

# Ingeniería de Programación

Jaime William Zavala Ortiz

Facultad de Ingeniería Eléctrica, UMSNH

15 junio 2021

- **Introducción**

este proyecto se utilizara para personas que desconozcan de vídeo juegos y quieran comprar alguno en tiendas físicas .

- **Descripción general del proyecto**

se estaría implementando en tiendas de videojuegos para apoyar a las personas a elegir mejor ,esto para agilizar el movimiento en la tienda y puedan saber que producto están comprando ya que en muchas ocasiones pueden comprar alguno que no les guste o no sea adecuado.

- **propósito**

el propósito de este proyecto es apoyar a las personas que quieran regalar un vídeo juego o no sepan cual elegir estando en tienda y así mismo agilizar el trabajo.

## Alcance

algunos de los requisitos que se tendrían al cabo serían:

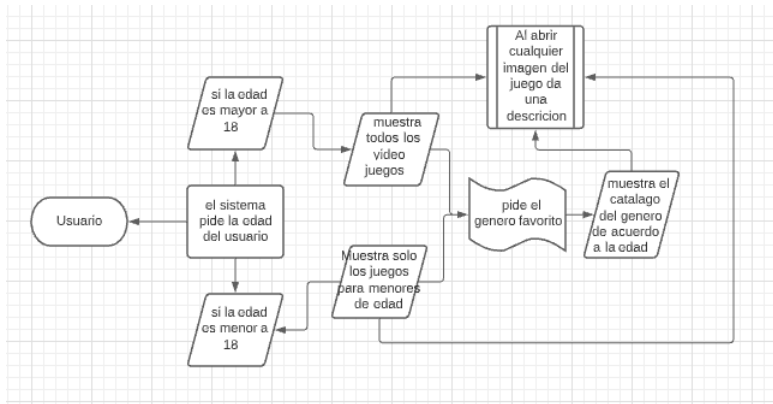
- Se implementaría en algún celular o tableta en tienda
- Que la información sea real.
- Que se respeten los códigos de edades.
- Que se tomen en cuenta las leyes y derechos respecto a los videojuegos.

se intentaría llegar a todas las tiendas físicas esto con la finalidad de brindar información correcta para apoyar al cliente y darle una mejor opción a elegir y así mismo agilizar el trabajo de sus trabajadores.

## Requisitos específicos

- Que el programa cuente con imágenes de los vídeo juegos.
- Que sea información real.
- Que el programa tenga facilidad de uso.
- Que se expresen las categorías de edades.
- Que muestre los géneros de los vídeo juegos.
- Que pida la edad del usuario que jugara el vídeo juego y en base a eso exprese la lista de juegos adecuados.

# Diagrama de casos de uso



document IEEE 830-1998 - IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications