

<b>CURSO:</b> Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	<b>SEMESTRE/ANO:</b> 2º/2018
<b>COMPONENTE CURRICULAR:</b> Prática Profissional II – Linguagem de Programação Estruturada	
<b>PROFESSOR(A):</b> Wesley Walcacer Tschiedel	
<b>E-MAIL:</b> wesley.tschiederl@ucb.br	

## Atividade Prática – Aula 04

1. Escreva um programa em C que leia uma matriz 5 x 5 e um valor X. O programa deverá fazer uma busca desse valor na matriz e, ao final, escrever a localização (linha e coluna) ou uma mensagem de “não encontrado”.
2. Crie um programa em C para gerar uma matriz 4 x 4 com valores no intervalo [1 a 20]. Depois transforme a matriz gerada em uma matriz triangular inferior, ou seja, atribuindo zero a todos os elementos acima da diagonal principal, por fim imprima a matriz original e a matriz transformada.
3. Faça um programa em C para ler uma matriz 5 x 10 que se refere a respostas de 10 questões de múltipla escolha, referentes a 5 alunos. Leia também um vetor de 10 posições contendo o gabarito de respostas que podem ser a, b, c ou d. Seu programa deverá comparar as respostas de cada aluno com o gabarito e armazenar em um outro vetor denominado resultado, contendo a pontuação correspondente a cada aluno.
4. Desenvolva um programa em C que leia uma matriz 3 x 6 com valores reais.
  - ( a ) Imprima a soma de todos os elementos das colunas ímpares.
  - ( b ) Imprima a média aritmética dos elementos da segunda e quarta colunas.
  - ( c ) Substitua os valores da sexta coluna pela soma dos valores das colunas 1 e 2.
  - ( d ) Imprima a matriz modificada.
5. Desenvolva um programa em C que armazene 125 valores do tipo inteiro em uma matriz de 3 (três) dimensões, essa matriz deverá ser desenvolvida em um formato parecido com um cubo. Exiba em tela o resultado obtido.