

WILLIAM STEVEN COLE PAZ

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Y ESTUDIANTE EN CIENCIA DE DATOS E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

San Pedro Sula, Cortés, Honduras +504 9827-9483 williamstevencole@gmail.com

www.coleexz.com

RESUMEN

Nacido el 10 de mayo del 2005, soy estudiante de doble titulación en Ingeniería en Sistemas Computacionales e Ingeniería en Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial en UNITEC San Pedro Sula, donde he adquirido un sólido dominio en programación, análisis de datos, desarrollo de software.

Además de mi interés por la tecnología, el 9 de septiembre del 2023 obtuve una certificación como Entrenador Personal con especialización en glúteos, avalada por la Global Bodybuilding Organization (GBO).

Aunque no tengo experiencia laboral formal, estoy completamente dispuesto a asumir desafíos profesionales, aportando dedicación, responsabilidad y una mentalidad proactiva para contribuir al éxito de cualquier equipo u organización.

PROYECTOS DESTACADOS

SISTEMA DE INGRESO Y EGRESO DE PACIENTES EN AMBULANCIAS PARA COPECO

Octubre 2024 - Diciembre 2024

Desarrollo en backend utiliziando tecnologías como Docker, ExpressJS, JWT y Frontend utilizando Tailwind y React con Javascript.

SISTEMA DE INVENTARIO Y FACTURACIÓN PARA BLOOMIE BOUQUET

Enero 2025 - Actualidad

Participación como Scrum master durante el desarrollo, y posteriormente desarrollador frontend utilizando tecnologías como Tailwind y React con Typescript.

APLICACIÓN DE GESTIÓN DE RUTAS Y BUSES PARA GRUPO PAZ

Noviembre 2025 - Actualidad

Diseño en figma de un prototipo, diseño de base de datos en Supabase, Sistema de seguridad utilizando cloudflare y RLS en supabase, y diseño de frontend en React Native con Typescript, utilizando APIs de Google para implementación de mapas en tiempo real.

LANDING PAGE PARA BUFETE COLE SOUTH

Enero 2025

Diseño de landing page en Figma, y desarrollo de frontend en React con Javascript.

LOGROS

- 1er lugar ISACApr 5th IT BOWL a nivel nacional
- 3er lugar ISACA International 5th IT BOWL a nivel global

COMPETENCIAS

- Lenguajes: Español, Ingles (Avanzado), Japones (Comprensión básica del idioma).
- Lenguajes de programación: JavaScript, Typescript, Java, Python, C++, Ensamblador MIPS.
- Bases de Datos: PostgreSQL, SQL Server, Oracle.
- Herramientas: Docker, Git, Tailwind, React, Express, React-native, Supabase
- Metodología ágil: Scrum, con experiencia como Scrum Master y Scrum Team Member.

EDUCACIÓN

Ingenieria en Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial

Junio 2024 - Actualidad

Universidad Tecnológica Centroamericana.

Ingenieria en Sistemas Computacionales

Junio 2022 - Actualidad

Universidad Tecnológica Centroamericana.

Certificación de Entrenador Personal

Septiembre 2023

GBO (Global Bodybuilding Organization)

Bachillerato en Ciencias y Humanidades y Educación Primaria Fountain of Light Christian Academy **Junio 2022**