*RABOLIN William, RAKAI Mohamed, TD Q*

# Rapport – Projet BDD

1. **Organisation de la base de données**

Diagramme E/A de la base:

**Une image contenant diagramme, texte, Plan, ligne

Description générée automatiquement**

Une image contenant diagramme, texte, Plan, ligne

Description générée automatiquementSchéma relationnel :

La base de données a ensuite été créée sur MYSQL Workbench. On l’a remplie avec quelques entités pour chaque table à titre d’exemples. En effet, le code C# permet de rajouter des entités client, fleur, accessoire, commande, …

1. **Structure du code**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Description générée automatiquementLe code est organisé de la manière suivante : une fonction main appelle une fonction connexion qui renvoie un string qui est le courriel de la personne connectée (avec sécurité pour le mot de passe, …). En fonction de si la connexion est un client ou un administrateur, la console affiche différentes pages. La page client permet au client de passer des commandes, afficher la composition de bouquets standards ou encore de regarder son historique de commandes en appelant des fonctions annexes (définies plus loin dans le code). La page administrateur permet de gérer beaucoup plus de choses :

* Nouvelle fleur, nouvel accessoire
* Faire des requêtes SQL directement depuis la console
* Afficher toutes les commandes en préparation
* Préparer commande
* Statistiques de l’entreprise
* Nouveaux arrivages dans les magasins
* Afficher des fiches client
* Afficher les stocks d’un magasin
* Export en XML des clients à plusieurs commandes

dans le dernier mois

* Changement du mot de passe
* Suppression de fleurs ou accessoires non assignés à un bouquet

Le main ouvre une connexion MySQL et les fonctions annexes ont toutes pour argument d’entrée cette connexion. La connexion est fermée uniquement à la fin du main.

1. **Quelques consignes d’utilisation**

* Un employé de magasin doit se connecter en écrivant « admin » à moment où la console demande un courriel pour se connecter
* Lorsque la console demande d’entrer un magasin, il faut entrer le code de ce dernier.
* Lorsqu’un client ou un employé est connecté, il peut taper le nom d’une action à faire, il peut taper « exit » pour terminer l’exécution ou alors taper « actions » pour avoir la liste de toutes les actions qu’il peut effectuer
* A part cela, il faut juste entrer ce que la console indique de rentrer afin de pouvoir gérer au mieux les magasins de fleurs et les commandes !

1. **Problèmes rencontrés**

Nous n’avons pas réussi à implémenter le fait que le client dise la somme qu’il veut dépenser afin de créer un bouquet standard dont le prix sera inférieur à cette somme.

Un autre problème est la préparation des commandes. Lorsqu’un client commande une quantité qui n’est pas disponible, on lui indique simplement de commander moins mais on ne met pas sa commande en attente en attendant un arrivage dans le magasin.

1. **Quelques extraits du code**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Description générée automatiquement

Le main pour la partie

« administrateur » :

Une requête :

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement