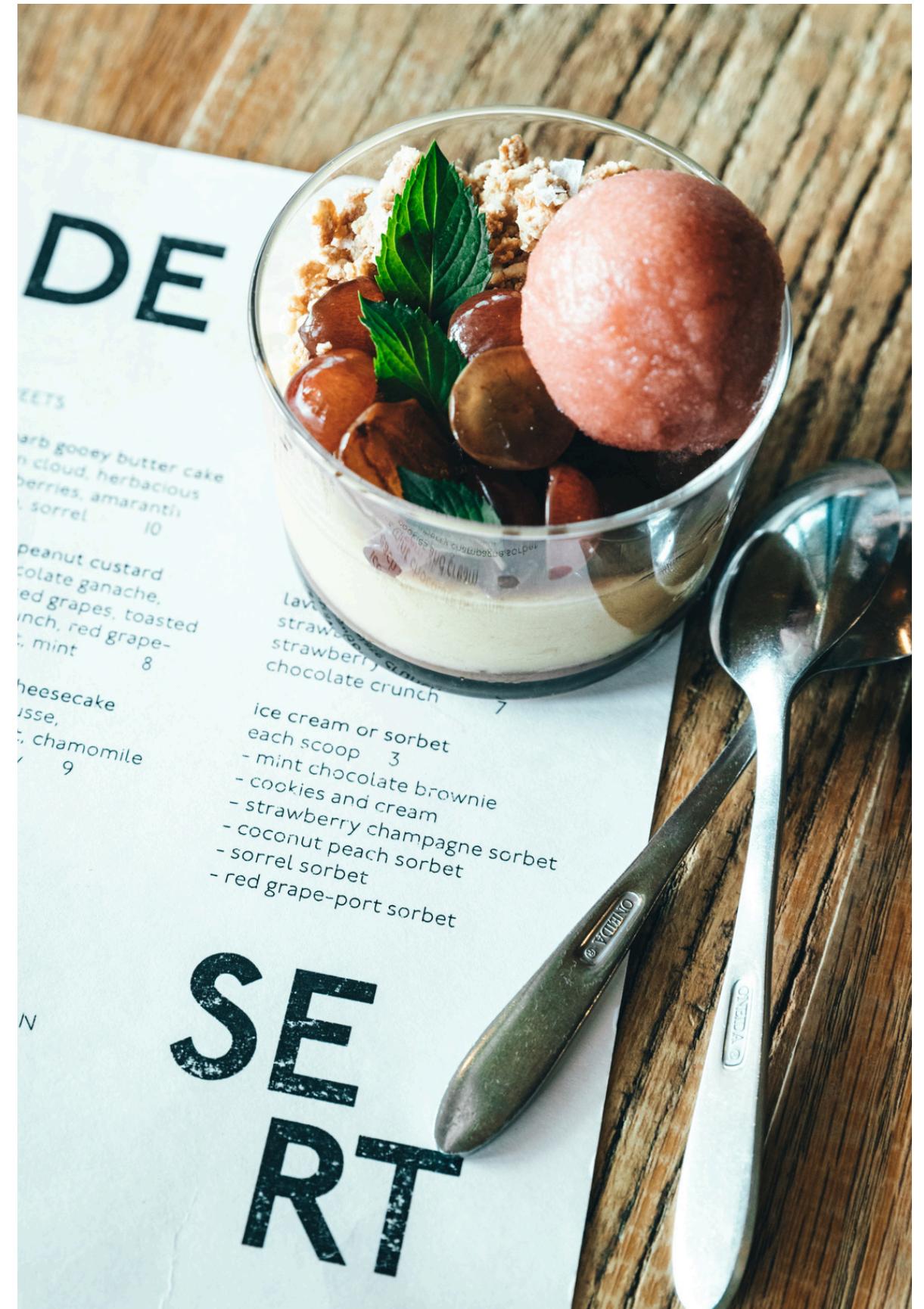


# Kaban

Menu Maker by Qwenta



N  
SE  
RT

DE

DESSERTS  
herb gooey butter cake  
in cloud, herbacious  
berries, amaranth,  
sorrel - 10

peanut custard  
ocolate ganache,  
ed grapes, toasted  
inch, red grape-  
mint 8

cheesecake  
sse,  
chamomile 9

ice cream or sorbet  
each scoop 3  
- mint chocolate brownie  
- cookies and cream  
- strawberry champagne sorbet  
- coconut peach sorbet  
- sorrel sorbet  
- red grape-port sorbet

# Sommaire

1. Introduction & Objectif du Kanban
2. Méthode Agile et rôle du développeur
3. Structure du Kanban
4. Exemple concret de tâches
5. Processus de suivi et communication
6. Conclusion & Points de vigilance



**Kanban**  
Menu Maker by **Qwenta**

# I. Introduction & Objectif

Le tableau Kanban a été mis en place pour assurer une gestion claire, visuelle et collaborative du développement du projet Menu Maker by Qwenta. Intégré à une organisation Agile, il permet de suivre en temps réel l'avancement des fonctionnalités, de prioriser les tâches et d'assurer une communication fluide entre le Product Owner et les développeurs.

Chaque carte du tableau correspond à une tâche technique issue des spécifications fonctionnelles, avec un niveau de priorité (P1 à P3) et un état d'avancement (À faire, En cours, À tester, Terminé).

L'objectif du Kanban est double :

- Garantir la visibilité sur l'ensemble du flux de travail.
- Faciliter les ajustements continus selon les retours du Product Owner et les contraintes techniques.

Ce système de pilotage visuel aide à anticiper les blocages, équilibrer la charge de travail et maintenir un rythme de production constant tout au long du projet.



## Lien vers le Kanban

## II. Méthode Agile et rôle du développeur

Le projet Menu Maker by Qwenta suit une approche Agile, favorisant la flexibilité, la collaboration et les livraisons itératives. Le tableau Kanban, central dans ce dispositif, permet de suivre visuellement l'avancement, de prioriser les tâches et d'ajuster la charge de travail selon les besoins.

Chaque itération repose sur trois principes essentiels :

1. **Priorisation** continue des fonctionnalités selon leur importance (P1 à P3).
2. **Livraisons progressives**, avec tests et intégrations régulières.
3. **Communication fluide** entre le Product Owner et les développeurs pour ajuster les priorités.

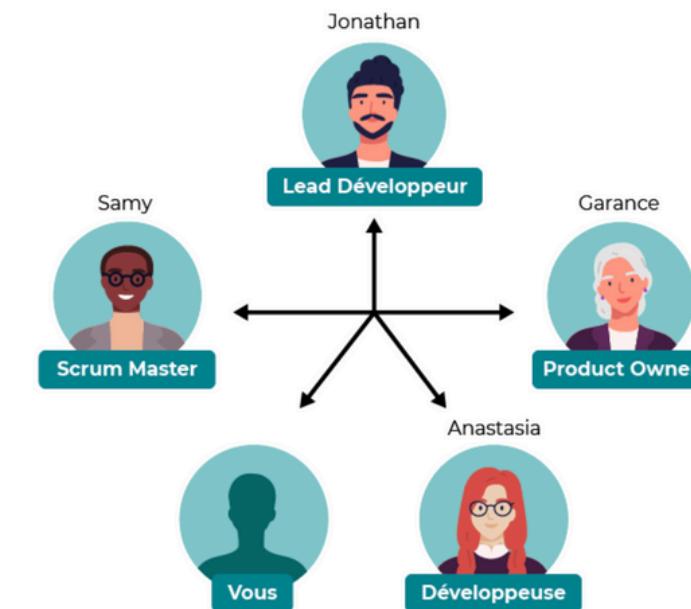
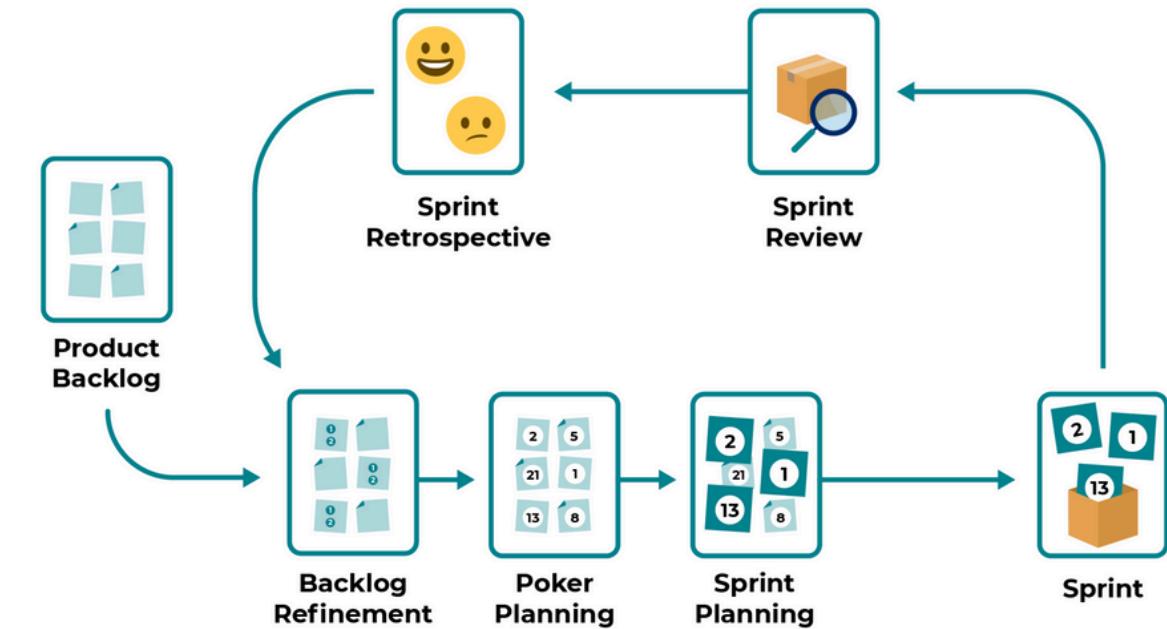
En tant que développeur front-end, mon rôle est de :

- Traduire les **user stories** rédigées par le Product Owner en **tâches techniques concrètes**.
- Développer et intégrer les fonctionnalités côté **interface** (React, API, interactions utilisateur).
- Être **responsable de la qualité et de la validité du code**, en appliquant les bonnes pratiques et en assurant les tests nécessaires.
- Collaborer activement au suivi du **Kanban** sur Notion pour mettre à jour l'état d'avancement et anticiper les blocages.

### Les user stories

Les user stories sont **de courtes descriptions des besoins utilisateurs, rédigées du point de vue du client**. Elles servent à définir ce que le produit doit permettre de faire, sans entrer dans le détail technique. Elles suivent généralement la formule : « **En tant que [type d'utilisateur], je veux [objectif] afin de [bénéfice]**. ».

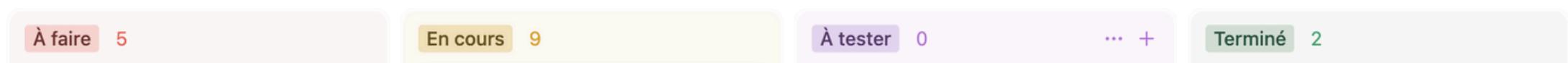
Chaque user story devient ensuite un point de départ pour la création de tâches techniques dans le Kanban.



### III. Structure du Kanban

Le tableau Kanban du projet Menu Maker by Qwenta a été créé sur Notion, afin de centraliser la gestion des tâches techniques et le suivi de l'avancement du développement. Chaque carte correspond à une tâche issue d'une user story, accompagnée de sa description, de ses spécifications techniques et de sa priorité.

Le tableau est organisé en quatre colonnes, permettant de visualiser le cycle de production complet :



Chaque tâche contient :

- Un intitulé clair décrivant l'action à réaliser (ex : Implémenter le formulaire de création de plat).
- Une priorité (P1, P2, P3) selon son impact sur le (Minimum Viable Product (MVP)).
- Une estimation de complexité (story points) basée sur la charge de travail.
- Une attribution à un membre de l'équipe (front-end ou back-end).
- Des liens techniques vers la documentation ou le dépôt GitHub.

The screenshot shows a detailed view of the Notion Kanban board. It includes several cards with specific details:

- Page login**: Story, P1, Soufiane, Connexion, 3, A faire.
- Catégorie de plat**: Story, P1, Soufiane, Création de menu, 2, A faire.
- User stories**: En tant que restaurateur ayant un compte, je veux pouvoir me connecter. En tant qu'internaute, je veux pouvoir créer un compte automatiquement avec mon adresse mail.
- Succès**: Cette fenêtre s'ouvre sous forme de modal, L'utilisateur peut entrer son adresse mail, Qu'il se soit déjà connecté ou non, un mail lui est envoyé pour lui permettre de s'authentifier, ou au contraire de confirmer son mail pour accéder pour la première fois à l'application, Un lien "Besoin d'aide" permet d'envoyer directement un e-mail à nos équipes.
- Design**: Lien Maquette Figma, Log\_in\_overlay, Confirmation\_overlay, Validation\_overlay, Infos utilisateur, Style de menu, Creation de menu, P1, Soufiane, Back-end, 6, Nouvelle page.
- Scope**: L'utilisateur doit pouvoir : Créer une nouvelle catégorie, La création de catégorie s'ouvre dans une modal spécifique, et doit pouvoir être validée, Sélectionner une catégorie créée précédemment.
- Design**: Lien Maquette Figma, Qwenta, Crée un menu, Dashboard, Tarifs, Nouvelle page.

# IV. Exemple concret de tâches

À partir des user stories définies par le Product Owner, chaque fonctionnalité du projet Menu Maker by Qwenta a été décomposée en tâches techniques claires et réalisables. Cette approche permet une meilleure répartition du travail, une estimation plus précise et un suivi fluide dans le tableau Kanban.

## Décomposition

Chaque user story est traduite en plusieurs tâches techniques, attribuées selon les rôles :

- Front-end : développement de l'interface utilisateur (formulaires, affichage des menus, interactions).
- Back-end : gestion de l'API, sécurisation et base de données.
- Transverses : tests, intégrations, documentation.

## Priorisation

Les tâches sont classées selon trois niveaux de priorité :

- P1 – Essentiel : indispensable pour la première version (authentification, création de menu).
- P2 – Important : améliore l'expérience utilisateur (upload image, style du menu).
- P3 – Optionnel : fonctionnalités secondaires ou futures (export externe, API tierce).

Cette priorisation permet de focaliser les efforts sur le cœur fonctionnel avant d'ajouter des améliorations.

Ao Cartes	Priorité	Epic	Product Owner	État	# Estimation du temps (sur 10)	Rôle
Landing non connectée	P1 🔥	Landing	Soufiane	À faire	5	Front-end
Page login	P1 🔥	Connexion	Soufiane	À faire	3	Front-end
Catégorie de plat	P1 🔥	Création de menu	Soufiane	À faire	2	Front-end
Création de plat	P1 🔥	Création de menu	Soufiane	À faire	3	Front-end
Style de menu	P1 🔥	Création de menu	Soufiane	Terminé	2	Front-end
Exportation PDF	P1 🔥	Création de menu	Soufiane	En cours	4	Front-end
Commander l'impression d'un menu	P1 🔥	Back Office	Soufiane	À faire	5	Back-end
Menus précédents	P1 🔥	-	Soufiane	En cours	7	Back-end
Informations légales	P2	Landing	Soufiane	En cours	5	Transverses
Tarifs	P2	Landing	Soufiane	En cours	2	Transverses
Exportation Deliveroo	P2	Création de menu	Soufiane	En cours	5	Front-end
Partage sur Instagram	P2	Création de menu	Soufiane	En cours	3	Front-end
Déconnexion	P2	Connexion	Soufiane	En cours	5	Back-end
Infos utilisateur	P2	-	Soufiane	Terminé	6	Back-end
Dashboard	P2	-	Soufiane	En cours	8	Front-end
Branding restaurateur	P3	-	Soufiane	En cours	7	Transverses
+ Nouvelle page						

## Estimation de la complexité

Chaque tâche est évaluée en story points selon trois critères :

- 1.Complexité technique (niveau de difficulté du code),
- 2.Volume de travail (temps de développement estimé),
- 3.Dépendances (besoin d'un autre module ou d'une API).

Les estimations suivent une échelle de 1 à 10 :

- 1-3 → tâche simple, rapide à livrer,
- 4-6 → tâche moyenne nécessitant intégration,
- 7-10 → tâche complexe, à planifier sur un sprint complet.

# V. Processus de suivi et communication

Le Kanban Notion est mis à jour en continu tout au long du développement pour garantir une vision claire et partagée de l'avancement.

Chaque membre de l'équipe (développeur front-end, back-end, Product Owner) participe à ce suivi afin d'assurer la fluidité du travail et la qualité du code.

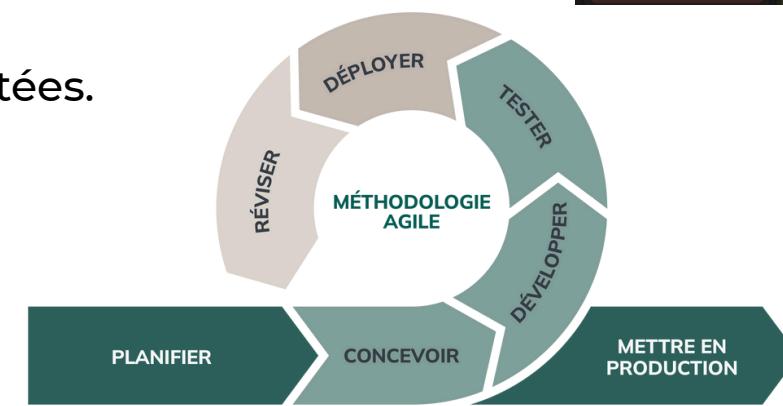
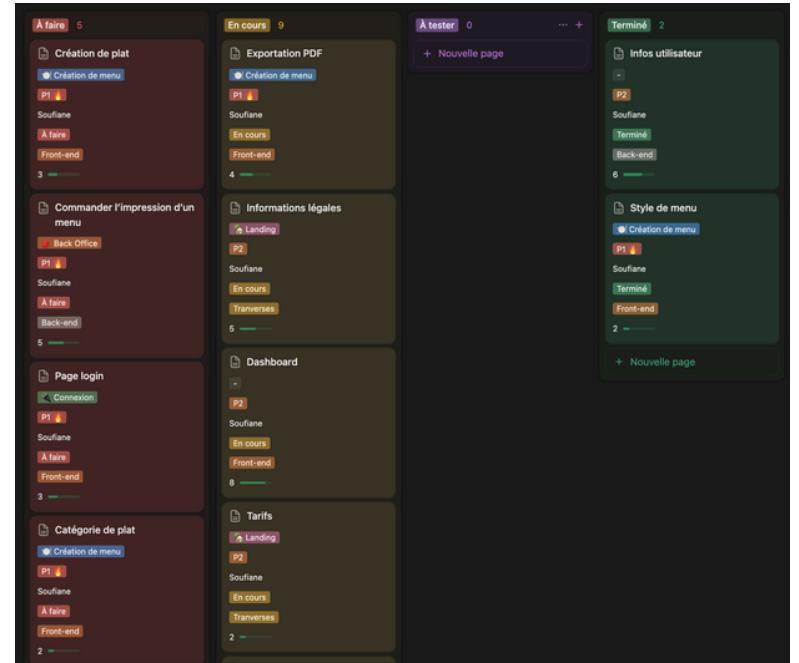
## Suivi du flux de travail

- Le tableau Kanban est consulté quotidiennement pour suivre les tâches En cours et identifier les blocages.
- Chaque carte est déplacée au fur et à mesure de son avancement (À faire → En cours → À tester → Terminé).
- Les tâches prioritaires (P1) font l'objet d'un suivi particulier lors des réunions hebdomadaires.
- Les cartes comportent les liens vers GitHub, facilitant la revue de code et les tests avant validation.

## Rituels agiles et coordination

- Kick-off meeting → lancement du projet, définition des rôles et objectifs.
- Point hebdomadaire → suivi d'avancement sur Google Meet, mise à jour du Kanban et priorités ajustées.
- Revue de sprint → démonstration des fonctionnalités terminées et validation par le Product Owner.
- Rétrospective → identification des points à améliorer pour le sprint suivant.

## Outils de communication



# VI. Conclusion & Points de vigilance

Le Kanban Notion s'est imposé comme un outil essentiel dans la gestion du projet Menu Maker by Qwenta. Il permet de suivre chaque étape du développement, d'assurer la communication entre les membres de l'équipe et de maintenir un haut niveau de qualité tout au long du processus.

Sa mise à jour régulière garantit une vision claire du travail accompli et à venir. Les validations successives des tâches, associées aux revues de code et aux tests unitaires, renforcent la fiabilité du produit.

## Points de vigilance

Une attention particulière est portée à la coordination entre le front-end et le back-end, afin d'éviter les blocages liés aux dépendances techniques. L'équilibrage des charges et la rigueur dans l'estimation des tâches permettent de conserver un rythme de production stable.

En résumé, ce Kanban n'est pas seulement un tableau de suivi, mais un véritable levier d'organisation, de transparence et d'amélioration continue pour le développement du projet Qwenta.

