
Projeto Final EA979

Jogo "Cross the street"

Mariane Tiemi Iguti / 147279

Palmira Sara Aranovich Florentino / 185306

William Quintas de Melo / 188684

1. Objetivo do jogo

Controlar um personagem para **atravessar as ruas** sem ser atingido pelos carros, desviando dos obstáculos presentes no cenário.

→ **Mudança de fases**

Avança de fases sempre que chega ao outro lado da estrada

→ **Escolha de personagens**

Coelho ou galinha

2. Bibliotecas

→ GLUT

→ Pygame

→ Pygame_menu

3. Decisões do projeto

- Python e OpenGL
- Google e Github
- GLUT
- Uma sequência infinita de grama depois das 4 primeiras ruas

Por isso, se decidiu por trocar de fase quando o personagem atravessa as 4 ruas.

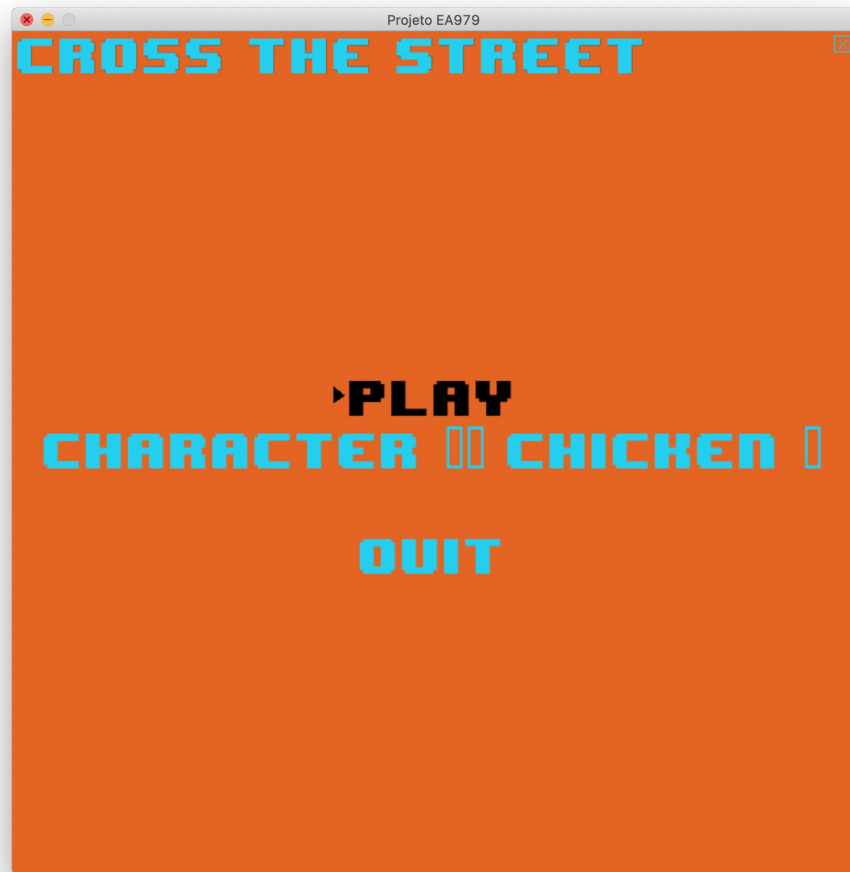
- Programa rodando minimamente

Incrementos no jogo: outros personagens, a opção de jogar em primeira pessoa e o menu inicial.

RESULTADOS

Menu inicial

- É possível escolher a utilização entre dois personagens: galinha e coelho.

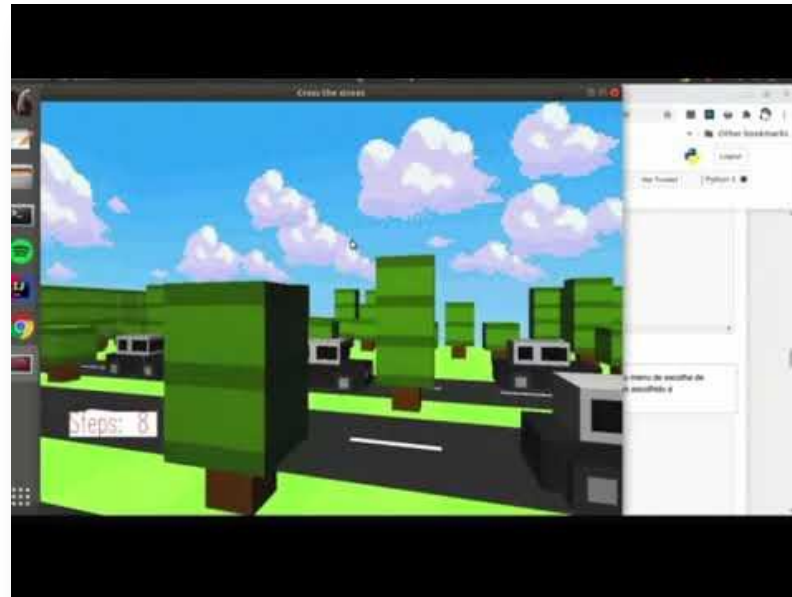


Execução do jogo

- Dois modos de jogo: primeira e terceira pessoa;
- Detecção de colisão entre jogador e elementos do cenário (carros e árvores)
- Variações de câmera estudados no modo de primeira pessoa



4. Vídeo do jogo



CONCLUSÕES

- Conseguimos chegar até o ponto esperado no desenvolvimento do jogo, com ele estando funcional e possível de jogar, e tendo colocado alguns incrementos em sua mecânica.
- Foram utilizados os conhecimentos de Computação Gráfica aprendidos na disciplina:
 - ◆ composição de cena;
 - ◆ iluminação;
 - ◆ renderização;
 - ◆ etc.

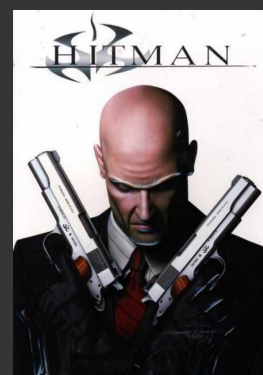
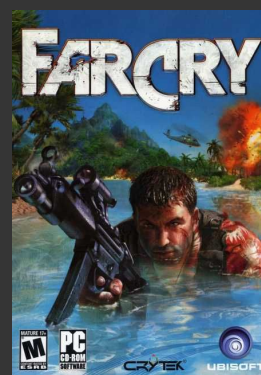


LEFT 4 DEAD

CALL OF DUTY



COUNTER STRIKE
SOURCE



Obrigado!