

1. Projeto Pedagógico do Curso

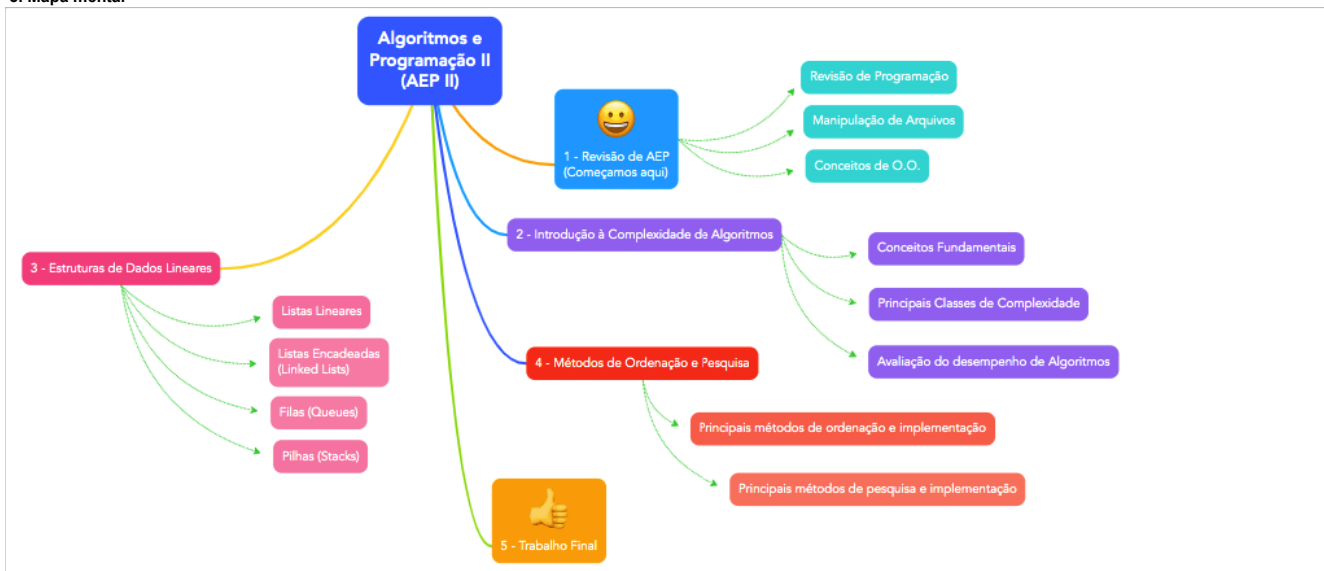
Competência(s) Geral (is)	Melhorar o desempenho de algoritmos utilizando estruturas de dados lineares.	Competências Específicas	Identificar problemas que tenham solução algorítmica e reconhecer a importância do pensamento computacional no cotidiano e sua aplicação em circunstâncias apropriadas e em domínios diversos. Representar os modelos mentais dos indivíduos e do coletivo na análise de requisitos de um programa de computador.
Ementa	Apresentar aos estudantes estruturas de dados lineares em uma linguagem de programação orientada a objetos, de forma que ao final da disciplina possam compreender, aplicar e comparar métodos de ordenação e pesquisa.	Grupos de Conhecimentos e/ou Saberes	

2. Planejamento pedagógico

RESULTADOS DE APRENDIZAGEM	INDICADORES DE APRENDIZAGEM	PROCESSOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM	METODOLOGIAS DE APRENDIZAGEM
1. Implementar programas em Linguagens Estruturadas e Orientadas a Objetos e identificar os passos necessários para o desenvolvimento destes; 2. Desenvolver algoritmos aplicando os conceitos e técnicas apresentadas, principalmente no que tange a estruturas lineares de dados; 3. Analisar algoritmos e realizar a análise de sua complexidade, buscando validar a eficiência do mesmo para um grande volume de dados.	1.1 - Desenvolve o pensamento algorítmico para a resolução de problemas; 1.2 - Criar soluções utilizando o paradigma de Orientação a Objetos; 2.1 - Conhece o conceito de estrutura de dados linear, bem como os princípios básicos de implementação; 2.2 - Implementa códigos que fazem as principais operações em estruturas de dados lineares; 3.1 - Conhece as principais classes de complexidade algorítmica e suas respectivas eficiências; 3.2 - Analisa códigos e identifica sua complexidade, validando sua eficiência	A disciplina será composta por A1, A2 e A3, da seguinte forma: A1 - Peso 30% na média final: A1.1 – Trabalho de Revisão: Peso 40% (Feedback sobre o trabalho entregue) A1.2 - Avaliação Individual e sem Consulta: Peso 60% (Feedback com correção das questões) A2 - Peso 30% na média final: A2.1 – Trabalhos Práticos: Peso 50% (Feedback sobre os trabalhos entregues) A2.2 - Avaliação Individual e sem Consulta: Peso 50% (Feedback com correção das questões) A3: Peso 40% na média final: - A3.1 – Trabalho Final da disciplina: Peso 70% (Feedback individual) - A3.2 – Prova Interdisciplinar: Peso 30%	- Exposição dos conteúdos com utilização de quadro e materiais de apoio (slides, vídeos e links externos); - Resolução de problemas implementando códigos com linguagem estruturada e orientada a objetos com o acompanhamento do professor e posterior correção; - Elaboração de algoritmos para iterar sobre estruturas de dados lineares, avaliando sua complexidade.

2.1 Programa(s) ou Projeto(s) de extensão vinculado(s)

3. Mapa mental



4. Avaliações e datas relevantes

Quando	O quê	Como	Onde
17/08	Trabalho de Revisão	Desenvolvimento de código	Laboratório
03/09/2022	Avaliação A1	Realização de provas teóricas e trabalhos práticos	Laboratório
05/11/2022	Avaliação A2	Realização de provas teóricas e trabalhos práticos	Laboratório
14/12/2022	Trabalho Final da Disciplina	Desenvolvimento, entrega e apresentação	Laboratório
24/11/2022	Prova Interdisciplinar	Realizada online no ambiente Minha Prova	Laboratório

5. Referências

Referências Básicas	Referências Complementares
Referências Adicionais	Outros

6. Observações

- Atentar para as atividades realizadas nas aulas, eles contemplarão parte da nota dos trabalhos;
- Possíveis cópias de trabalhos da internet ou entre os acadêmicos resultarão em nota zero para os envolvidos;
- Observar os horários das aulas e evitar entradas e saídas constantes da sala, visto que isso pode prejudicar o andamento da disciplina;
- O uso dos computadores e recursos de rede deve ser feito de acordo com a necessidade das aulas. Evitar perder o foco nas aulas, ficando muito tempo online em computadores ou smartphones, seguindo as orientações do professor.

