



# BandTec

DIGITAL SCHOOL

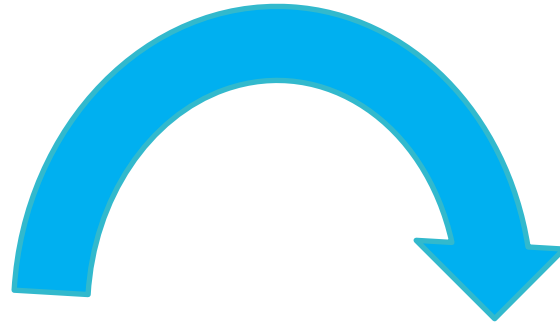


# Análise de Sistemas

## Aula 2

<https://www.youtube.com/watch?v=j6xM6sV-q0U>

**EU A PATROA E AS CRIANÇAS (6min)**



## ***Expectativa***



## ***Realidade***



Segundo **Peter Druker** 60% dos problemas em projetos acotencem devido a falha de comunicação

**Análise de Requisitos**, também conhecida como **Engenharia de Requisitos**:

**O que é?**

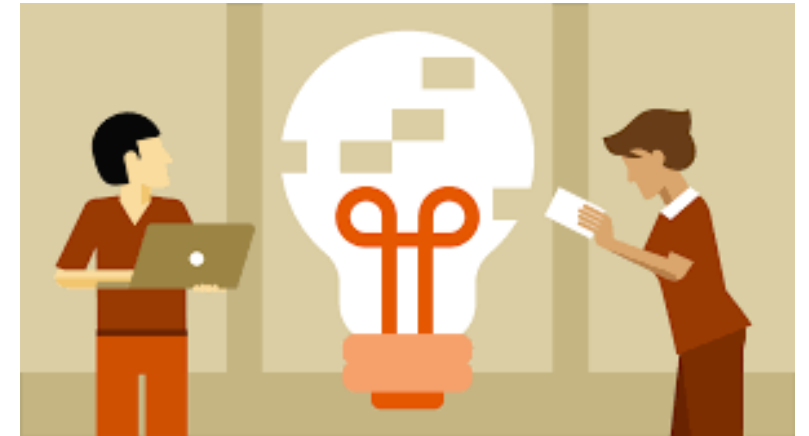
Processo de definição das expectativas

**De quem?**

Dos usuários e clientes

**Para que?**

Para um novo software que está sendo construído ou modificado.



**Análise de Requisitos** engloba as tarefas que determinam as necessidades ou condições para atender a **um produto ou projeto**

- **novo**
- **alterado**



Leva em **consideração os requisitos possivelmente conflitantes** das diversas partes interessadas.

...COMO?

- **analizando**
- **documentando**
- **validando**
- **gerenciando**





# Analista de Sistemas x Analista de Negócios



A Análise de Negócio não incluem apenas as pessoas com o **cargo Analista de Negócios**, ela também pode incluir também (*Fonte Guia BABok®*):

- **Analista de Sistemas;**
- Analista de Requisitos;
- Engenheiro de Sistemas Corporativo;
- Analista de Processo;
- Analista de Produto;
- Gerente de Produto;
- Product Owner (SCRUM);
- Arquitetos de Solução Corporativa.



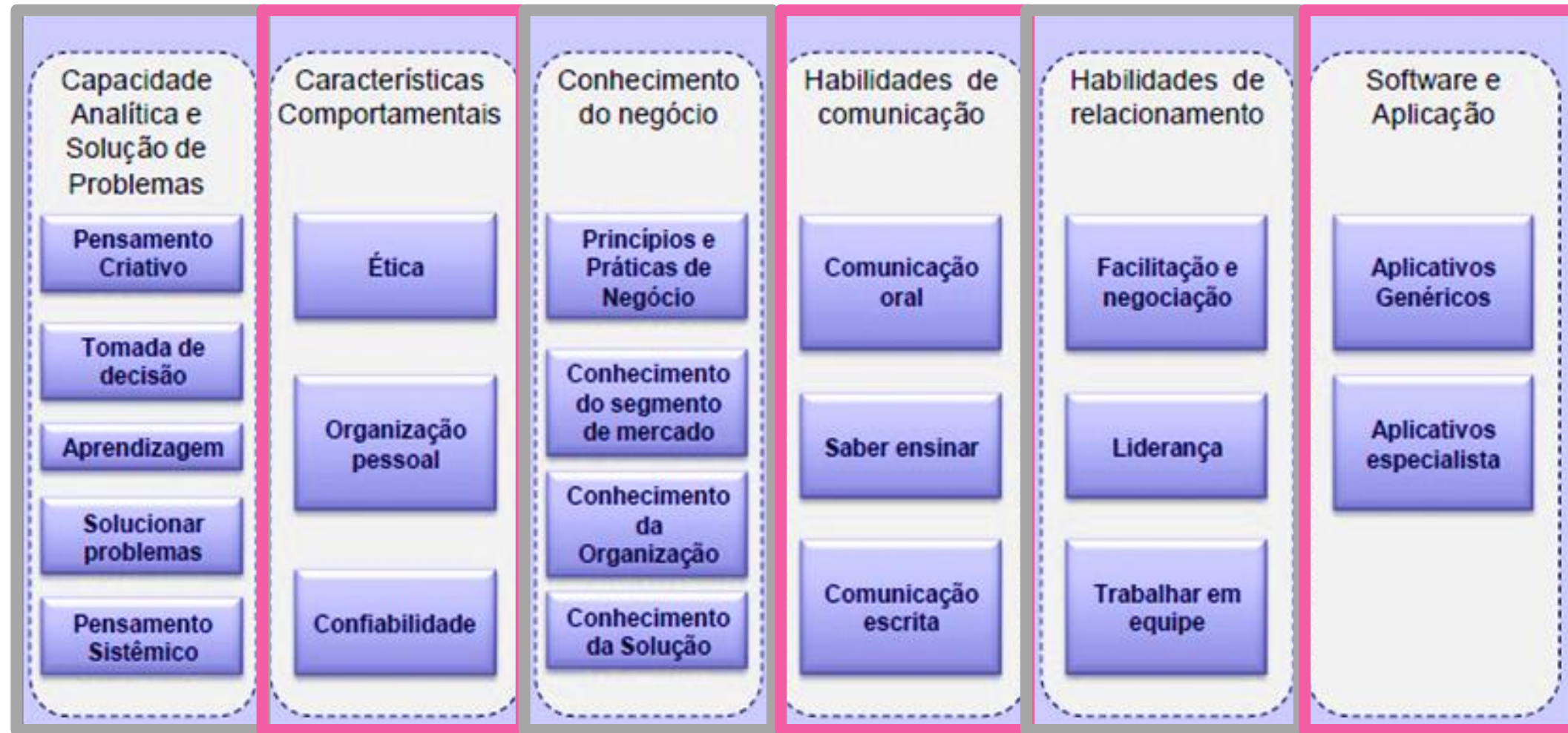
**...E também Desenvolvedores, Analistas de Suporte, Analista de Automação (Fonte professor Barreira)**

**Análise de Negócio** é o conjunto de tarefas e técnicas utilizadas para o trabalho como um elo entre todas as partes interessadas (**stakeholders**), a fim de compreender a estrutura, as políticas e operações de uma empresa e para recomendar soluções que permitam a empresa alcançar seus objetivos”

Um **Analista Negócio** é qualquer pessoa que exerça atividades de Análise de Negócio, não importando qual seja seu cargo, **função ou papel**



# Analista de Negócio - Características profissionais

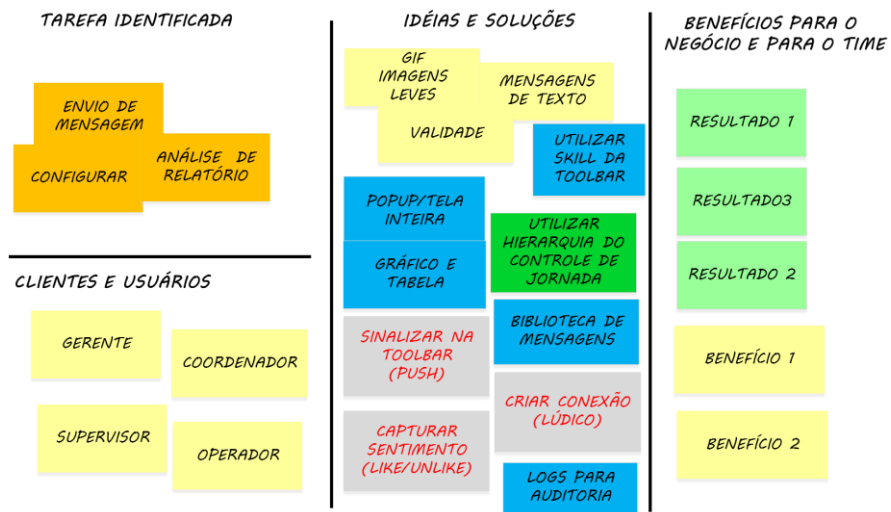




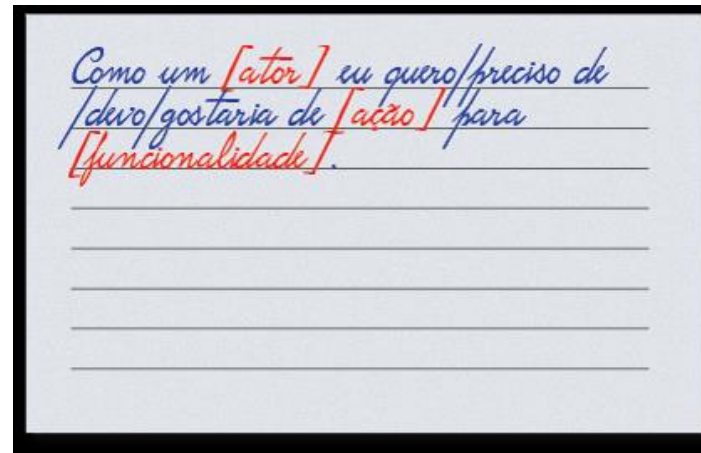
# Engenharia de Requisitos - Ferramentas



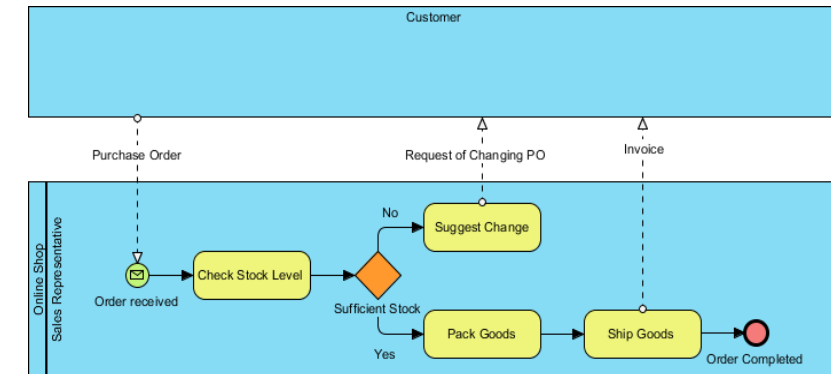
## Lean UX – Canvas Adaptado



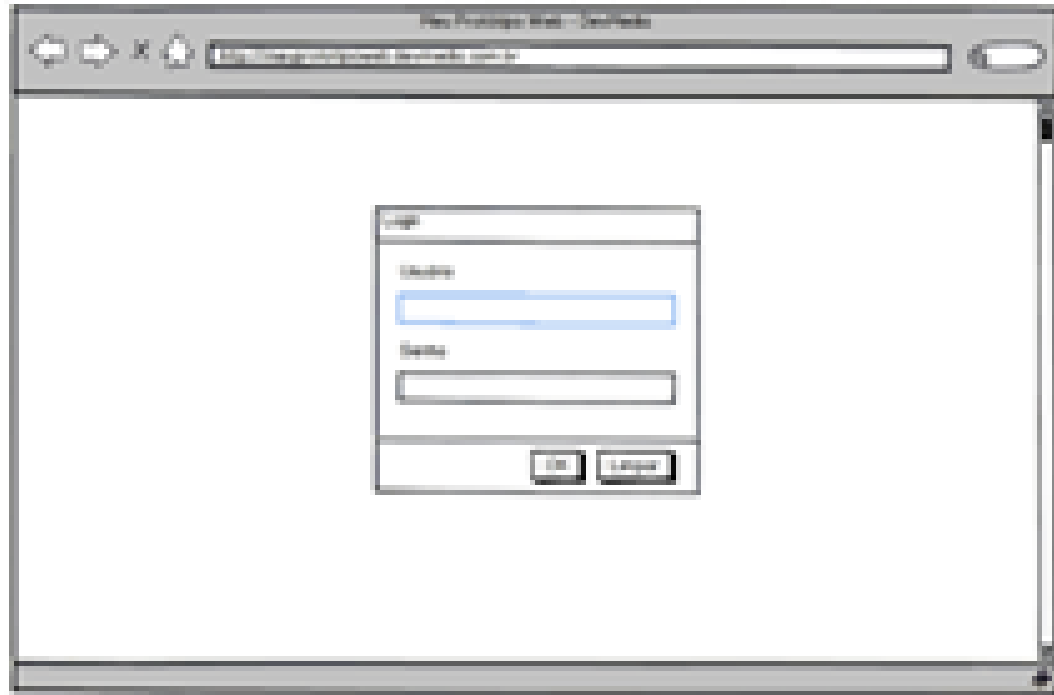
## User Story



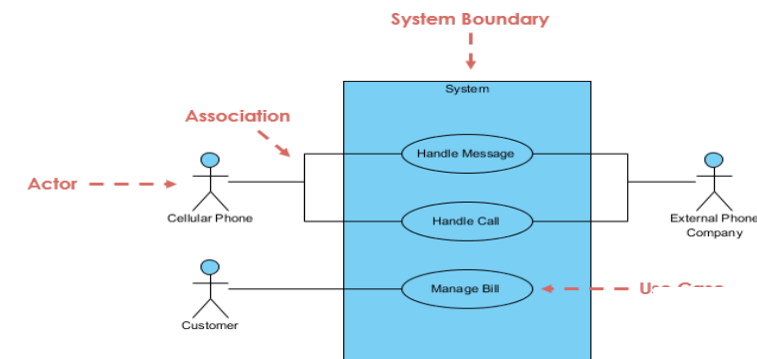
## BPMN



## Protótipo de Telas



## Diagramas UML



# Lean UX Canvas – Jeff Gothelf

<b>Tarefa identificada</b> Qual tarefa será avaliada? Exemplo: Jornada de vendas. <div>1</div>	<b>Ideias de solução</b> Liste produto, funcionalidade ou ideias de melhoria que ajudem seu time alvo a atingir os benefícios que procura. <div>5</div>	<b>Resultados do negócio</b> (mudanças no comportamento do time) Que mudanças no comportamento do time vão indicar que você solucionou um problema real de uma maneira que adiciona valor para eles? <div>2</div>
<b>Clientes e usuários</b> Em que perfis de clientes e usuários você deve focar primeiro? <div>3</div>		<b>Benefícios ao time</b> Que objetivos seu time está tentando alcançar? O que os está motivando a procurar sua solução? (ex: conseguir uma promoção ou fazer meu trabalho melhor). <div>4</div>
<b>Hipóteses</b> Combine as premissas dos boxes 2, 3, 4 e 5 para o template de hipótese abaixo: "Nós acreditamos que este(a) [resultado de processo] será obtido se [o/a usuário] obtém [o benefício] com [esta funcionalidade]." Cada hipótese deve focar em uma funcionalidade. <div>6</div>	<b>O que devemos aprender primeiro?</b> Para cada uma das hipóteses identifique a premissa mais arriscada. Caso esteja errada essa premissa pode causar a falha da ideia. <div>7</div>	<b>Qual o trabalho mínimo necessário para aprender o próximo item mais importante.</b> Faça um teste rápido dos tipos de experimentos para testar se a premissa mais arriscada é verdadeira ou falsa. <div>8</div>



# Ferramenta para levantamento de Requisitos

## LEAN UX - CANVAS ADAPTADO

SCTU - Sistema de captura de Temperatura e umidade

**PROBLEMAS, TAREFAS ou  
NECESSIDADES IDENTIFICADAS**

LER TEMP E  
UMIDADE

CONFIGURAR

ANÁLISE DE  
RELATÓRIO

**CLIENTES E USUÁRIOS**

GERENTE

COORDENADOR

EQUIPE ADM

**IDÉIAS E SOLUÇÕES**

SENSOR

ARDUINO

NODE

DASHBOARDS

UTILIZAR  
FERRAMENTAS  
EXISTENTES

LER LOGS DE  
EVENTOS

ACESSOS

USUÁRIO

TIPOS DE  
SENSOR

**BENEFÍCIOS PARA O  
NEGÓCIO E PARA O TIME**

RESULTADO 1

RESULTADO2

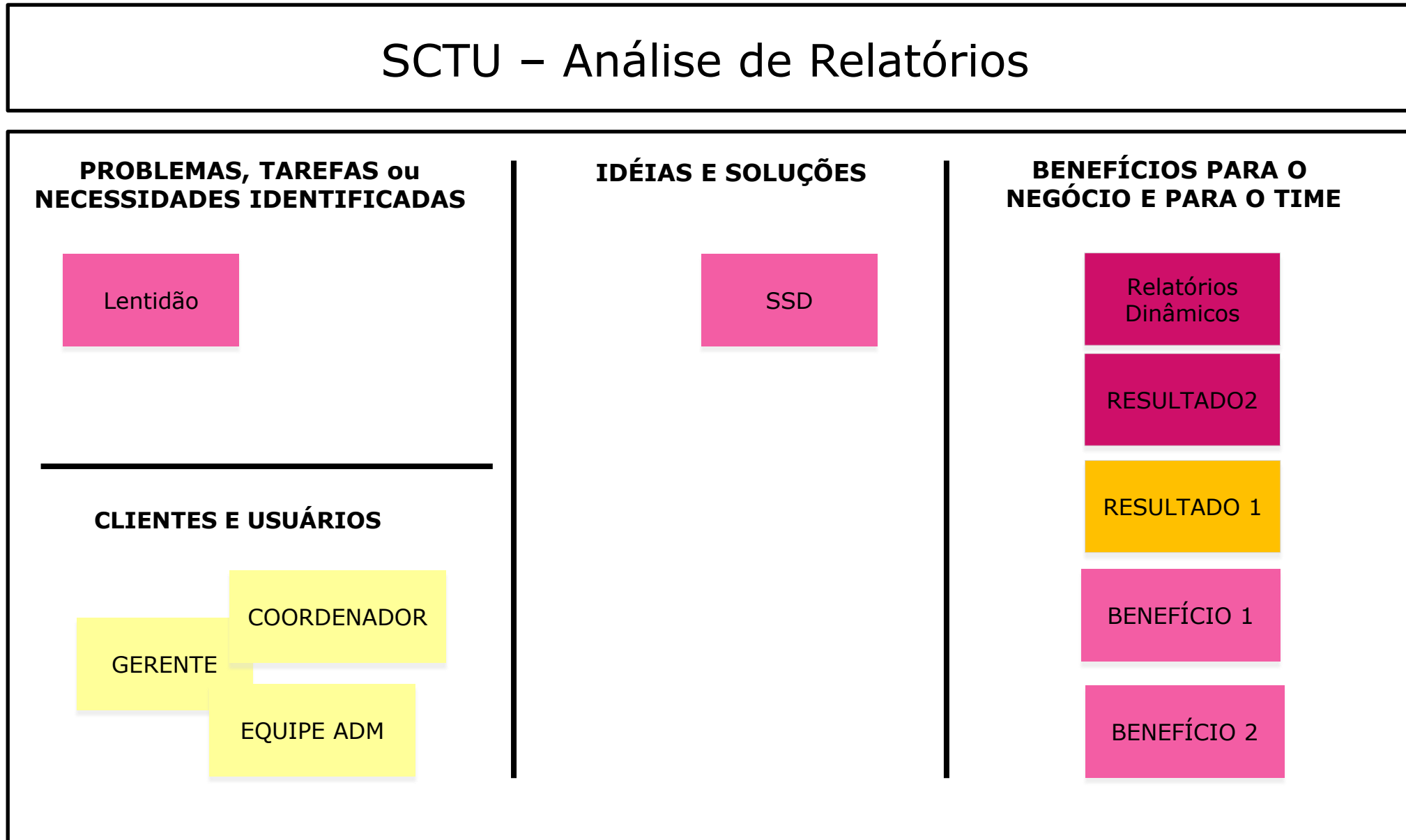
RESULTADO 1

BENEFÍCIO 1

BENEFÍCIO 2

# Ferramenta para levantamento de Requisitos

## LEAN UX - CANVAS ADAPTADO



O QUE VOCÊ  
ESPERA DAS  
PROVAS ?

1. Trabalho individual
2. Case a ser apresentado e entregue ao professor
3. A partir de amanhã com prazo máximo dia 06/09 com apresentação no dia 08/09
4. Mesmo conteúdo do entregável de PI aplicado a um **projeto individual**
5. Poderá haver dispensa da apresentação por validação do professor
6. **Conteúdo** = 
$$\frac{\text{User Story} + \text{UX Canvas} + \text{Product Backlog Classificado}}{\text{Requisitos}}$$

Obrigado!

**BandTec**  
DIGITAL SCHOOL

[alex.barreira@bandtec.com.br](mailto:alex.barreira@bandtec.com.br)