



Lista 2

Programação Orientada a Objetos

1. Implemente uma agenda telefônica, com as classes Agenda e Contato. Implemente uma classe para testar sua aplicação.
2. Implemente um controle de empréstimo de livros, com as classes Empréstimo, Livro e Pessoa. Implemente uma classe para testar sua aplicação.
3. Implemente uma árvore genealógica de uma família. Para tal, crie uma classe Pessoa que permita indicar, além de nome e idade, o pai e a mãe. Tenha em mente que pai e mãe também são do tipo Pessoa. Implemente uma classe para testar sua aplicação.
4. Com relação à primeira implementação da lista, a agenda:
 - a. Adicione a funcionalidade de exibição do total de contatos registrados na agenda;
 - b. Adicione a funcionalidade de busca por contato na agenda;
 - c. Adicione a funcionalidade de ordenação dos contatos na agenda;
 - d. Adicione o registro de mais de um telefone por contato na agenda;
 - e. Adicione o registro de endereço comercial e residencial por contato na agenda.

Fonte:

- MURTA, L. G. P. Lista de Exercícios de Programação Orientada a Objetos. Universidade Federal Fluminense, Instituto de Computação. Fonte: <http://www2.ic.uff.br/~leomurta/courses/poo/lista.pdf>, acessada em 03/04/2019.