

第一二三題：見壓縮檔

4.

(1) Object-oriented

(2) Java 繼承了 C++ 中容易引起錯誤的指標，改以參照取代。同時移除了多重繼承的特性，改以介面取代，增加垃圾回收功能。另外，它首先將源代碼編譯成字節碼，然後依賴各種不同平台上的虛擬機來解釋執行字節碼，從而實現了「一次編寫，到處運行」的跨平台特性。(資料來源：維基百科)

5.

(1) 將一個 10×20 陣列內的所有元素都加起來。如果在當中遇到有元素是負的 (小於 0)，那麼加總值就只計算到這個被遇到負數前面。

(2) Python 沒有直接提供，但可以利用一些實作技巧做。例如將迴圈寫進函式裡，再利用 `return` 回直接跳出這個函式的特性達成需求。另外網路上還有提供其他更難的寫法，一樣可以達到這樣的需求

6.

