Cronograma								
DESCRIÇÃO	SEMANA 1 (01/10-06/10)	SEMANA 2 (7/10-13/10)	SEMANA 3 (14/10-20/10)	SEMANA 4 (21/10-27/10)	SEMANA 5 (28/10-03/11)			
1 Estudo de artigos propostos e definição do projeto								
2 Cadastro do projeto no sistema PGC.								
Estudo do artigo base do projeto: "Simulação de Arquiteturas de Hardware com Memórias Não-Voláteis" - Mauricio G. Palma, Emilio Francesquini, Rodolfo Azevedo. Estudo de outras obras relacionadas.								
Estudo do Docker como ferramenta para ambiente de simulação. Instalação, o que é o Dockerfile, criação de containers, testes, e principais comandos.								
Criação de um repositório no GitLab para versionar o código fonte, e manter uma Wiki com toda a documentação do projeto.								
6 Criação do Dockerfile que gerará a imagem Docker								
DESCRIÇÃO	SEMANA 6 (04/11-10/11)	SEMANA 7 (11/11-17/11)	SEMANA 8 (18/11-24/11)	SEMANA 9 (25/11-01/12)	SEMANA 10 (02/12-08/12)			
Estudo do Sniper Simulator. Seu funcionamento básico, instalação e configuração.								
2 Criação de shell script para instalar e testar Sniper								
Stilbei								
Testes de códigos C que fazem mal gerenciamento de memória.								
Testes de códigos C que fazem mal								
Testes de códigos C que fazem mal gerenciamento de memória. Criação de shell script que faz a compilação de todos os códigos no ambiente local e gera as pastas com os executáveis mais logs. Criação de shell script que faz a compilação de todos códigos C no container Docker, simula no Sniper, cria pasta para logs com os logs do Sniper.								
Testes de códigos C que fazem mal gerenciamento de memória. Criação de shell script que faz a compilação de todos os códigos no ambiente local e gera as pastas com os executáveis mais logs. Criação de shell script que faz a compilação de todos códigos C no container Docker, simula no Sniper, cria pasta para logs com os								

DESCRIÇÃO	SEMANA 11 (09/12-15/12)	SEMANA 12 (16/12-22/12)	SEMANA 13 (23/12-29/12)	SEMANA 14 (30/12-05/01)	SEMANA 15 (06/01-12/01)
Estudo do Valgrind e adição desta ferramenta					
1 no script shell para ser rodado localmente.					
Estudo dos logs gerados.					
Correção dos arquivos C para que o Valgrind					
não aponte os erros detectados novamente.					
Estudo do Sniper para entender como ele					
simula a comunicação processador x memória					
4 Documentação no GitLab					