

# ATIVIDADE 1 - ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO I - 2019B1

Período:06/05/2019 08:00 a 31/05/2019 23:59 (Horário de Brasília)

Status: ABERTO Nota máxima: 0,50

Gabarito: Gabarito será liberado no dia 01/06/2019 00:00 (Horário de Brasília)

Nota obtida:

## 1ª QUESTÃO

Com a consolidação e evolução do desenvolvimento de algoritmos, os profissionais dessa área deixaram um legado de soluções prontas que poderiam ser reaproveitadas em outros algoritmos. Pode-se considerar tais "soluções prontas" como funções intrínsecas que são reaproveitadas para solucionar problemas recorrentes.

Considerando seus conhecimentos a respeito das funções intrínsecas de um algoritmo, avalie as afirmações abaixo.

- I A função ESCREVA(), em um algoritmo, pode ser utilizada para que o usuário insira dados através do monitor.
- II Para calcular a raiz quadrada em um algoritmo, pode-se utilizar a função SQRT().
- III A função LEIA(), em um algoritmo, serve para que o usuário interaja com o passo-a-passo para a resolução de um problema.

Sendo assim, é correto o que se afirma em:

### **ALTERNATIVAS**

| 0 | I, apenas.        |
|---|-------------------|
|   | II, apenas.       |
|   | III, apenas.      |
|   | I e II, apenas.   |
| • | II e III, apenas. |

# 2ª QUESTÃO

Um determinado programador necessita agrupar informações para o cadastro de clientes de uma empresa. Os dados que serão utilizados são caractere, inteiro e real. Para realizar isso, o programador irá se utilizar de uma Estrutura de Dados Heterogênea, que, por definição, é um conjunto de dados que permite o agrupamento de informações formado por tipos de dados primitivos diferenciados em uma mesma estrutura.

LEAL, Gislaine Camila Lapasini. **Algoritmos e Lógica de Programação I.** Graduação EaD: Maringá/PR: Graduação UniCesumar, 2018 (adaptado).

Considerando o exposto acima, marque a alternativa que indica corretamente um exemplo de Estruturas de Dados Heterogêneas.

#### **ALTERNATIVAS**

|   | Vetores.       |
|---|----------------|
|   | Matrizes.      |
|   | Funções.       |
| • | Registros.     |
|   | Procedimentos. |

# 3ª QUESTÃO

Um estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas desenvolveu um algoritmo de teste para calcular o resultado de uma expressão simples, como é possível constatar a seguir:

```
1 Algoritmo Expression
2    Var A, B, C: inteiro
3 Inicio
4    LEIA(A)
5    LEIA(B)
6    C ← A + B * B
7    ESCREVA("O resultado é ", C)
8 Fim
```

Considerando o algoritmo apresentado, assinale a alternativa correta:

#### **ALTERNATIVAS**

- O algoritmo apresentado possui um erro de sintaxe na linha 6.
  - Esse algoritmo possui quatro variáveis, a saber: A, B, C e inteiro.
  - O nome do algoritmo está errado, uma vez que encontra-se escrito em inglês.
  - Caso o usuário insira os valores 2 e 3 às variáveis A e B, respectivamente, ao final do algoritmo, será impressa a seguinte frase na tela: "O resultado é 15".
  - Caso o usuário insira os valores 4 e 3 às variáveis A e B, respectivamente, ao final do algoritmo, será impressa a seguinte frase na tela: "O resultado é 13".

# 4ª QUESTÃO

A estrutura de decisão do tipo escolha, também conhecida como \_\_\_\_\_\_, consiste na generalização de uma série de desvios condicionais, onde diferentes testes devem ser realizados para uma mesma variável. Nessa estrutura, podem haver uma ou mais condições a serem avaliadas e um comando diferente associado a cada uma delas.

LEAL, Gislaine Camila Lapasini. **Algoritmos e Lógica de Programação I.** Graduação EaD: Maringá/PR: Graduação UniCesumar, 2018 (adaptado).

Diante do exposto, na sequência assinale a alternativa que preencha as lacunas corretamente.

# **ALTERNATIVAS**

| •                   | Estrutura de decisão múltipla.   |
|---------------------|--|
| 0                   | Estrutura de decisão definitiva.   |
|                     | Estrutura de decisão acrônima.   |
|                     | Estrutura de decisão aninhada.   |
| 0                   | Estrutura de decisão encadeada.  |
| 5ª Q                | UESTÃO   |
| pos                 | sub-rotinas são utilizadas para modularizar blocos de códigos que além de simplificar a programação sibilitam o seu reaproveitamento em novos algoritmos.Uma sub-rotina é carregada apenas uma vez e le ser executada diversas vezes, conforme o necessário. A sub-rotina do tipo não retorna valor os o final da sua execução.  |
|                     | L, Gislaine Camila Lapasini. <b>Algoritmos e Lógica de Programação I.</b> Graduação EaD: Maringá/PR:<br>duação UniCesumar, 2018 (adaptado).  |
| Dia                 | nte do exposto, na sequência assinale a alternativa que preencha corretamente as lacunas.  |
| ALTE                | RNATIVAS   |
| 0                   | Função   |
|                     | Matriz e Vetor   |
| •                   | Procedimento   |
|                     | Laço de repetição  |
| 0                   | Desvio Condicional   |
| 6ª Q                | UESTÃO   |
| estr<br>test<br>nen | aço condicional do tipo é uma estrutura que se baseia na análise de uma condição. Essa rutura é utilizada quando temos um número indefinido de repetições e se caracteriza por realizar um se condicional no início, ou seja, se a condição for falsa o seu conjunto de instruções não será executado ahuma vez.  Inte do exposto, na sequência assinale a alternativa que preencha as lacunas corretamente. |
| ALTE                | RNATIVAS   |
| ALIE                | SE SE  |
|                     | PARA   |
|                     | CASO   |
|                     | REPITA   |
| •                   | ENQUANTO   |
| 7ª Q                | UESTÃO   |
|                     |  |

Em variáveis, só podemos armazenar dados do mesmo tipo. Entre os mais comuns, temos: inteiro, real, caractere e lógico. Dependendo da linguagem de programação, outros tipos de variáveis podem existir além desses.

LEAL, Gislaine Camila Lapasini. **Algoritmos e Lógica de Programação I.** Graduação EaD: Maringá/PR: Graduação UniCesumar, 2018 (adaptado).

Assinale a alternativa correta, referente aos dados que são armazenados em uma variável do tipo Lógico.

#### **ALTERNATIVAS**

- Valores que podem ser verdadeiro ou falso.
  - Valores em formato de texto, como "UniCesumar".
  - Valores em formato de um caractere apenas, como "A".
  - Valores em formato de número sem casas decimais, como 2017.
  - Valores em formato de número com casas decimais, como 3.1415.

## 8ª QUESTÃO

Sherlock Holmes está investigando um caso de assassinato que ocorreu durante um cruzeiro do navio MS Vista. Já possuindo uma lista de suspeitos e para evitar que a lista caia em mãos erradas, ele decide guardar tudo em um Algoritmo. Por enquanto, apenas o número da cabine dos suspeitos é necessário, mas ele não quer criar uma variável para cada suspeito e sim uma única variável capaz de guardar o número da cabine de cada um dos suspeitos. Para tal, ele decidiu usar uma \_\_\_\_\_\_\_\_.

Diante do exposto, na sequência assinale a alternativa que preencha as lacunas corretamente.

## **ALTERNATIVAS**

| ica | láai | امر | riá۱ | \/a | _ |  |
|-----|------|-----|------|-----|---|--|
| ıca | Ioai | /el | rıa١ | Va  |   |  |

Variável inteira.

Variável caractere.

Estrutura homogênea.

Estrutura heterogênea.

# 9ª QUESTÃO

Como já sabemos o que é um algoritmo, outro conceito importante que precisamos compreender e o de programa de computador. Um programa nada mais e que uma sequência de instruções codificada em uma linguagem que pode ser seguida por um computador. E a representação de um algoritmo em uma linguagem de programação (C, Pascal, Java, Fortran etc.) (ZIVIANE, 2004; SALVETTI; BARBOSA, 2004). De acordo com o que foi abordado em nossos estudos, qual das alternativas a seguir é a definição da estrutura gráfica que usamos para representar um algoritmo?

LEAL, Gislaine Camila Lapasini. **Algoritmos e Lógica de Programação I.** Graduação EaD: Maringá/PR: Graduação UniCesumar, 2018 (adaptado).

# **ALTERNATIVAS**

| 0 | Gráfico.             |
|---|----------------------|
| • | Fluxograma.          |
|   | Organograma.         |
| 0 | Pseudocódigo.        |
| 0 | Descrição narrativa. |

# 10ª QUESTÃO

Um estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas desenvolveu um algoritmo de teste para calcular o resultado de uma expressão simples, como é possível constatar a seguir:

- 1 Algoritmo Expression
- 2 Var A, B, C: inteiro
- 3 Inicio
- 4 LEIA (A)
- 5 LEIA (B)
- 6 C <- A + B \* B
- 7 ESCREVA ("O resultado é ", C)
- 8 Fim.

Considerando o algoritmo apresentado acima, assinale a alternativa correta.

### **ALTERNATIVAS**

- Esse algoritmo possui cinco variáveis, a saber: Var, A, B, C e inteiro.
  - O nome do algoritmo está incorreto, uma vez que encontra-se escrito em inglês.
  - A operação de atribuição da linha 6 é ilegal, uma vez que a variável C é do tipo inteiro.
- Caso o usuário insira os valores 1 e 3 às variáveis A e B, respectivamente, ao final do algoritmo, será impressa a seguinte frase na tela: "O resultado é 10".
- Caso o usuário insira os valores 5 e 3 às variáveis A e B, respectivamente, ao final do algoritmo, será impressa a seguinte frase na tela: "O resultado é 24".