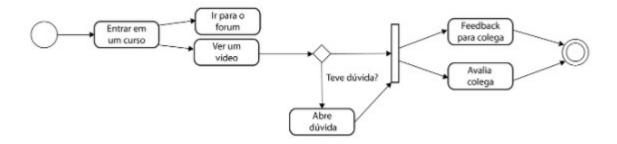
## Diagrama de Atividades

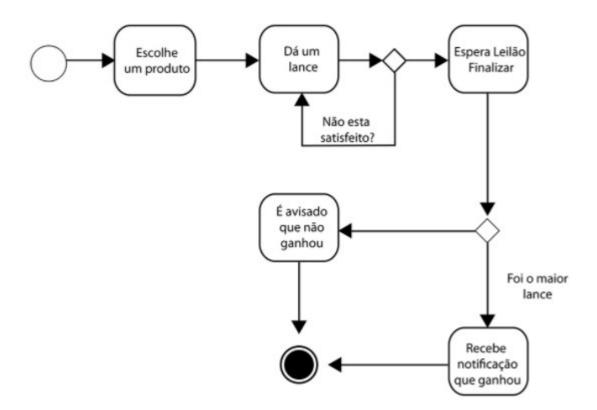
## Aluno - Curso

Aluno quando entra em um curso: ele pode assistir um capítulo ou ir para o fórum tirar dúvidas. Se ele assistiu um capítulo, ele verá um vídeo e responderá um exercício. Se ele teve dúvida, ele vai abrir a dúvida. Quando acabar, ele vai então dar feedback para um colega, ao mesmo tempo que ele o avalia. E aí, o processo acaba. No fórum, ele verá as questões e participará de alguma delas.



## Leilão

- \* Usuário escolhe um produto
- \* Dá um lance
- \* Se não está satisfeito, dá um lance novamente
- \* Espera leilão encerrar
- \* Se o maior lance foi o dele, ele recebe notificação que ganhou
- \* Caso contrário, é avisado que ele não foi o ganhador.



- o aluno faz um exercício
- ao perceber um problema ele submete uma correção/revisão
- o moderador aprova ou reprova a correção
- ao aprovar a correção as alterações serão aplicadas no exercício e o aluno é notificado

