

Ingeniería de Programación

Jaime William Zavala Ortiz

Facultad de Ingeniería Eléctrica, UMSNH

20 abril 2021

● Introducción

este proyecto se utilizara para personas que desconozcan de vídeo juegos y quieran comprar alguno , se estaría implementando en tiendas de videojuegos para apoyar a las personas a elegir mejor ,esto para agilizar el movimiento en la tienda y puedan saber que producto están comprando ya que en muchas ocasiones pueden comprar alguno que no les guste.

- **Desarrollo**

el programa consistiría en revisar la edad del usuario y dependiendo de la edad se le mostrara que juegos son adecuados a su edad ,pedirá su genero favorito y dará una breve descripción de cada juego para que el usuario pueda elegir la mejor opción para el .