

Flashcards

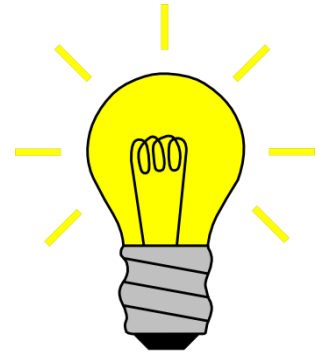
Pergunta:



O que a Engenharia de Requisitos
pretende satisfazer?

Resposta:

Os desejos e necessidades dos
Stakeholders(Partes Interessadas).

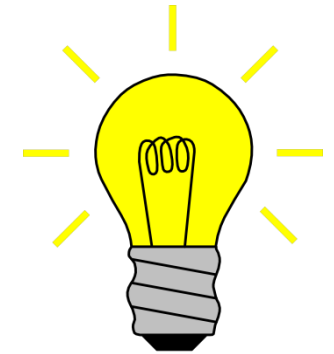


Pergunta:



Quem são os Stakeholders e como
eles influenciam os requisitos?

Resposta:



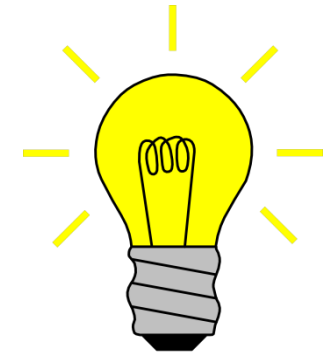
“Os Stakeholders(Partes Interessadas) são pessoas ou organizações que influenciam os requisitos de um sistema ou são impactados por esse sistema.”, Syllabus

Pergunta:



Quais são os três tipos de requisitos
na Engenharia de Requisitos?

Resposta:



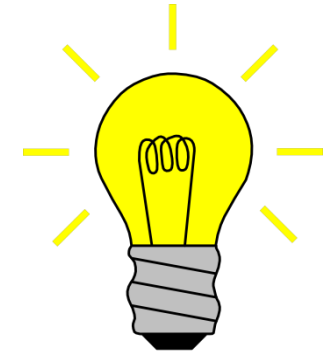
Funcionais, Qualidade e Restrições

Pergunta:



O que é dito no princípio sobre
Contexto de forma resumida?

Resposta:



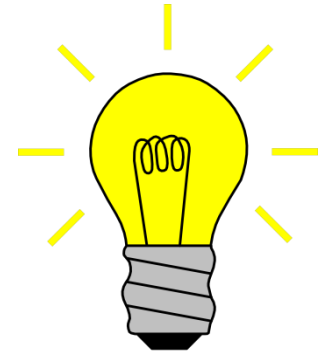
Sistemas não podem ser compreendidos
isoladamente

Pergunta:



Qual a forma de ligação que
Problema, Requisito e Solução tem
de acordo com um dos princípios da
ER?

Resposta:



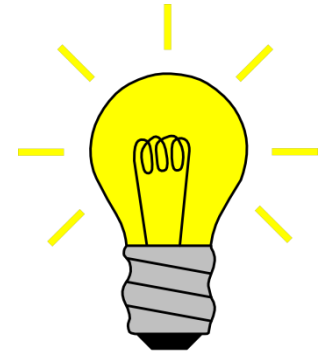
Uma trinca que está inevitavelmente
entrelaçada

Pergunta:



O que se pretende satisfazer dos
stakeholders com a ER?

Resposta:



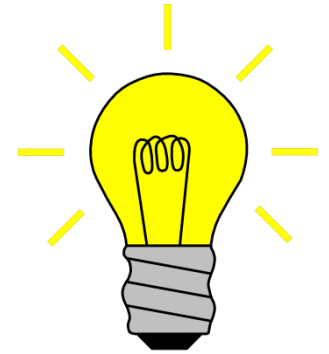
Os desejos e suas necessidades com relação ao
produto a ser desenvolvido

Pergunta:



Qual o valor de um requisito?

Resposta:



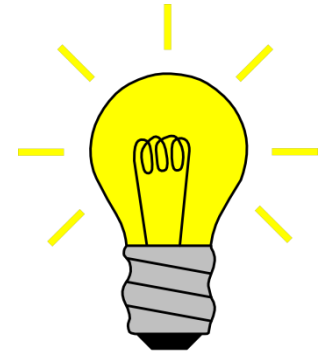
“O valor de um requisito é igual ao seu benefício menos o custo para elicitar, documentar, validar e geri-lo.”, Syllabus

Pergunta:



Quais são as formas para gerar o entendimento comum entre os stakeholders?

Resposta:



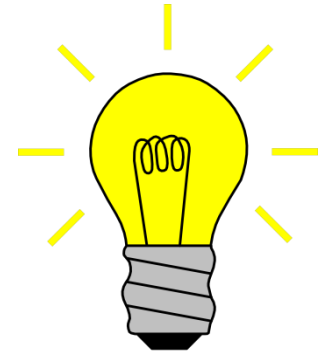
Entendimento explícito e implícito

Citação:



**Cite 3 Obstáculos para geração do
conhecimento compartilhado**

Resposta:



Poderão ser três destes abaixo:

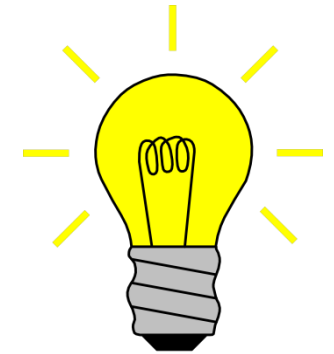
- Distância geográfica
- Relacionamento de não-confiança entre cliente e fornecedor
- Limites e restrições regulatórias
- Tamanho e variedade de equipes
- Muitas contratações e demissões de pessoas envolvidas em curto espaço de tempo

Citação:



**Cite 3 Auxiliadores para geração do
conhecimento compartilhado**

Resposta:



Poderão ser três destes abaixo:

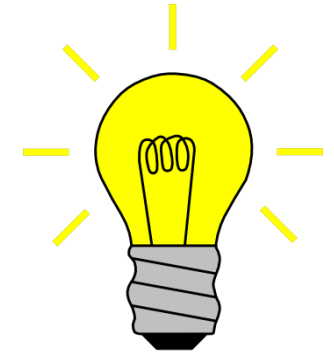
- Conhecimento de Domínio
- Padrões Específicos do Domínio
- Pessoas Envolvidas conhecem os Sistemas de Referência
- Valores e Culturas Compartilhados
- Confiança Mútua

Pergunta:



Qual a prática mais importante para reduzir o impacto dos mal-entendidos na criação dos requisitos?

Resposta:



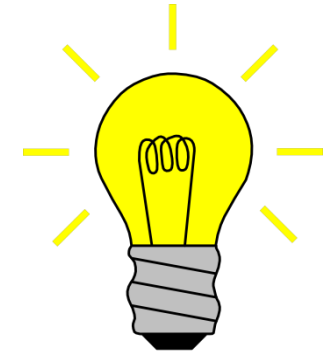
“A prática mais importante para reduzir o impacto dos mal-entendidos é o uso de um processo com pequenos ciclos de feedback”,
Syllabus

Pergunta:



Quando a trinca Problema-Solução-
Requisito são pensadas de forma
separada?

Resposta:



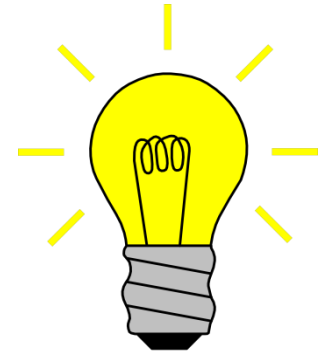
“Apesar do inevitável entrelaçamento de problemas, requisitos e soluções, os Engenheiros de Requisitos se esforçam para separar as preocupações com os requisitos das preocupações com a solução ao pensar, comunicar e documentar.”, Handbook IREB CPRE Foundation Level

Pergunta:



Quais os dois objetivos
contraditórios durante a evolução
dos requisitos?

Resposta:



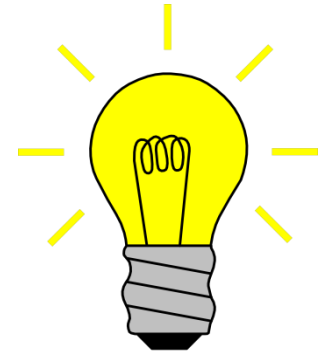
Permitir a mudança nos requisitos, porém, deve sempre buscar manter a estabilidade dos requisitos.

Pergunta:



O que é um produto de trabalho?

Resposta:



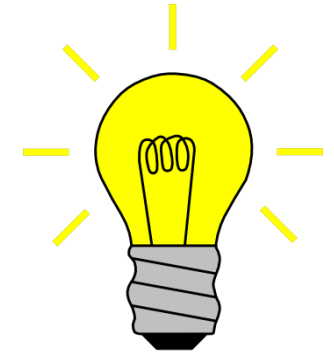
“Um produto de trabalho é um resultado intermediário ou final gerado em um processo de trabalho.”, Syllabus

Pergunta:

Quais são os 9 princípios da
Engenharia de Requisitos?



Resposta:



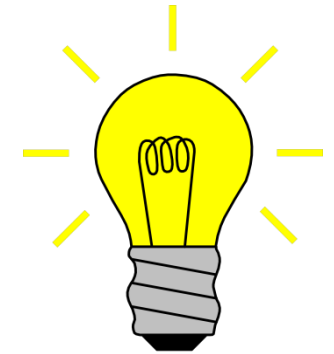
1. Orientação para o Valor
2. Stakeholders
3. Entendimento Comum
4. Contexto
5. Problema-Requisito-Solução
6. Validação
7. Evolução
8. Inovação
9. Trabalho Sistemático e Disciplinado

Pergunta:

O que é um glossário?



Resposta:



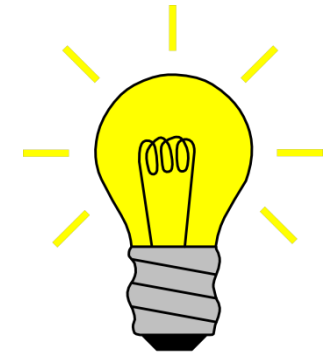
Um *glossário* é um conjunto de termos e definições em um dado contexto que tem o objetivo de alinhar o entendimento entre diferentes pessoas. Este glossário pode conter termos, abreviaturas e acrônimos.

Pergunta:



Qual a definição de protótipo?

Resposta:



Definição de Protótipo:

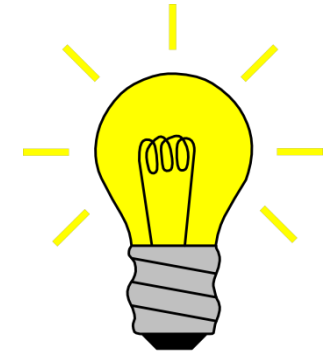
"1. Na fabricação: Uma peça que é construída antes do início da produção em massa. 2. Em engenharia de software e sistemas: Uma realização preliminar e parcial de certas características de um sistema. 3. No projeto: Uma instância preliminar e parcial de uma solução de projeto.", Handbook IREB CPRE Foundation Level

Pergunta:



Quais os tipos de rastreabilidades
possíveis?

Resposta:



1. Unidirecional
2. Bidirecional
3. Entre Requisitos