  - c) Gráfico de linha
  - d) Diagrama de estacionamento

### Questionário 3

- 1) Qual das opções a seguir é a mais correta em relação à Reunião de Planejamento da Sprint?
- a) O time central deve estar presente o tempo todo nessa reunião.
  - b) A reunião é um evento time-boxed de 4 horas.
  - c) Essa reunião na verdade deve ser dividida em duas reuniões.
  - d) O time Scrum usa essa reunião para determinar que histórias devem ser selecionadas do Backlog priorizado do produto.
- 2) Considere as afirmações abaixo e julgue se são verdadeiras ou falsas com respeito à Reunião Diária do Scrum:
- A) É usada para troca de informações entre os membros.
  - B) Essa reunião gera um relatório para a gerência.
  - C) Todos os membros devem participar, e ela não deve ser cancelada se algum membro não puder.
  - D) É facilitada pelo Scrum Master.
  - E) É obrigatória a participação de todos os integrantes do time central (Dono do produto, Scrum Master, Time Scrum).
- a) A, B, C e D são verdadeiras

- b) Somente A e D são verdadeiras
- c) B e E são falsas
- d) Somente C e D são verdadeiras

3) Qual é o propósito do Refinamento do Backlog Priorizado do Produto?

- a) O refinamento do backlog é uma atividade executada pelo Dono do Produto como parte da manutenção do Backlog do Produto. Esta atividade tipicamente envolve adicionar detalhes, novas estimativas, reordenar e re-priorizar itens.
- b) O processo de refinar o backlog do produto estabelece os pontos de história iniciais para cada item. Dessa forma, o refinamento é uma forma de garantir a eficiência a partir da redução de incertezas.
- c) O objetivo do refinamento é remover histórias que não são mais necessárias.
- d) O Refinamento é o primeiro passo para conduzir a Reunião de Planejamento da Sprint. Ele seleciona as histórias candidatas a serem incluídas na Sprint.

4) Um membro do time Scrum sente que o arquiteto técnico sênior de outro time pode ter alguma percepção e comentário de valor sobre o produto. Qual é a melhor cerimônia para solicitar tal comentário?

- a) Reunião diária
- b) Planejamento da Sprint
- c) Retrospectiva da Sprint
- d) Revisão da Sprint

5) Um time Scrum está consciente que está atrasado na entrega de um componente que outro time Scrum está esperando. Qual é a melhor cerimônia para discutir esta questão e encontrar uma solução?

- a) Reunião diária de uma das duas equipes
- b) Scrum-de-Scrums
- c) Revisão da Sprint
- d) Retrospectiva da Sprint

6) Com que frequência a reunião de retrospectiva deve ser realizada e por quê?

- a) Ao final do projeto, pois as lições aprendidas podem ser utilizadas para outros projetos.
- b) Se o Time de Desenvolvimento está entregando, a reunião de retrospectiva não é necessária.
- c) Ao final de cada Sprint, pois através dela o Time Scrum inspeciona seus processos para então adaptá-los, de forma a melhorar continuamente.
- d) Sempre que o Time de Desenvolvimento achar necessário, pois o Time é auto-organizado.

7) Para que serve a reunião diária?

- a) Para que o Time de Desenvolvimento informe seus impedimentos ao Scrum Master.
  - b) Para que o Time de Desenvolvimento preste contas para os clientes do projeto.
  - c) Para promover visibilidade sobre o trabalho e comunicação entre os membros do Time de Desenvolvimento
  - d) Para que o Time de Desenvolvimento preste contas para o Scrum Master.
- 8) Quando uma Sprint deve ser interrompida?
- a) Quando a meta estabelecida para a Sprint não mais faz sentido.
  - b) Quando o Time de Desenvolvimento sente que o trabalho planejado não será terminado.
  - c) Quando o Time de Desenvolvimento sente que o trabalho planejado está difícil demais.
  - d) Quando o cliente solicita uma mudança urgente.

## **Respostas**

### **Respostas - Questionário 1**

- 1) c - O Scrum Master que é um facilitador, garantindo ao Time Scrum o fornecimento de um ambiente propício para concluir o projeto com sucesso.
- 2) d - No Scrum não existem indivíduos solitários. Ou todos vencem ou todos perdem. Equipes auto-organizadas são responsáveis pelo projeto que estão executando. Assim, o Time Scrum é o responsável tanto pelo sucesso quanto pelo desastre de um projeto.
- 3) b - O Scrum Master guia, facilita e ensina as práticas do Scrum para todos os envolvidos no projeto; remove os impedimentos encontrados pelo time; e, assegura que os processos do Scrum estejam sendo seguidos.
- 4) d - Em projetos Scrum são sempre os membros do time que estabelecem o quanto de esforço será necessário para terminar uma tarefa. Não adianta o Dono do Produto forçar uma estimativa.
- 5) c - É exatamente essa a função do Scrum Master: ser um facilitador e remover impedimentos.
- 6) b - O Dono do Produto é o Responsável por alcançar o maior valor de negócio para o projeto, e também responsável pela coordenação das necessidades dos clientes e pela manutenção da justificativa de negócio para o projeto. O Dono do Produto representa a voz do cliente.
- 7) c - O Dono do produto é o responsável pelo conteúdo do Backlog do Produto, bem como pela priorização de seus itens.

### **Respostas - Questionário 2**

- 1) b - Essa é a definição da Declaração da Visão do Projeto. Em métodos tradicionais de gerenciamento de projetos esse documento também é conhecido como Termo de Abertura do Projeto, mas em Scrum devemos usar o nome: Declaração da Visão do Projeto.
- 2) c - O Backlog do produto contém uma lista de itens priorizados que incluem os requisitos funcionais e não funcionais do sistema/produto que está sendo desenvolvido no projeto. O Dono do Produto é o responsável pelo seu conteúdo.
- 3) c
- 4) d - Os Épicas são escritos nas fases iniciais do projeto, quando a maioria das Estórias de Usuário são funcionalidades de alto nível ou descrições de produtos, e quando os requisitos são amplamente definidos. São Estórias de Usuário grandes e não refinadas no Backlog Priorizado do Produto. À medida que ganha prioridade, o épico ou parte dele evolui para Estórias de Usuário menores.
- 5) a
- 6) c - O gráfico de Burndown representa visualmente a soma das estimativas dos esforços restantes do Backlog, permitindo também uma comparação com os atuais trabalhos realizados.
- 7) a - A rotina de atualização do gráfico de burndown é essa. Ao final do dia o time atualiza as horas remanescentes e o Scrum Master (ou eventualmente algum outro membro do time) o atualiza.

### **Respostas - Questionário 3**

- 1) d - Este é um dos objetivos desta reunião.
- 2) c
- 3) a - Este é o processo em que o backlog é continuamente atualizado e mantido. Diferentemente dos demais eventos Scrum que são time-boxed e possuem datas específicas para acontecerem, o refinamento do backlog é um processo contínuo de responsabilidade do Dono do Produto. Esta atividade tipicamente envolve adicionar detalhes, novas estimativas, re-ordenar e re-priorizar itens. O dono do produto é o responsável por re-priorizar as atividades.
- 4) c - Embora possa parecer que o melhor evento (cerimônia) deva ser a Reunião Diária, esse assunto não está ligado diretamente às atividades que estão sendo executadas. Assim, é na retrospectiva da Sprint cuja finalidade é inspecionar como correu a última Sprint em se tratando de pessoas, das relações entre elas, dos processos e das ferramentas.

- 5) b - A reunião de Scrum-de-Scrums é uma reunião de coordenação onde dependências e resoluções de questões de times Scrums podem e devem ser discutidas.
- 6) c - Ao final de cada Sprint são realizadas 2 reuniões: Revisão da Sprint e Retrospectiva da Sprint.
- 7) c - O objetivo principal desta reunião é promover a comunicação entre os membros do time.
- 8) a - Se a meta estabelecida não fizer mais sentido, não há porque prosseguir com a Sprint. As demais opções não forçam a interrupção da Sprint. Nesses casos, alguns itens poderão re-planejados e entregues em Sprints futuras.