



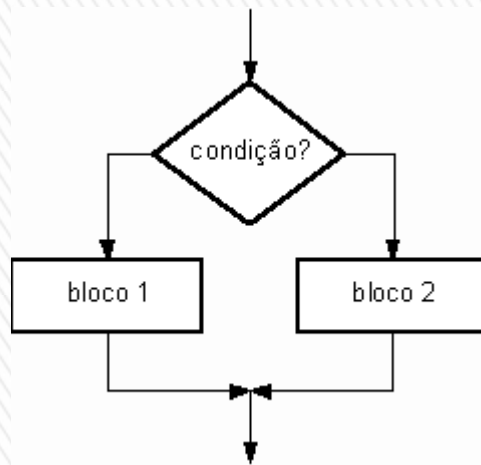
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

Jordana Viela Martins
Sistemas para Internet
IFTM – Uberlândia Centro

» IF

Uma **estrutura de seleção** permite a escolha de um grupo de ações a ser executada quando determinadas condições são satisfeitas



Estrutura:

» se <condição>

> então realiza ação.

> fim se

» Senão, se<condição>..

> então realiza ação.

> fim se

» ...



```
//importa classe Scanner
import java.util.Scanner;

public class conficional { //cria classe
    public static void main(String[] args){ //cria método principal

        int numero; //declara variável tipo inteiro
        Scanner s = new Scanner(System.in); //declara variável tipo scanner

        System.out.println("Digite um numero: "); //mostra frase para o usuário
        numero = s.nextInt(); //captura digitar e salva na variavel numero

        //início da verificação
        if(numero < 0){ // se o numero for menor que zero
            System.out.println("Numero negativo!"); //mostra a mensagem
        }
        else if(numero > 0){ //senão, se o numero for maior que zero
            System.out.println("Numero positivo!"); //mostra a mensagem
        }
        else{ //senão
            System.out.println("Zero!"); //mostra a mensagem
        }
    }
}
```