Propriedades de Linguagens Regulares III

INF05005 - Linguagens Formais e Autômatos



Instituto de Informática Universidade Federal do Rio Grande do Sul Porto Alegre, Brasil http://www.inf.ufras.br

Direitos Autorais



Todas as imagens utilizadas nesta apresentação foram extraídas de ou inspiradas em Menezes, Paulo Fernando Blauth. "Linguagens formais e autômatos."Porto Alegre: Instituto de Informática da UFRGS, 2005.

O seu uso é puramente para fins didáticos.

Relembrando...



► Linguagens Regulares são fechadas para as operações de união, concatenação, complemento e intersecção

Relembrando...



- ► Linguagens Regulares são fechadas para as operações de união, concatenação, complemento e intersecção
- Existem algoritmos para definirmos se uma dada LR é vazia, finita ou infinita

Relembrando...



- ► Linguagens Regulares são fechadas para as operações de união, concatenação, complemento e intersecção
- Existem algoritmos para definirmos se uma dada LR é vazia, finita ou infinita
- ► Podemos decidir se duas LRs são iguais

Otimização de AF



Uma consequência do teste de igualdade de LRs é a possibilidade de substituição de um dado AFD/algoritmo por outro que aceita a mesma linguagem

Otimização de AF



- Uma consequência do teste de igualdade de LRs é a possibilidade de substituição de um dado AFD/algoritmo por outro que aceita a mesma linguagem
- Seguindo esta ideia, podemos imaginar que exista um AFD mais "otimizado" que possamos usar em lugar de algum autômato mais complexo



Neste contexto, "otimizado" se refere a um número menor de estados



- Neste contexto, "otimizado" se refere a um número menor de estados
- ► Com este propósito, precisamos de um algoritmo para:



- Neste contexto, "otimizado" se refere a um número menor de estados
- ► Com este propósito, precisamos de um algoritmo para:
 - 1. Unificar estados equivalentes



- Neste contexto, "otimizado" se refere a um número menor de estados
- ► Com este propósito, precisamos de um algoritmo para:
 - 1. Unificar estados equivalentes
 - 2. Eliminar estados inúteis



► Requisitos:



- ► Requisitos:
 - 1. AF determinístico



- ► Requisitos:
 - 1. AF determinístico
 - 2. Somente estados alcançáveis a partir do estado inicial



- Requisitos:
 - 1. AF determinístico
 - 2. Somente estados alcançáveis a partir do estado inicial
 - 3. Função programa total

Algoritmo de Minimização (config

► Pode ser dividido no seguintes passos:

Algoritmo de Minimização (conligi

- ► Pode ser dividido no seguintes passos:
 - 1. Teste de equivalência de estados

Algoritmo de Minimização (conligi

- ► Pode ser dividido no seguintes passos:
 - 1. Teste de equivalência de estados
 - 2. Unificação de estados equivalentes

Algoritmo de Minimização (conligi

- ► Pode ser dividido no seguintes passos:
 - 1. Teste de equivalência de estados
 - 2. Unificação de estados equivalentes
 - 3. Exclusão de estado inúteis

Algoritmo de Minimização (config

- ► Pode ser dividido no seguintes passos:
 - 1. Teste de equivalência de estados
 - 2. Unificação de estados equivalentes
 - 3. Exclusão de estado inúteis
 - 4. Construção do AF minimizado



 $lackbox{ Seja } M = (\Sigma,Q,\delta,q_0,F)$ um AFD que reconhece uma dada I R



- $lackbox{Seja } M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ um AFD que reconhece uma dada LR
- ▶ Dois estados p e q são equivalentes se, para toda palavra $w \in \Sigma^*$, $\delta^*(p, w) \in F$ sse $\delta^*(q, w) \in F$



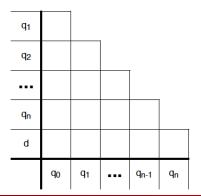
- $lackbox{Seja } M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ um AFD que reconhece uma dada LR
- ▶ Dois estados p e q são equivalentes se, para toda palavra $w \in \Sigma^*$, $\delta^*(p, w) \in F$ sse $\delta^*(q, w) \in F$
- ► Se p e q não são equivalentes, ele são ditos distinguíveis



- $lackbox{lack}$ Seja $M=(\Sigma,Q,\delta,q_0,F)$ um AFD que reconhece uma dada LR
- ▶ Dois estados p e q são equivalentes se, para toda palavra $w \in \Sigma^*$, $\delta^*(p,w) \in F$ sse $\delta^*(q,w) \in F$
- lacktriangle Se p e q não são equivalentes, ele são ditos distinguíveis
- Ou seja, a equivalência de estados é baseada no comportamento observável (palavras aceitas/rejeitadas a partir dos estados)

lacktriangle Teste é feito para cada par de estados distintos $\{p,q\}$

- ▶ Teste é feito para cada par de estados distintos $\{p, q\}$
- Usa-se uma tabela de distinções para identificar estados equivalentes



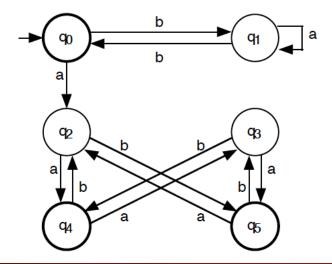
Marcação da tabela de distinções ocorre com auxílio de listas de dependências para cada célula da tabela:

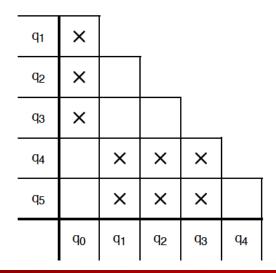
- Marcação da tabela de distinções ocorre com auxílio de listas de dependências para cada célula da tabela:
 - 1. Para todo estado $q \in F$, marcam-se os pares $\{p,q\}$ onde $p \notin F$

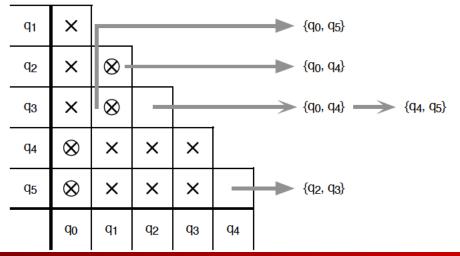
- Marcação da tabela de distinções ocorre com auxílio de listas de dependências para cada célula da tabela:
 - 1. Para todo estado $q \in F$, marcam-se os pares $\{p,q\}$ onde $p \not\in F$
 - 2. Para cada par $\{p,q\}$ não marcado no passo anterior, supondo $\delta(p,a)=r$ e $\delta(q,a)=s$ para $a\in \Sigma$

- Marcação da tabela de distinções ocorre com auxílio de listas de dependências para cada célula da tabela:
 - 1. Para todo estado $q \in F$, marcam-se os pares $\{p,q\}$ onde $p \not\in F$
 - 2. Para cada par $\{p,q\}$ não marcado no passo anterior, supondo $\delta(p,a)=r$ e $\delta(q,a)=s$ para $a\in\Sigma$
 - ▶ Se $\{r,s\}$ não está marcado: incluir $\{p,q\}$ na lista de dependências de $\{r,s\}$

- Marcação da tabela de distinções ocorre com auxílio de listas de dependências para cada célula da tabela:
 - 1. Para todo estado $q \in F$, marcam-se os pares $\{p,q\}$ onde $p \not\in F$
 - 2. Para cada par $\{p,q\}$ não marcado no passo anterior, supondo $\delta(p,a)=r$ e $\delta(q,a)=s$ para $a\in\Sigma$
 - \blacktriangleright Se $\{r,s\}$ não está marcado: incluir $\{p,q\}$ na lista de dependências de $\{r,s\}$
 - ▶ Se $\{r,s\}$ está marcado: (i) marcar $\{p,q\}$; (ii) se $\{p,q\}$ possui uma lista de dependências, marcar todos os pares da lista (e, recursivamente, aqueles pares das listas de dependências destes pares)







Unificação de Estados Equivalentes



► Todos os pares de estados da tabela que não ficarem marcados são equivalentes

Unificação de Estados Equivalentes



- ► Todos os pares de estados da tabela que não ficarem marcados são equivalentes
- ► Tais pares podem ser unificados, gerando um novo estado que representa os dois originais (que são eliminados do AFD)

Unificação de Estados Equivalentes



- ► Todos os pares de estados da tabela que não ficarem marcados são equivalentes
- ► Tais pares podem ser unificados, gerando um novo estado que representa os dois originais (que são eliminados do AFD)
- No nosso exemplo, q_{23} representa a unificação dos estados q_2 e q_3 e q_{45} representa a unificação dos estados q_4 e q_5

Exclusão de Estados Inúteis



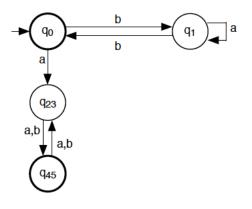
- ► Um estado *q* é dito inútil se:
 - $ightharpoonup q \notin F$
 - $lackbox{ Nenhum estado } p \in F$ pode ser atingido a partir de q

Exclusão de Estados Inúteis



- ightharpoonup Um estado q é dito inútil se:
 - $ightharpoonup q \notin F$
 - $lackbox{ Nenhum estado } p \in F$ pode ser atingido a partir de q
- Todo estado que atender a estes requisitos deve ser excluído do AFD

Construção do AF Minimizado.Inf



Autômato Mínimo



▶ O algoritmo de minimização **sempre** gera um autômato mínimo $M_{min} = (\Sigma, Q_{min}, \delta_{min}, q_{min}, F_{min})$ tal que $|Q_{min}| \leq |Q|$ e $ACEITA(M_{min}) = ACEITA(M)$

Autômato Mínimo



- ▶ O algoritmo de minimização **sempre** gera um autômato mínimo $M_{min} = (\Sigma, Q_{min}, \delta_{min}, q_{min}, F_{min})$ tal que $|Q_{min}| \leq |Q|$ e $ACEITA(M_{min}) = ACEITA(M)$
- ► Além disso, o autômato mínimo é ÚNICO para cada LR L (a menos de isomorfismo)

Autômato Mínimo



- ▶ O algoritmo de minimização **sempre** gera um autômato mínimo $M_{min} = (\Sigma, Q_{min}, \delta_{min}, q_{min}, F_{min})$ tal que $|Q_{min}| \leq |Q|$ e $ACEITA(M_{min}) = ACEITA(M)$
- ▶ Além disso, o autômato mínimo é ÚNICO para cada LR L (a menos de isomorfismo) ⇒ Para toda LR L existe um AF M que possui um número de estados menor ou igual a qualquer outro AF equivalente.

Autômato Mínimo (cont.)



► Também podemos usar o algoritmo de minimização para testar equivalência de LR:

Autômato Mínimo (cont.)



- ► Também podemos usar o algoritmo de minimização para testar equivalência de LR:
 - ► Se os estados iniciais dos autômatos forem equivalentes, então as autômatos aceitam a mesma LR