

Agora que já temos a imagem customizada da aplicação da Casa do Código e o Tomcat na versão 9, vamos fazer o teste local com o objetivo de garantir que tudo está funcionando para que depois possamos fazer a configuração no *Elastic Beanstalk*, para isso vamos utilizar o arquivo **docker-compose.yaml** para fazer a configuração dos containers, para isso, vamos começar com a configuração do container com o banco de dados. Abra o editor de texto de sua preferência e digite:

**OBS:** Cuidado com os espaços no arquivo **YAML**, siga exatamente como está abaixo. Não utilize **TAB** somente espaço

```
version: "3.0"
services:
  container_mysql:
    image: mysql
    environment:
      MYSQL_DATABASE: "casadocodigo"
      MYSQL_ALLOW_EMPTY_PASSWORD: "yes"
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Uma vez que configuramos o container referente ao banco de dados MySQL, falta nós fazermos a configuração do container com a imagem customizada que montamos na aula anterior, do Tomcat na versão 9 e a aplicação da Casa do Código.

**Obs:** Coloque a nomeação desse container no mesmo nível do **container\_mysql**

```
container_casadocodigo:
  image: casadocodigo:v1-dev
  ports:
    - 80:8080
  environment:
    USUARIO: root
    SENHA: ""
    JDBC_CONNECTION_STRING: "jdbc:mysql://container_mysql:3306/casa"
  depends_on:
    - container_mysql
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Feito isso, salve o arquivo com nome **docker-compose.yaml** na pasta **Beanstalk\_dev** que criamos nas primeiras aulas. Vá até o terminal caso esteja no Linux ou no Mac ou o Docker Quickstart Terminal se estiver no Windows e mude o os diretórios até chegar a pasta **Beanstalk\_dev**. Uma vez que você estiver nessa pasta com o arquivo *docker-compose.yaml*, suba os containers com o comando:

```
docker-compose up -d
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Uma vez que essa etapa foi realizada, confirme que os containers estão em execução com o comando `docker ps`. Devemos ter o container com a aplicação da Casa do Código e outro container com o MySQL. Caso esteja no Windows, digite `docker-machine ip`, copie o endereço IP, abra o browser e cole o endereço IP copiado. Caso esteja no Linux ou no Mac, coloque **localhost** no browser. Qual é o resultado? A aplicação está disponível? Tente cadastrar um livro, o livro é cadastrado?